

Das österreichische

Fachmagazin für den PC- und Konsolenmarkt

GAME *xpress*

PC-GAMES

Grand Prix 2 - After
Life - Speed Race -
DSA3 - Terranova
Schleichfahrt

APPLE

Shanghai II - Back
Packer

SATURN

Nights

CD-I

Zeldas Adventure -
Crime Patrol

S-NES

Maui Mallard - Spirou

PLAYSTATION

Formula 1 - Track &
Field - Tekken 2

LERNEN

Udos Cocktail Mixer -
Adam eine Reise
durch den Körper -
Tourenplaner
Österreich-Europa
Low cost Games

TIPS&TRICKS

Heiße Tips & Tricks,
Babalities, Fatalities,
Secret Levels, Codes...

öS	20,-
DM	4,-
SFR	4,-
Lfr.Fr.	90,-



Brandheiß:

Alle Moves, Fatalities zu

ULTIMATE MK TEIL 1



Du bist der Champion!

Gewinn die Formel 1 mit der PlayStation.



Das ultimative Super-Game!
Absolutes Formel 1 Feeling mit dem starken Soundtrack
von Steve Vai und Joe Satriani! Du wirst es lieben!

PlayStation auf der PC-Multimedia Hit
vom 12. - 15. September 1996

auf dem Wiener Messegelände
Halle 17, Stand 1702, Täglich von 9h - 19h

- HOTLINE: 0450 199 000 500 -

Ein Anruf unter dieser Nummer kostet von 8h-18h öS8,-/Min, außerhalb dieser Zeit öS6,-/Min.

internet: <http://www.sonymusic.at/playstation>

SONY





Beat 'em Up!

You got the Power!



Der Beat 'em Up Klassiker TEKKEN geht in die zweite Runde und verschlägt allen Kampfsport-Fans den Atem. TEKKEN 2 mußt Du haben. Beat 'em Up!

**PlayStation auf der PC-Multimedia Hit
vom 12. - 15. September 1996**

auf dem Wiener Messegelände
Halle 17, Stand 1702, Täglich von 9^h - 19^h

- HOTLINE: 0450 199 000 500 -

Ein Anruf unter dieser Nummer kostet von 8^h-18^h öS8,-/Min, außerhalb dieser Zeit öS6,-/Min.

internet: <http://www.sonymusic.at/playstation>

SONY



COMPUTER
ENTERTAINMENT

!! INDIZIERT !!

DAS KULTMAGAZIN FÜR PC UND KONSOLE

BLOOD

GAMES

BLUTIG

IN DEUTSCHLAND NUR IM ABO ERHÄLTlich
6X IM JAHR UM NUR DM 55,- ZUZÜGLICH VERSANDKOSTEN

BRUTAL

Cheats - Levelcodes - Animalities - Babalities - Hotlines -
Downloads - Komplettlösungen - Interviews - Heiße Fotos...

ABOANMELDUNG:
BLOOD GAMES
LAXENBURGERSTRASSE 42/15
A-1100 WIEN, Infotel: 0049-1-603-53-351

Anregungen, Kritiken, etc...

Aufgrund der letzten Ausgabe, in der wir eben auf dieser Seite um Anregungen, Kritiken und Meinungen ersucht haben, hat uns eine Flut von Leserbriefen erreicht, der wir kaum Herr werden konnten.

Der Grundtenor war, Gott sei Dank, überaus positiv und gab uns Grund zur Annahme, daß der **GAME_{xpress}** sehr gut akzeptiert wird und auch die Inhalte angenommen werden.

Einzig der Umstand, daß keine Leserbriefe veröffentlicht werden, gab Anlaß zur Kritik. Ihr habt ja so recht, aber wenn Ihr Euch mal den Umfang des **GAME_{xpress}** anseht, dann werdet Ihr erkennen, daß der Platz äußerst begrenzt ist und wir gut haushalten müssen.

Trotzdem versprechen wir jetzt und an dieser Stelle, daß ab der nächsten Ausgabe im Schwarz-Weiß Teil mindestens eine Doppelseite für dieses Thema freigemacht wird. Ehrenwort!



Diesmal wollen wir allerdings diese Seite, nämlich den Herausgeberbrief (Editorial) für diese Zwecke nutzen und so wahrscheinlich eine einmalige Aktion starten.

So schrieb uns z.B. Heinz Dalkolmo aus Kaumberg in Niederösterreich:

"...das Layout weiß zu gefallen, die Tests bzw. die Bewertungen der einzelnen Spiele finde ich auch ziemlich spitze.....ich will hoffen und euch bitten, daß ihr einen Fragen-Corner auch für Konsolen Hard- und Software einrichtet..."

Manfred Heimlich aus Wien Alsergrund meinte hingegen:

"..etwas zu bunt für meinen Geschmack, auch wenn die abgesofteten Bilder im Hintergrund sehr gut kommen....trotzdem glaube ich nicht, daß alle Bewertungen so ganz astrein sind, weil die Prozentangaben doch meist zu hoch anmuten"

Eine Meldung erreichte uns von Helga Mosdrich aus Linz:

"..mein Brief wird wohl einer der wenigen mit weiblichen Absender sein, trotzdem lasse ich es mir nicht nehmen, euch zu schreiben....finde es schade, daß keine Leserbriefe abgedruckt werden und man so auch keine Antworten senden kann..."

Etwas noch zum Thema **BLOOD GAMES von Franz Madler aus Mödling:**



"...gibt es eigentlich schon einen Erscheinungstermin für das neue Magazin, denn Juni kann wohl nicht so ganz gestimmt haben. Wird es noch im September erscheinen?..."

Gnau so ist es, am 30. September 1996 wird das erste deutschsprachige Hard-Magazin für Computer und Videospiele auf den Markt kommen.

BLOOD GAMES.

Bereits vor der Ersterscheinung hat dieses Magazin Kultstatus erlangt und eine ganze Menge Staub aufgewirbelt.

Viele User fragen ständig danach, löchern den Fachhandel mit Fragen und können es nicht mehr erwarten. Keine Angst Leute, der 30. September ist näher als Ihr glaubt.

Super-Tests von Duke Nukem 3D, Quake, Resident Evil und Ultimate Mortal Combat werdet Ihr finden. Dazu Down-Load Adressen, Cheats, Hints und Tricks.

Absolut geil!

Viel Spaß mit dem aktuellen Heft und dem Gedanken an **BLOOD GAMES**.wünscht

.....das **GAME_{xpress}** Team

Thomas Gehringer

Ing. Heinz Strobel

BERICHTE

PREVIEWS 8

SCHLEICHFAHRT

- Blue Byte unter Wasser

DSA 3

- Der letzte Teil der Trilogie

GEWINNSPIEL 14

BLUE BYTE & GAMEXPRESS

- Spiel mit und gewinne ein 6-fach CD-ROM

PC-GAMES

GRAND PRIX 2 10

Endlich ist er da. Lang erwartet und heiß ersehnt

AFTER LIFE 16

Gibt es ein Leben nach dem Tod? Zumindest ein Spiel

SPEED RACE 18

Durch Tunnel mit dem Raumschiff

TERRANOVA 20

Taktisches Game mit Effekt

LERNEN

UDO COCKTAIL

DE LUXE 22

Noch nie war trinken schöner

A.D.A.M. 24

Durch den Körper mit dem PC

LOW COST GAMES .. 26

Eine Serie von mehr oder weniger guten Games zum Billigst-Tarif

ROUTENPLANER 28

Plane deine Reise durch Österreich und Europa

INHALT



CD-I

ZELDAS

ADVENTURE 30

Das beste Adventuregame auf dem CD-i. Besser noch als so manches auf dem PC

CRIME PATROL 32

Shoot em up auf CD-i

APPLE

SHANGHAI II 34

Oder die Geschichte einer durchspielten Nacht

BACK PACKER 36

Pack die Badehose ein und reise um die Welt

KONSOLEN

SATURN

NIGHT 38

Der Nachfolger von Sonic??

S-NES

SPIROU 40

Eine Comic-Figur auf dem S-NES

MAUI MALLARD 42

Donald als Ninja, echt geil.

PLAYSTATION

FORMEL 1 43

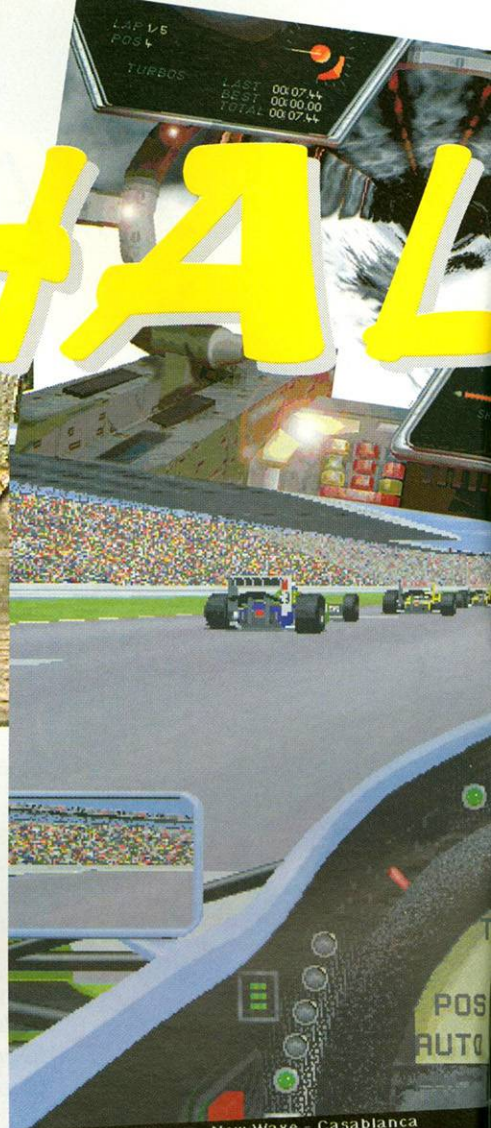
Die beste Rennsimulation auf Konsole

TRACK & FIELD 44

Olympische Spiele der Sonderklasse

TEKKEN 2 45

Geht's noch besser?



KUNTERBUNTES IN SCHWARZ-WEISS

TIPS & TRICKS ... ab 26

Als Special werden wieder Tips & Tricks aus den heißesten Games vorgestellt.

SONSTIGES

EDITORIAL 5

VORSCHAU 50

IMPRESSUM 50

Comin - Virus-Hotline

(**43-1) 596 40 48

- mcafee agent austria -
-für DOS-Windows-OS/2-Novell-
-comin-claudia strasser-1060 Wien-hofmühlgasse 21/21-
-fon:596 40 48-fax:596 40 23-bbs: 596 40 21

Bezahlte Anzeige



SONY AUF DER MULTIMEDIA HIT 96

Wenn erst einmal die heurige Hit ihre Pforten für das zahlreiche Publikum öffnet, wird so manchem Besucher beim Anblick des SONY-Standes und der Attraktionen während der Messe, der Mund vor Staunen offen bleiben.

Auf insgesamt 20 Stand-Alones werden die neuesten Games Tekken 2 und Formula 1 massiv promoted, die Spiele zum Anfassen bereit stehen. Daß nicht nur geschaut, sondern auch gespielt werden kann, dafür sorgt die sogenannte Red Bull-F1 Competition, die auf einer riesigen Videowall übertragen wird und bei der es sensationelle Preise zu gewinnen gibt.

Der beste Fahrer wird mit einem Flug für 2 Personen ins Sauber-Werk nach Genf, inklusive Besuch des Formel Eins Museums.

Der Zweitbeste erhält den Original F1 Helm von Heinz Harald Frentzen (natürlich neu) und den auch noch signiert.

Die weiteren Preise sind: 3. - 6. Platz: Tag Heuer Uhren

Bis zum 20. Platz gibt's dann Trostpreise.

Alle Teilnehmer werden mit einer eisgekühlten Dose von Red Bull gelabt und können, so wie alle anderen Besucher auch, den

Sauber C14, das Vorjahresauto von Frentzen bestaunen.

Einen weiteren Partner von Sony stellt die Firma Good Year dar, die mit echten Formel Eins Reifen für Aufregung sorgen wird und Tag Heuer, die Welt-Uhrenmarke, die auch einige Preise zur Verfügung stellt.

Moderation der Wettbewerbe (u.a. ist auch ein Prominentenrennen mit Dieter Quester am Programm) wird Flo Winkler von Radio Wien sein, der auch live von der Hit im Radio berichten wird.

Selbstverständlich werden alle Rennergebnisse live in den Wiener Teletext eingespielt und auch im Internet wird Sony mit diesen Veranstaltungen präsent sein.

Auf dem Stand von Sony in Halle 17 (Stand Nummer 1702) wird auch Wirbel um das neue deutsche PlayStation Magazin gemacht, Abos dieser Zeitschrift verkauft und die Ausgabe 08 an interessierte Besucher gratis verteilt.

Daß auch der Game Express bei Sony vertreten sein wird, braucht nicht extra erwähnt werden.

Also, sollte Dir eine Ausgabe unseres Magazins fehlen, oder wenn Du ganz einfach nur auf die PlayStation abfährst, dann komm auf die Hit und besuche die Halle 17 - und fahr'ab!

SCHLEICHFAHRT



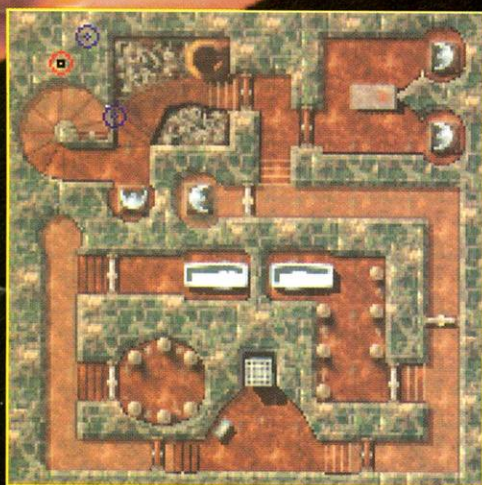
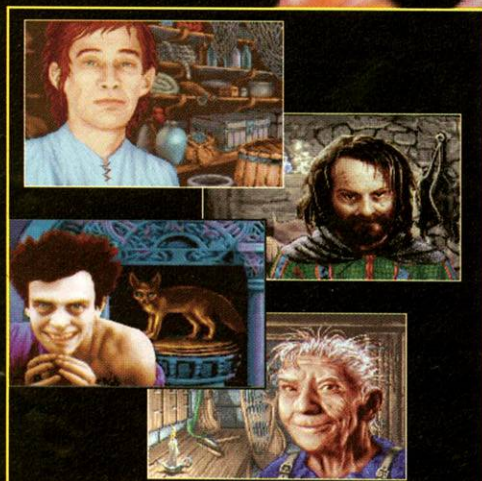
Blue Bytes neuester Hit kommt in Schleichfahrt auf uns zu. Dieses Game ist ähnlich aufgebaut wie Descent. Du befindest Dich in einer Unterwasserwelt und mußt mit Deinem U-Boot verschiedene Aufträge erfüllen. Die Grafik ist bereits bei der Demoversion recht gut gelungen. Der Sound wird direkt von der CD gespielt und ist daher sehr vielversprechend. Die Steuerung mit dem Wing Commander Joystick funktionierte tadellos und das feeling war bis jetzt hervorragend. Der Releasestermin ist mit 4. Quartal 1996 angesetzt. Vielleicht können wir schon in der nächsten Ausgabe einen kompletten testbericht bringen. Vorab bleiben Euch nur ein paar Screenshots zu bewundern.

Heinz Strobel



DSA 3

SCHATTEN ÜBER RIVA



Freunde aller Adventurespiele versammelt euch. Es naht der Zeitpunkt an dem nun endlich das Schwarze Auge Teil 3 auf den Markt kommt.

Uns wurde es vergönnt, die ersten Demos und Screenshots zu betrachten. Die Grafiken sind neu überarbeitet. Gerenderte Sequenzen in SVGA und eine ausgereifte 3D Engine erwarten den Spieler. Der Sound ist nach den ersten Test vorzüglich gelungen. Da kommt das Orchester aus den Boxen. Das Automapping wurde verbessert und scheint nun wirklich ohne Mängel zu sein. Das beste aber ist die gestrafftere Handlung. Im Vorgänger mußte man riesige Gebiete durchforsten, um einmal herauszukommen, worum es überhaupt geht. Nun werden Dir klare Handlungselemente vorgegeben und vereinfachen (verbessern) den Handlungsablauf. Diesmal geht es darum, die Gründe herauszufinden, warum die Orks verrückt spielen und alles angreifen. Die Trilogie endet mit diesem Teil. Nach Auskunft der Hersteller, geht es aber mit dem schwarzen Auge weiter, noch besser und toller.

Heinz Strobel

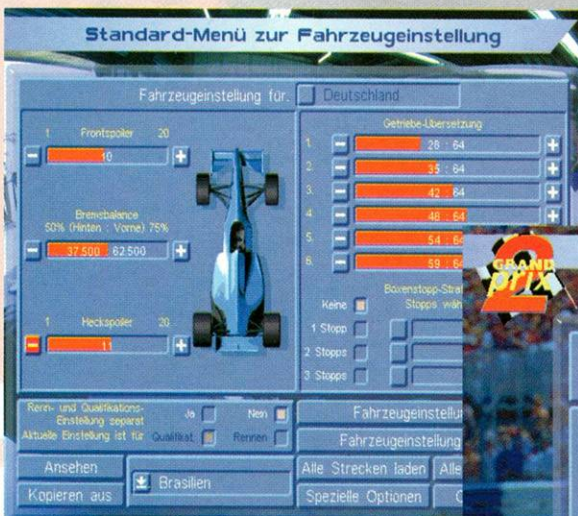
GRAND PRIX 2

Unglaublich aber wahr, nach mehr als einem Jahr Wartezeit, kommt nun das Game Grand Prix 2 von Microprose endlich auf den Markt.

Natürlich wird es von mir sofort auf unserem Testrechner installiert und harre der Dinge die auf mich zukommen. Die Installation geht sehr schnell und kurz darauf bekomme ich das erste Menü auf den Schirm geknallt. Zuerst mußt Du Dich durch die Hard-

wareeinstellungen arbeiten. Man kann in diesem Programm so viel einstellen, daß es eine wahre Freude ist. Angefangen von den Bildwiederholungsraten, bis hin zum Rei-

terdruck links vorne ist Dir keine Grenze gesetzt. Sehr positiv ist die deutsche Ausführung und das perfekte Handbuch. Im Handbuch, welches 154 Seiten hat, wird alles ganz genau beschrieben. Es wird Dir sogar erklärt, wie sich die Heck- und Frontflügeleinstellungen auf das Fahrverhalten Deines jeweiligen Wagens auswirken. Ich habe ganz selten ein so gutes Handbuch gesehen wie dieses. Doch nun laßt uns endlich zur Sache gehen. Nachdem ich meinen Rennstall und einen Fahrer ausgewählt habe (Du kannst sie selbstverständlich auch umbenennen) wähle ich zuerst einen Kurs aus, um



Es gibt sehr viele Einstellungs-menüs, die Du aber alle unbedingt brauchst um Deinen Wagen und Dein System perfekt abzustimmen.





Tschuldigung, eigentlich wollte ich Dir nicht hinten reinknallen, aber Du warst mir gerade im Weg.

mein Fahrzeug zu testen. Kurz darauf befinde ich mich in der Box und kann, falls ich es noch einmal wünsche die Einstellungen meines Fahrzeuges ändern. Aber das brauche ich jetzt noch nicht. Mit dem Joystick steuere ich meinen Wagen aus der Boxenstraße und dann

auf die Rennstrecke. Derzeit sind noch keine anderen Wagen auf der Piste und ich kann mich voll auf den Kurs konzentrieren. Ups, da tut sich ein Schwachpunkt in meinem Rechner auf. Auf meinem DX400 mit 16MB RAM ruckelt der Kurs in den Kurven etwas. Also stimmt

das, was im Handbuch steht, doch. Für eine flüssige Fahrt mit allen Extras braucht man einen Pentium 166. Aber trotzdem kommt das Fahrfeeling auf. Die Kurse halten sich ganz genau an die Originalstrecke, inklusive aller Hügel und Täler, was besonders interessant ist. Auch die Fahrzeiten sind sehr den echten Fahrzeiten angepaßt. Da braucht man also wirklich 1 ½ Minuten, um einen Kurs fertig zu fahren. Trotzdem macht es sehr viel Spaß. Gott sei dank gibt es für Anfänger eine Einlenk- und Bremshilfe. Also brauche ich mich nur um die Piste und den High Speed kümmern. Auch die Ideallinie wird vor meinem Cockpit gezeichnet. Nach der ersten Runde, fahre ich an die Box und beende den Schnupperkurs.

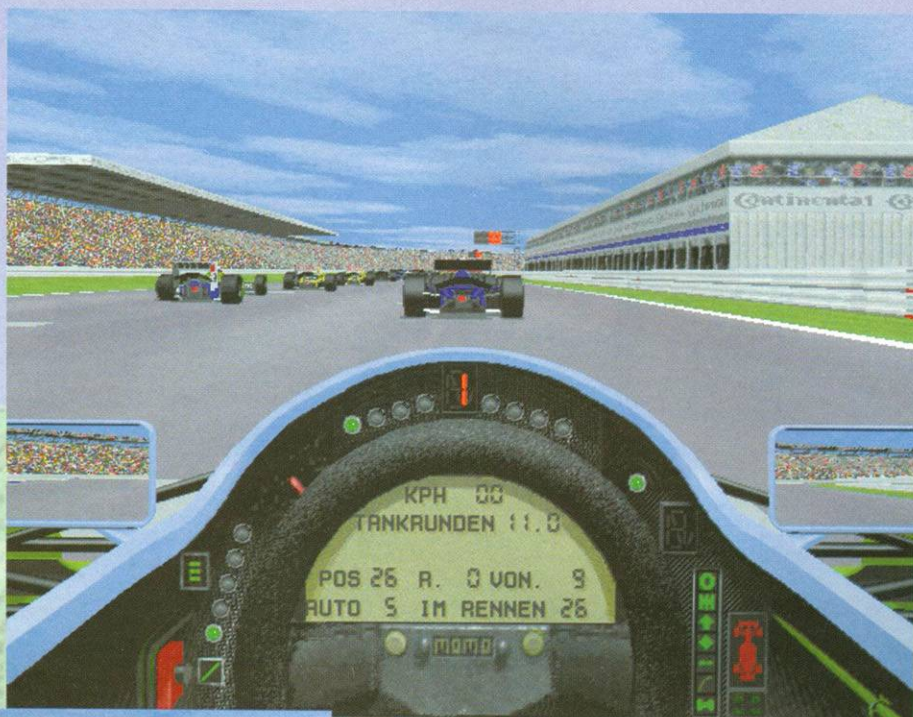
Nun geht's endlich los. Ich wähle eine komplette Saison, wobei die anderen Fahrer die Stärke aus dem Jahr 1994 haben.

Beim ersten Grand Prix gehe ich gleich in das Freitagstraining und versuche meine Startposition zu verbessern. Nun gibt es auch die anderen Teams mit ihren Schülern zu bewundern. Das heißt gleich einmal ärgern, da mir so ein Minardie Fahrer die optimale Linie blockiert und mich zum ungewollten



Die Strecken sind sehr detailgetreu dem jeweiligen Original nachempfunden.

Der Start ist sehr wichtig! Wenn Du es schaffst Dich an Deinen Gegnern vorbeizuschummeln, bleiben Dir weniger Gegner für die Überholmanöver im Rennen!



Bremsen zwingt. In der nächsten Geraden komme ich aber gerade noch bei ihm vorbei. In meinem Rückspiegel nähert sich ein Mc Laren Gefährt, welches an mir vorbei will. Na gut laß ich ihn halt passieren. Als Grand Prix Neuling soll man sich ja von seiner besten Seite zeigen. Nach 5 Trainingsrunden, steht mein Startplatz in der achten Reihe fest.



STURZGEFAHR!!!



Bevor ich nun am Sonntag den Grand Prix beginne, stelle ich noch etwas meine Front- und Heckflügel um. Außerdem verändere ich die Übersetzung meines sechsten und fünften Ganges. Ich glaube nämlich damit nach den Kurven besser zu beschleunigen.

Jetzt wird es ernst. Irrsinnig lange, oder kommt es nur mir so vor, dauert es, bis das rote und anschließend grüne Licht auf der Ampel erscheint. Wer je einen Grand Prix Start gesehen hat, der weiß

wie hektisch die ersten Sekunden sind. Ich sage Euch es ist noch viel wilder als im Fernsehen. Ich nehme sofort die ganze rechte Spur und dröhne mit aufheulenden Motor an meinen Vordermännern vorbei. Die versuchen nämlich gleich in die Ideallinie zu kommen und behindern sich dabei gegenseitig. Ha Ha, das war für mich ein recht guter Start. In der ersten Kurve kommt es zwar zu einer kleinen Karambolage, aber zum Glück hinter mir. Da hat sich der liebe Gerhard Berger ein wenig zu viel vorgenommen. An fünfter Stelle versuche ich nun den Anschluß nicht zu verlieren. Bei diesem Rennen in Interlagos, habe ich die Dauer des Rennens auf 10% reduziert, das bedeutet eine Rundenanzahl von sieben.

Verflucht ich komme den Vorderen einfach nicht näher. Mein Vordermann hält den Abstand von ca. drei Sekunden ein und ich kann tun und lassen was ich will, er bleibt vorne. Ich hätte meinem Ferrari doch wohl eine etwas andere Einstellung verpassen sollen. Zum Glück bleiben auch die hinter mir in einer halbwegs sicheren Distanz.

Plötzlich sehe ich, wie Rauch in der nächsten

Kurve aufsteigt. Wer war das denn wohl? Als ich hinkomme, sehe ich einen Williamsfahrer im Sand stehen. Sein Motor qualmt und er ist somit ausgeschieden. Echt super. Doch als ich in die Kurve fahren möchte, komme ich ins rutschen. Da hat doch dieser Kerl etwas Öl verloren. Ich schaffe es gerade noch meinen Wagen abzufangen und setze das Rennen fort. Die Streckenposten schwenken noch die grüne Fahne, was das Ende einer Gefahrenzone anzeigt, und schon bin ich weiter. In der sechsten Runde des Rennens gelingt es mir an meinen Vordermann anzuschließen. Sein Mc Laren dürfte wohl technische Probleme haben und verliert pro Runde eine halbe Sekunde auf mich. Doch leider ist dies schon zu Spät, da ich nur sieben Runden eingestellt habe.

An vierter Position beende ich dieses Rennen. Leider kann ich nicht auf dem Stockerl stehen, habe aber wertvolle WM Punkte gemacht. Schnell noch den Spielstand sichern und auf in das nächste Rennen.

Wer dieses Game einmal gespielt hat, wird nicht so schnell davon loskommen. Hier hat sich die lange Wartezeit gelohnt. Super Grafik, gepaart mit sehr gutem Sound bieten Dir hier wirklich sehr viel. Der einzige Wehrmutstropfen bei diesem Game ist die anfangs erwähnte hohe Hardwareanforderung. Ein DX400 ist das Mindeste. Besser noch ein Pentium 100 oder ein Pentium 166. Dann hat man allerdings das Perfekte Rennsimulationsprogramm für den PC vor sich liegen. Echt geimig.

Heinz Strobel

Spezielle Optionen



Auch die Basiseinstellungen können sehr gut und vor allem sehr einfach vorgenommen werden.

Wenn Du kein vorgewähltes Team mit Fahrer übernehmen möchtest, kannst Du Deine eigenen Namen wählen.

Fahrer wählen



GRAND PRIX 2

GRAFIK	95 %
SOUND/MUSIK	87 %
SPIELBARKEIT	96 %
MOTIVATION	95 %
STEUERUNG	96 %
HANDBUCH	100 %
GEWALTFREIHEIT	100 %

GESAMTNOTE:



HERSTELLER:

MICROPROSE

TESTMUSTER:

TAKE US
0049-5241-48080

GENRE:

F1-SIMULATION

RICHTPREIS:

CA.ÖS 799,-

HARDWARE:

MIND. 486DX2/66 BESSER

PENTIUM 133, 9-58MB FESTPLATTE (+15MB FREI), 2X CD, VGA OD. VESA GRAFIK, WIN95 (16MB) OD. DOS5.0(8MB), JOYSTICK, SOUNDBLASTER 100%

CD-ROM-DRIVE

FX 600

HAUPTTREFFER!!!



Ready for WIN'95
MITSUMI JAPAN

Blue Byte
und

GAME Express

verlosen

1. Preis

Mitsumi 6-fach CD-ROM

2. Preis

Die Siedler 2 von Blue Byte

3.- 15. Preis

Demo-CD's und Gratisabos

GEWINNFRAGE

Wie heißt die neue U-Boot Simulation aus dem Hause Blue Byte?

X Das Boot

X Schleichfahrt

X Titanic

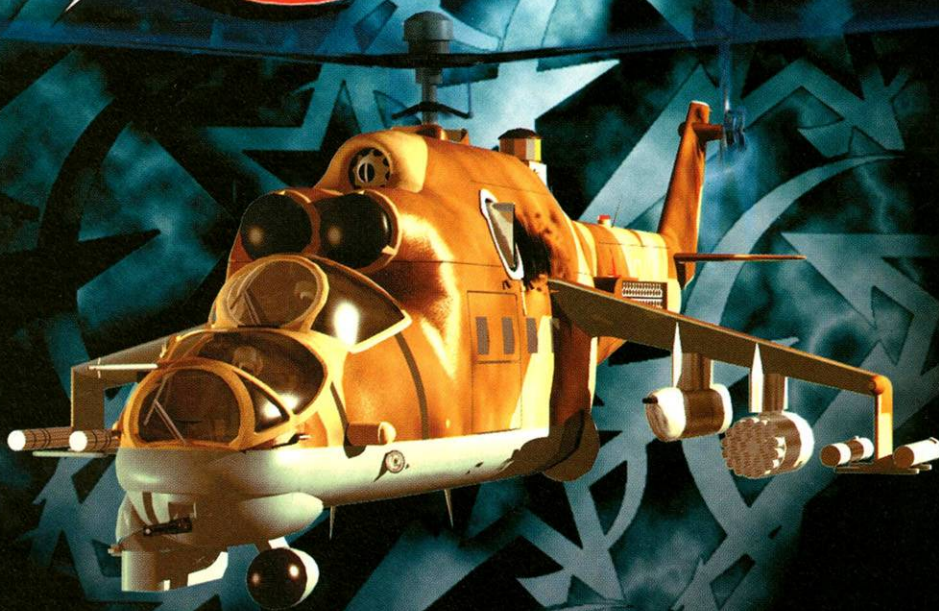
Postkarte an: Game Express, Laxenburgerstraße 42/16, A-1100 Wien

Kennwort: Blue Byte

Einsendeschluß ist der 30. September 1996

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen, über das Gewinnspiel kann kein Schriftverkehr geführt werden.

Die Gewinner werden schriftlich verständigt



LIEBER ROT

ALS TOT

Der Hind ist der furchterregendste Kampfhubschrauber für den Fronteinsatz, der dem sowjetischen Militärapparat zur Verfügung steht. Er ist häßlicher als ein Höllenhund und gemeiner als mancher Kreml-Herr nach einem Trinkgelage. Jetzt haben Sie die Chance, diesen Hubschrauber, den die NATO-Piloten "Das Schreckgespenst" nennen, in Kampfeinsätzen in Afghanistan, Kasachstan und Korea zu fliegen. Fliegen Sie Kopf an Kopf gegen den beeindruckenden Apache Longbow™ in der ersten Verknüpfung der Serie Virtual Battlefield™ von DI. Mit einem realistischen und einem Spielmodus, detaillierten Grafiken, interaktiven Bodentruppen und fesselndem Spielverlauf ist Hind™ vermutlich das spannendste Freizeitvergnügen seit der Erfindung des russischen Roulettes.



Der Nachfolger des
preisgekrönten
Apache Longbow™
"Simulation des Jahres"
PC Gamer, USA

Im Exklusivvertrieb von
DYNAMIC SYSTEMS

Werkgasse 71
8786 Rottenmann
Tel: 03614-5005-0
Fax: 03614-5005-14



PC ZONE 86%



ERHÄLTICH AUF CD-ROM Novitas GmbH Spechtweg 1, D-38108 Braunschweig, Fax-Nr ++49 (0)531-355134

HALLO PLAYER, BESTELLT JETZT UNTER ++49 (0)180 51 51 851 !

AFTERLIFE™

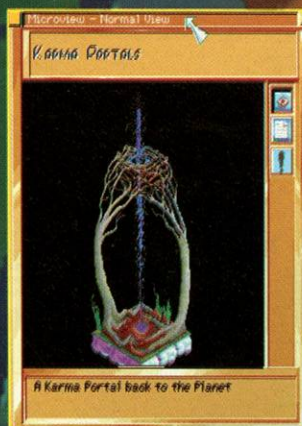


Wunderschön gemachte Zeichnungen und Animationen prägen dieses Game. Die beiden "Engel" verfolgen Deine Entwicklung und geben Dir Rat, wenn irgendwo Probleme auftreten. Gegenständig sind sie aber Spinneneind.

Die ewigen Mächte des Seins haben Dich als Schöpfer eines Planeten und des zugehörigen Systems der ewigen Belohnung und Bestrafung bestimmt.

Laut Lucas Arts handelt es sich übrigens hier NICHT um die Erde. Die Bewohner dieses Planeten heißen EMBOS (Ethisch Mündige Biologische Organismen), die seltsamerweise eine ähnliche Kultur haben wie wir. Deine Aufgabe als Schöpfer ist es nun, in einer Art Himmel und Hölle, Zonen für Unterkünfte zu errichten, die die Seelen deines Planeten bewohnen können. Welche Art von Zonen die Seelen brauchen, hängt ganz von den Taten zu ihren Lebzeiten ab.

In der Hölle stehen Dir Zonen für die Sieben Sünden zur Verfügung (Neid, Habgier, Maßlosigkeit, Trägheit, Wollust, Zorn und Stolz), im Himmel Zonen für die Sieben Tugenden (Zufriedenheit,



Großzügigkeit, Mäßigkeit, Fleiß, Friedlichkeit, Bescheidenheit und natürlich Keuschheit).

Um den Seelen aber eine gerechte Umgebung zu bieten, mußt Du Dich auch noch mit diversen Bauwerken beschäftigen: Du brauchst Tore, durch die Deine Seelen nach dem Tod in das Leben danach eintreten können, Topien, wo angestellte Dämonen und Engeln wohnen können und natürlich auch Haßkuppeln und Liebesdome, die ab einer gewissen Anzahl von Seelen, diese komplett versorgen.

Für Dich als Schöpfer steht natürlich



So turbulent geht es also in der Hölle zu. Da bekommt man so richtig Gusto auf das Jenseits!



eine ganz wichtige Einrichtung zur Verfügung: Banken. Dort kannst Du im Falle akuten Geldmangels (das geht übrigens schnell), Kredite bekommen.

Dein Ziel ist es nun so viele Seelen wie nur möglich für Dein Reich zu gewinnen, denn jede Seele, die sich bei Dir ansiedelt bringt Geld. Mehr Seelen = mehr Effizienz = mehr Einkommen = mehr Gebäude. Falls die Einrichtungen den Anforderungen nicht entsprechen, werden die Seelen wieder abwandern. Um es aber gar nicht so weit kommen zu lassen, empfiehlt sich so oft wie nur möglich den himmlischen und den dämonischen Helfer, Aria und Jasper, zu befragen. Sie geben Dir jederzeit gerne Auskunft über Schwachstellen in Deinem System.

Bei diesem Wirtschaftssimulationsspiel hat man grundsätzlich 3 Schwierigkeitsstufen zur Auswahl und man braucht auch hier eine gewisse Einspielzeit. Probleme die sich beim Spielverlauf ergeben, lassen sich durch Logik und Geschick ganz gut überwinden.

Auffallend überzeugend ist die Musik, die den Spieler sofort in eine andere Welt trägt und niemals langweilig wird. Die Graphik ist verspielt und für unsere Begriffe absolut gelungen. Erschwerend ist, daß zwar die Handbücher, nicht aber das Spiel selbst in Deutsch gehalten ist. Gegen einen akzeptablen Aufpreis, kann man aber auch dieses Problem lösen. Ein Freund, der Wirtschaftssimulationsspiele liebt und mir kurz über die Schulter geschaut hat, hat es richtig erkannt, als er sagte: „Das muß ich haben!“

Sonja Hauser



Ich wußte gar nicht, daß auch nicht Menschen in den Himmel kommen?

AFTERLIFE

GRAFIK	95 %
SOUND/MUSIK	98 %
SPIELBARKEIT	90 %
MOTIVATION	88 %
STEUERUNG	90 %
HANDBUCH	87 %
GEWALTFREIHEIT	100 %

GESAMTNOTE:

93 %

HERSTELLER:

LUCAS ARTS

TESTMUSTER:

ABC SPIELSPASS

05523-56510

GENRE:

HIMMEL-HÖLLE-SIMULATION

RICHTPREIS:

CA.ÖS 799,-

HARDWARE:

486/100 BESSER PENTIUM

90, MIND.8MB RAM, 8-20 MB FESTPLATTE, 2X CD, VESA, DOS 5.0 OD. HÖHER, SOUNDBLASTER KOMP., MAUS

TURBOS LAST 00:17.89
BEST 00:00.00
TOTAL 00:17.89



BATTLE RACE

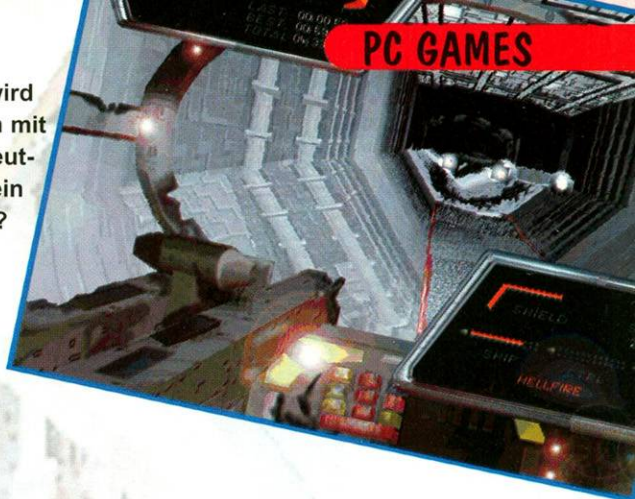
Magere Monate sind vergangen, und wir finden nur sehr wenige Spiele für den PC zum Testen. Kaum landet eines in der Redaktion, schon wird es von mir in Gewahrsam genommen. Vor allem, wenn es ein vielversprechendes Action-Rennspiel ist. Um das Geheimnis zu lüften; es handelt sich um "Battlerace".

Stürzen (oder besser gesagt fliegen wir) in das Geschehen. Schnell durch die Beschreibung durchgeschossen, und es kann losgehen. Nicht ganz. Vorher müßt Ihr von Eurer Festplatte 2-170MB entbehren. Jetzt kann es losgehen. Das dachte ich allerdings nur. Beim Durchlesen der Beschreibung wurde mir klar, daß ich einen SVGA-Treiber benötige. Deswegen habe ich vorher meinen, für die Grafikkarte bestimmen, Grafiktreiber geladen. Bei Start wird weiterhin nach einen Vesa-Treiber verlangt. Doch so schnell gebe ich nicht auf. Eine Shareware-Cd zur Hand und den Univbe laden. Es geht nur mit dem einen. Jetzt steht dem Spielvergnügen nichts mehr im Wege. Die er-



Da wackelt der Schirm ganz schön stark, wenn Du Dich mit Deinem Gefährt in die Kurve legst!

Die Grafik ist zwar recht gut, jedoch wird die volle Pracht erst bei einem Pentium mit 166 MHz und einer irren Grafikkarte deutlich. Aber wer besitzt denn schon so ein Ding?



ste Menüauswahl erscheint. Da könnt ihr die Grafikoptionen, Soundkarteneinstellungen, Spieleinstellungen modifizieren. Eines sei gleich am Anfang gesagt. Ihr benötigt mehr als einen 486/66. Denn es ist kein Spielvergnügen mit der geringsten Auflösung und keinen Details zu fahren; noch immer ruckelig. Ich testete das Game auf vier verschiedenen Rechnern. Auf zwei 486/100, 486/66 und einem Pentium 133. Auf zwei dieser Rechnern hängte sich das Spiel auf. Ein wenig vom Spiel abgeschweift! Die Grafik kann in vielen Varianten verändert werden. Hinweisschilder können ein- und ausgeschaltet, Details der Wände, Kon-

Warum sind die Richtungsschilder immer so knapp angebracht?

trast und v.m. können verändert werden. Für "Netzwerkler" ist hier das wichtigste Menü zu finden. Das Game kann mittels IPX-Protokoll und Netzwerkkarte, Modem und Serielles Kabel auf mehreren Computer laufen. Und das Beste für Sparer, das bei den meisten Spielen nicht der Fall ist: Es genügt eine Master-Cd für alle Rechner. Ihr werdet inzwischen bemerkt haben, daß ich meinen Schreibstil ein wenig geändert habe. Die Spielbeschreibung wird in Zukunft ein bißchen kürzer sein. Dafür ist es wichtiger zu wissen, mit welchen Features das Game ausgestattet ist. Es soll ja bei jeden funktionieren. Auch mit seiner Steuerung. Hier kann man mit Keyboard, Joystick, mit Throttle, Game Pad und Creative Produkten steuern. Um bei dem technischen zu bleiben. Es werden zwar nicht viele zu Hause haben, doch dieses Game läuft mit 3D-Beschleunigungskarten, z.B. Creative, um einiges schneller. Sie werden mittels Setup unterstützt.

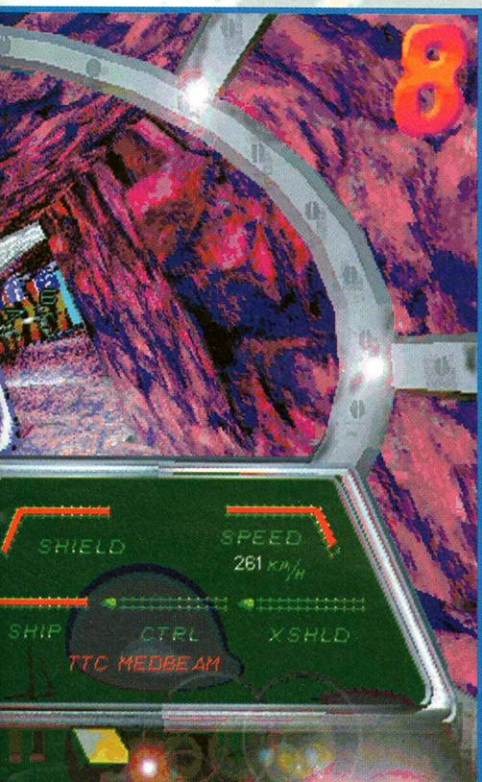
So. Wieder zurück zum Game. Nach den unzähligen Einstellungen, geht es nun um das eigentlich wichtige. Das Schiff und der Charakter. Es gibt aggressive, risikofreudige, vorsichtige und gute Pilot(innen). Die Fahrzeuge unterscheiden sich in Ihrem Gewicht, Zuladungsmenge, Panzerung, Anzahl der Schilde und Waffensysteme, wobei die zwei letzten meines Erachtens nach die wichtigsten sind.

Bevor Ihr mit dem richtigen Fight beginnt, unbedingt ein paar Trainingsflüge absolvieren. Es gibt da ein paar heimtückische Strecken. 25 Stück sind es. Noch ist es nicht soweit, daß Ihr in die Welt des "Rennfliegens" entlassen wer-

den könnt. Für Jedes gewonnene oder fast gewonnene Rennen bekommt Ihr Geld. Dieses Geld könnt Ihr in Eure Maschine hineinpulvern. Bessere Antriebe, Laser oder Schilde gibt es da zu kaufen. Oder Minen, Raketen und Flughilfen, z.B. die Steuerhilfe für begrenzte Zeit. Die Schiffe können mit einem Roboter repariert werden oder vor dem Gegner Unsichtbar zu sein. All diese Träume können mit dem Tune-Up und ein wenig (mehr) Geld in Erfüllung gehen. Dann heißt es ab auf die Rennstrecke. Macht den Gegner einfach fertig und kommt hoffentlich als Erster in das Ziel.

Habt Ihr einen schnellen Rechner und den nötigen Gasfuß, dann ab in den nächsten Spieladen und stellt Euren Rechner auf die Geschwindigkeitsprobe.

Michael Marold



BATTLE RACE

GRAFIK	85 %
SOUND/MUSIK	100 %
SPIELBARKEIT	83 %
MOTIVATION	76 %
STEUERUNG	99 %
HANDBUCH	100 %
GEWALTFREIHEIT	70 %

GESAMTNOTE:

86 %

HERSTELLER:

IKARION

TESTMUSTER:

DYNAMIC SYSTEMS
03614-50050

GENRE:

3D-FLIEGEN

RICHTPREIS:

CA.ÖS 799,-

HARDWARE:

MIN. PC486/66, 2 MB RAM, 2-170 MB FESTPL.,
SOUNDBLASTER COMP, 2XCD-ROM, VGA, DOS5.0

TERRA NOVA

Immer wieder diese Piraten. Wieder einmal ist Deine Hilfe gefragt. In ferner Zukunft erwartet Dich Dein Schicksal.

In dem Spiel Terra Nova schlüpfst Du in die Rolle eines Soldaten, der, gewappnet mit einem sehr guten Schutzanzug (XR-5 Modell), den bösen Piraten widerstehen muß. Gespielt wird in mehreren Episoden, welche, so wie bei Wing Commander IV, durch wunderschöne Videofilme in den Pausen, auf das nächste Geschehen einstimmen. Dein Schutzanzug hat mehrere Slots, die je nach Auftrag mit den diversen Waffensystemen oder mit Utilities gespickt werden können. Du mußt zuerst zwei Einführungsaufträge erfüllen, welche Dich mit dem Gebrauch Deines Anzuges vertraut machen. Der Umgang ist aber nicht allzu schwer zu Erlernen und mach mit der Zeit überhaupt keine Pro-

Ob bei Tag oder bei Nacht, alle Einsätze müssen sehr genau geplant werden, um das jeweilige Einsatzziel zu erfüllen. Da wird man schon sehr viel unter Beschuß genommen.



bleme mehr. Obwohl das Englisch des Sprechers, der Dich durch die Missionen führt, sehr gut ist, ist er aufgrund der schlechten Aufnahme (oder ist dies vielleicht beabsichtigt) sehr schwer zu verstehen. Gott sei dank, kann man sich immer die letzte Meldung nochmals anhören. Deine Missionen werden entweder alleine ausgeführt, oder Dir stehen bis zu vier Partner zur Verfügung, die sich nach Deinen Befehlen richten. Und da kommt bereits der erste Taktische Teil zum Zuge. Es ist nicht immer leicht, die Leute so zu dirigieren, daß weder sie noch Du draufgehen. Aber mit der Zeit macht dieser Cooperationsmodus besonders viel Spaß. Die Geschichte wird

OVA



Sehr gut zum Orientieren ist der Rundumsichtmodus. Da wird man von Gegnern nicht mehr so leicht überrascht.

mit der Zeit recht Spannend und gepaart mit der echt guten Filmunterstützung kommt so etwas wie Spannung auf. Die Auswahl Deiner Waffen wird mit Fortdauer des Spieles immer größer und mächtiger. Zu Beginn stehen Dir nur Einfach- und Dreifachlaser zur Verfügung. Weiters hast Du drei Drohnen bei Dir, die wie der Name schon sagt, von Dir ferngesteuert das Gelände erkunden können. Natürlich zieht so eine Drohne die Aufmerksamkeit der Piraten auf sich und sie werden Dich auch bald entdeckt haben. Die Feinde sind sehr schnell und es ist nicht leicht ihnen zu entkommen. Am besten läufst Du rückwärts und ballerst auf jene Feinde die Dir nachlaufen. Sind so alle Gegner vernichtet, kannst Du

Deine Mission fortsetzen. Wie bereits von Looking Glass gewöhnt, bietet sich Dir eine tolle 3D Grafik, bei der Du Berge und Täler ausnützen kannst, um sich anzuschleichen. Auch Bäume und Sträucher gibt es sehr viele, die sowohl Dir als auch den Feindlichen Kräften Schutz bieten. Am besten schaffst Du Dir einmal eine kleine Lichtung, indem Du alle umliegenden Gewächse niederballerst, um den Piraten keine Deckung zu bieten. Es ist auch sehr angeraten, nicht immer die gleiche Seite den Piraten zuzuwenden, da sonst Dein Schutzschirm an der entsprechenden Seite bald maukas ist und Du Dir Dein Ende in einer schönen Filmsequenz ansehen kannst. Grafisch ist dieses Game wie be-

reits vorhin erwähnt gut gelungen. Sauber SVGA Grafik erfreut Dein Auge. Solltest Du Probleme mit der Grafik haben, hilft das doch sehr umfangreiche Handbuch bestimmt weiter. Besonders zu erwähnen wäre da noch der Sound. Der Q-SOUND ist wirklich etwas besonderes. Da bekommst Du einen Räumlichen Soundeffekt geliefert. Man ist versucht sich umzudrehen, wenn Du hinter Dir etwas hörst. Dieses Game ist sicherlich für alle Strategen, als auch Ballerfreaks geeignet und wird Dir sehr lange Freude bereiten. Hast Du einmal alle Missionen durchgespielt, bietet sich Dir die Möglichkeit mittels Zufallsgenerator neue Missionen erstellen zu lassen, wobei es gerade in diesem Modus besondere Cheats gibt. Also, haltet Euch den Anzug sauber.

Heinz Strobel



So sieht die Gegner aus, wenn Du sie einmal vernichtet hast. Lauter Asche!

TERRANOVA

GRAFIK	85 %
SOUND/MUSIK	80 %
SPIELBARKEIT	90 %
MOTIVATION	84 %
STEUERUNG	87 %
HANDBUCH	83 %
GEWALTFREIHEIT	64 %

GESAMTNOTE:

82%

HERSTELLER:

LOOKING GLASS

TESTMUSTER:

DYNAMIC SYSTEMS
03614-50050

GENRE:

3D ACTION-STRATEGIE

RICHTPREIS:

CA.ÖS 899,-

HARDWARE:

MIND. P60 BESSER PENTIUM 90, MIND.8MB RAM, 42-102MB FESTPLATTE, 2X CD, VESA, DOS 5.0 OD. HÖHER, SOUNDBLASTER KOMP., MAUS+TASTATUR, Q-SOUND !!!

UDO'S Cocktail! 2.0 De Luxe



Dieses Programm ist eine erfrischende Bereicherung unserer CD-Sammlung.

Sicher stand fast jeder von uns vor der gleichen Situation. Man besitzt eine gut sortierte Bar und man bekommt Besuch. Meistens bleibt es bei der Zubereitung von eher banalen Dingen wie: "Für die Herren einen kleinen Wodka und für die Damen vielleicht ei-

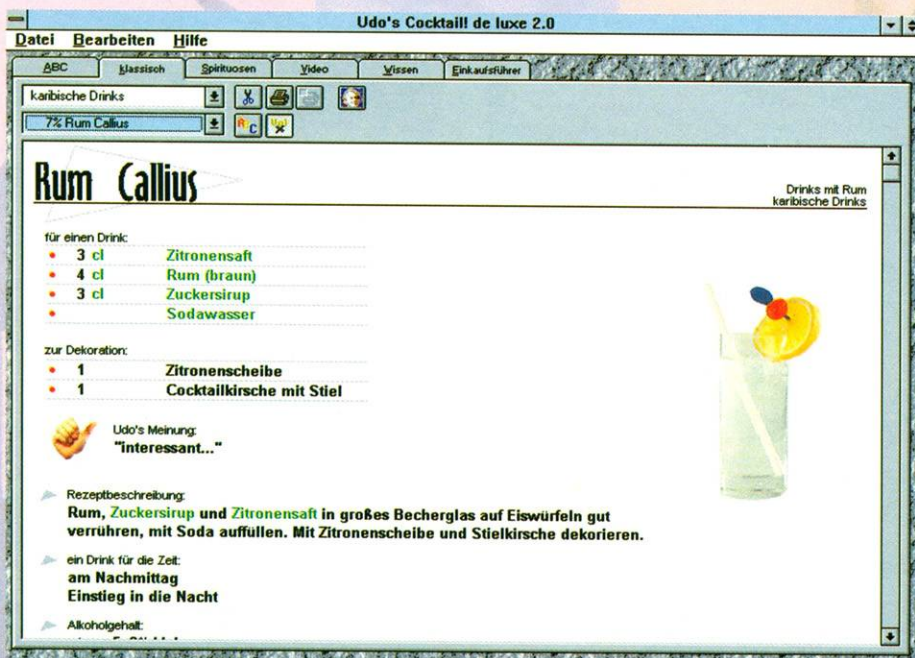
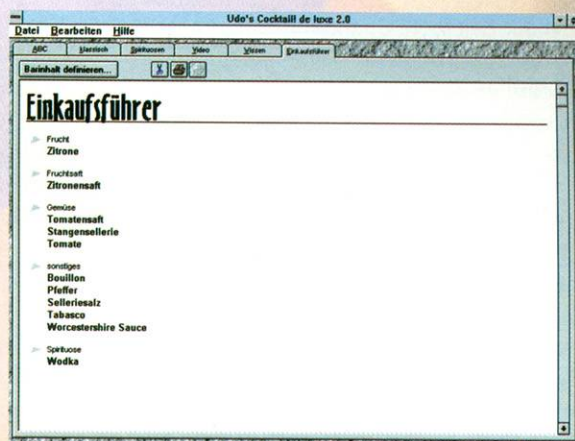
nen Eierlikör?". Sicherlich hat auch jeder Barbesitzer (Hausbar) zumindest ein Buch über Cocktails im Bücherregal liegen. Man sucht entsprechende Rezepte und man kommt drauf, daß man fast für jedes Getränk zuwenige Zutaten zu Hause hat. Mit diesem Programm hat nun das Suchen ein Ende. Man muß einmal seinen Barbestand in einer Liste eingeben, das

ist die einzig wirklich anstrengende Arbeit daran, dafür wird einem das Leben anschließend erheblich vereinfacht. Man wählt ganz einfach ein Rezept aus und sieht anschließend in der Einkaufsliste nach, welche Zutaten einem da noch fehlen. Ist doch wirklich genial, oder? Auch sonst bietet das Programm sehr viele Informationen über Alkoholgehalt und Zusammenstellung der einzelnen Ingredienzien. Auch die Barutensilien werden sehr genau angeführt. Zusätzlich gibt es zu einigen Drinks auch Videos, für ein besseres Verständnis der Zubereitung. Eines fehlt mir noch an diesem Programm. Man müßte eine Liste aller zubereitbaren Drinks mit meinem Barinhalt auswerfen können.

PROST

Testmuster: S.A.D. Österreich
Tel.: 03617/2566-0, Fax.: 03617/2566-4
Richtpreis: öS 209,-

Heinz Strobel



PC INTERNET

JETZT NEU!
Ab Oktober 96
Bei Ihrem Zeitschriftenhändler

Die Suche hat ein Ende...

http://www.buk.co.at/bk/pci_page.shtml



AUF DER CD-ROM:

INTERNET SOFTWARE

INTERNET-BROWSER

HTML-EDITOREN

TOOLS & UTILITIES

DFÜ-SOFTWARE

ZUGANGS-SOFTWARE

... und mehr !

**2 CD-ROMs
DIREKT VON
CD STARTBAR**

OFFLINE!

Alle aktuellen B&K WEB-Seiten
zum offline surfen!

Ausgabe 1 mit
2 CD-ROMs!

Ab Anfang Oktober im Zeitschriftenhandel!

PC INTERNET

A.D.A.M.

Eine Reise durch den Körper

Und wieder einmal können wir zu kleinen Dr. med's heranreifen, denn das Programm A.D.A.M. aus dem Hause Sunflowers zeigt uns anschaulich alle Vorkommnisse im menschlichen Körper.

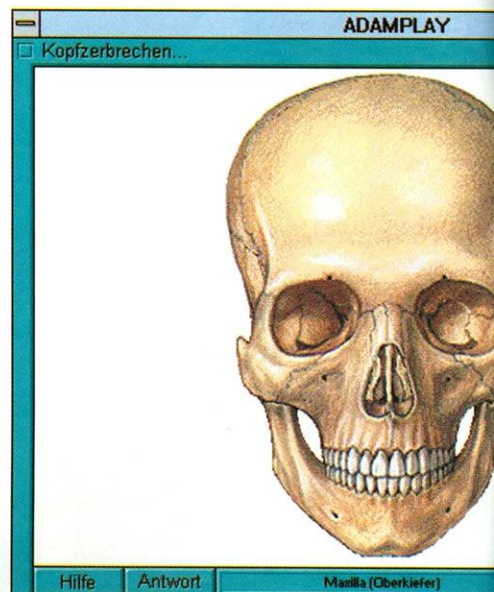
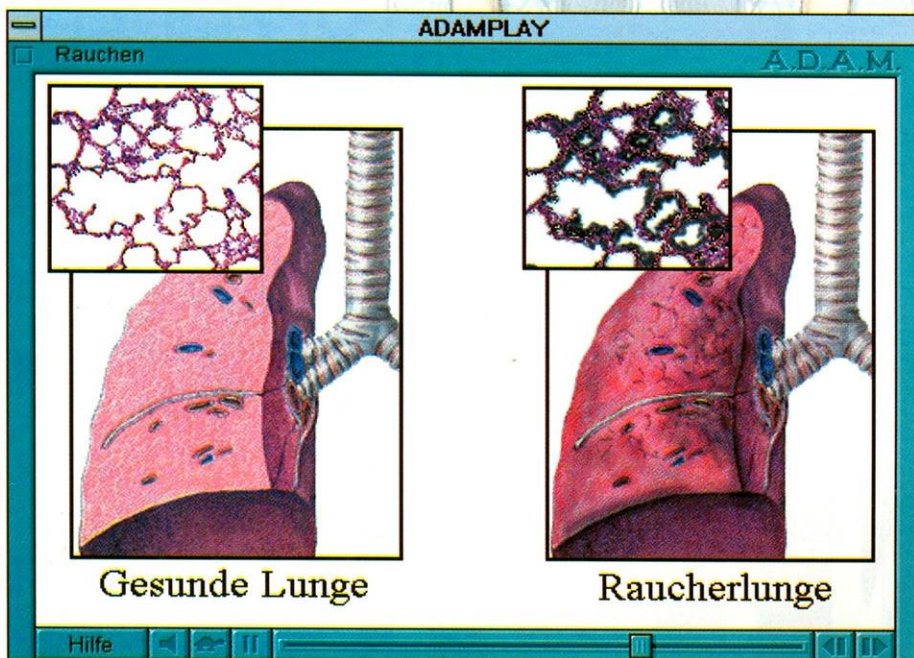
Wir beginnen die Reise durch den Körper und werden in der Folge erstaunliche Erkenntnisse erlangen. Daß hierbei die medizinische Grundlage vorhanden ist, steht außer Zweifel, trotzdem wird das Geschehen anschaulich und relativ simpel erklärt. Eine Software also, die prädestiniert ist, um den Kindern den menschl-

chen Körper zu erklären und so manche, vielleicht unangenehme Dinge, wie z.B. die Fortpflanzung durch den PC erläutern zu lassen und nur bei speziellen Fragen in das Geschehen einzugreifen. Die medizinischen Illustrationen fanden weltweit bei medizinischen Hochschulen und Universitäten Anerkennung. Daraus ist ersichtlich, daß diese Software sehr wohl auf medizinisch einwandfreien Beinen steht und trotzdem für die ganze Familie geeignet ist. Es wird gezeigt, wie der menschliche Schädel zusammengesetzt ist und wie das Herz es schafft, das Blut immer an

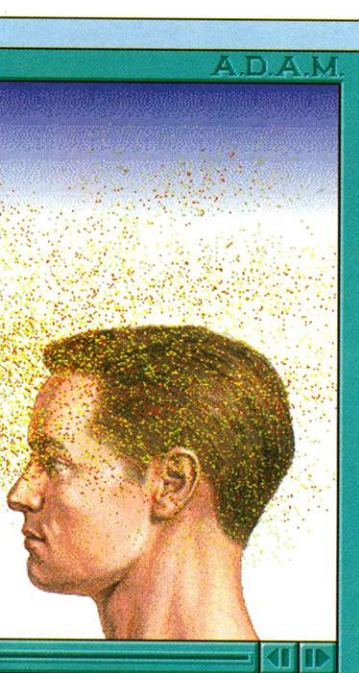
die richtigen Stellen zu pumpen. Mittels kleiner eingebauter Spiele kann man dann auch sein Wissen unter Beweis stellen und eben diese Organ am Schirm zusammensetzen. Hier wird ersichtlich, weshalb der fertige Dr. med mindestens 6 Jahre an der Universität hart arbeiten muß, denn bereits solche Aufgaben können zu schier unlösbaren Problemen führen.

Interessante Videoclips und Animationen lockern dieses Programm zusätzlich auf und zeigen, daß auch die Medizin und das Erlernen der Grundbegriffe sehr amüsant sein können.

Für Leute, die gerne noch tiefer in die Materie eindringen wollen, wurden sämtliche Fachbegriffe in einem Online-Lexikon aufgelistet und auch erklärt. Also niemand wird nach



Sehr viele Körperteile können als Puzzle wieder zusammengebaut werden. Dies ist aber teilweise sehr schwer.



Verwendung von A.D.A.M. jemals wieder die Frage stellen, was denn der solar plexus ist oder was es mit der linken und der rechten Herzkammer auf sich hat. Selbstverständlich hat dieses Lexikon auch eine Suchfunktion, mit der es ein leichtes ist, den richtigen Begriff zu finden und die nötigen Informationen abzurufen.

Jede wissenschaftliche Situation ist auf dem Schirm in den diversen Fenstern einstellbar, die zu untersuchenden Körper können von vorne oder hinten betrachtet und analysiert werden.

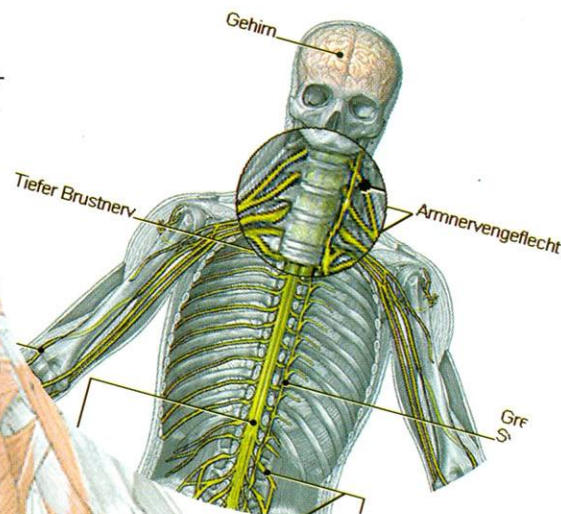
Selbstverständlich können Stellen, die von besonderer Bedeutung sind, mittels Lupe herangezoomt werden, einzelne Schichten des Körpers können "abge-

schnitten" und untersucht werden.

Im Optionsmenü können Feineinstellungen des Körpers durchgeführt, das Geschlecht, die Hautfarbe kann verändert werden. Mit einem Wort, egal um welchen Typ Mensch es sich handelt, alle Rassen können mit ihren Besonderheiten unter die Lupe genommen werden.

Das sogenannte Sammelalbum macht es dem Benutzer möglich, sich bequem zurückzulehnen und über 4 Stunden Geschichten über die Vorgänge im menschlichen Körper zu hören. Diese Stories tragen zum noch besseren Verständnis bei und sehr gut gemachte Animationen erklären beispielsweise, was in einem vorgeht, wenn man von einer Biene bestochen wird. Unglaublich, wieviele Meldungen da von den Nervenenden gesandt werden, wie der Körper dann reagiert und welche Auswirkungen das Bienengift dann haben kann. Selbstverständlich sieht man auch die Auswirkungen des Rauchens auf den Körper und kann dann die gesunde mit einer Raucherlunge optisch vergleichen. Und dann sofort die gerade angezündete Zigarette rasch wieder ausdampfen.

Liebe Eltern, eines sei Ihnen warmstens ans Herz gelegt: Sollten Sie am eigen und am Wissen Ihrer Kinder über den menschlichen Körper interessiert sein und Ihnen die Zeit für ein Studium an der Universität fehlen, dann sollten Sie bei A.D.A.M. zugreifen und so in die Tiefen der eigenen Spezies eindringen. Sie werden überrascht sein, welche Flut an Informationen Ihnen da entgegenschwappt und

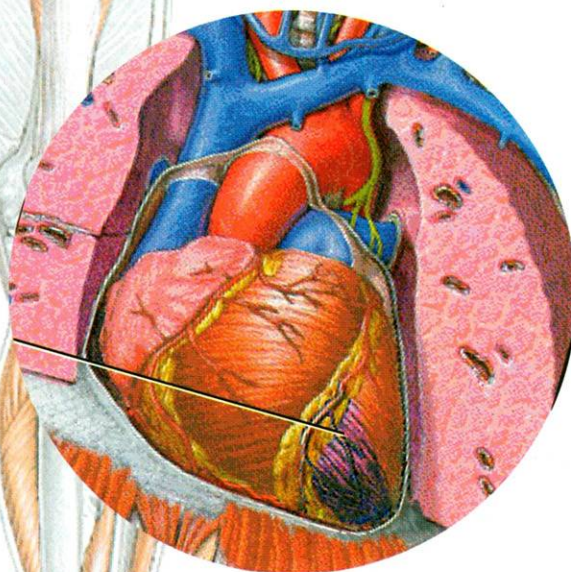
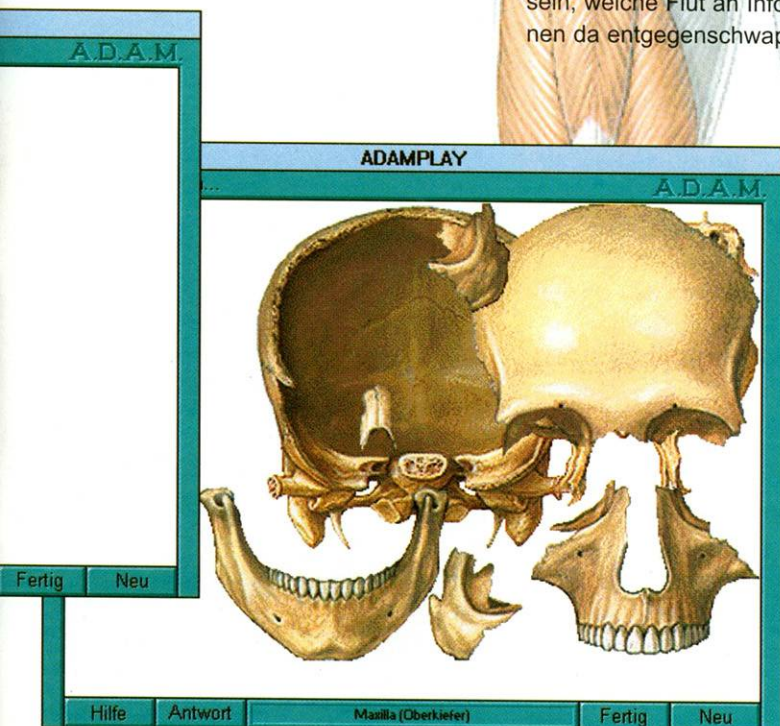


wieviel Sie aus dem eigenen Biologieunterricht noch wissen. Ärgern Sie sich nicht, uns ist es auch nicht anderes ergangen, zur Auffrischung des schulischen Wissens und zur bildlichen Darstellung, die Ihnen kein Buch geben kann, ist die Software aus dem Hause Sunflowers bestens geeignet. Sowohl Ihre Kinder als auch deren Lehrer und Professoren werden es Ihnen danken.

Sie benötigen zum Einstieg in die Medizin keinen ultra-schnellen Rechner, ein 486/DX2-66 mit 8 MB RAM und 5 MB freier Festplattenspeicher reicht völlig aus und schon kann die Reise durch den Körper beginnen.

Testmuster: Dynamic Systems
Tel.: 03614/50050
Richtpreis: öS

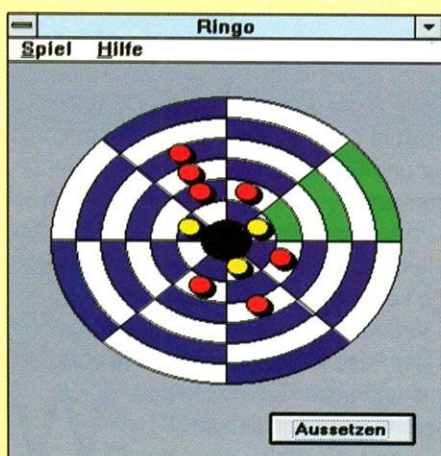
Thomas Gehringer



LOW COST GAMES

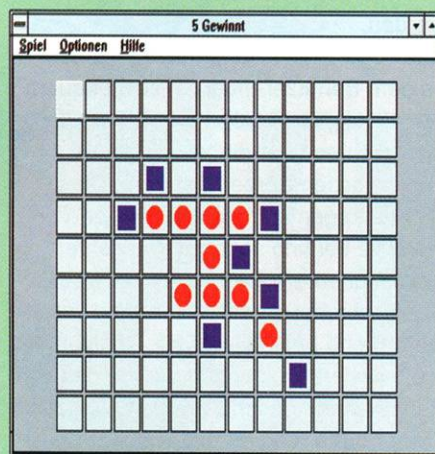
Wer bis jetzt dachte, Games kosten sehr viel Geld, dem sei eine CD-Serie ans Herz gelegt, bei dem das Geldbörstel lacht. Ob die Games auch gut sind, lest Ihr in diesem Bericht.

RINGO. Es ist so etwas ähnliches wie Fuchs und Henne. Du mußt versuchen mit Deinen vier Steinen, die Besetzung des schwarzen Zentrums mit zwei gegnerischen Spielsteinen zu verhindern. Das ist nicht gerade leicht und ist ein



sehr gutes Game für zwischendurch.

Bewertung: GUT



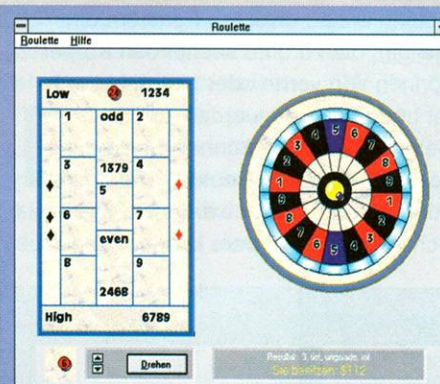
5 GEWINNT Wie der Name schon sagt, mußt Du fünf Steine in einer Reihe zusammenbringen. Das ist schwerer, als Du glaubst. Der Computer ist fast zu stark. Doch mit einiger Übung wird es Dir sicherlich auch gelingen die richtige Taktik herauszufinden. Es ist zwar nicht gerade ein Suchtspiel, aber für zwischendurch auch nicht gerade schlecht.

Bewertung: GUT



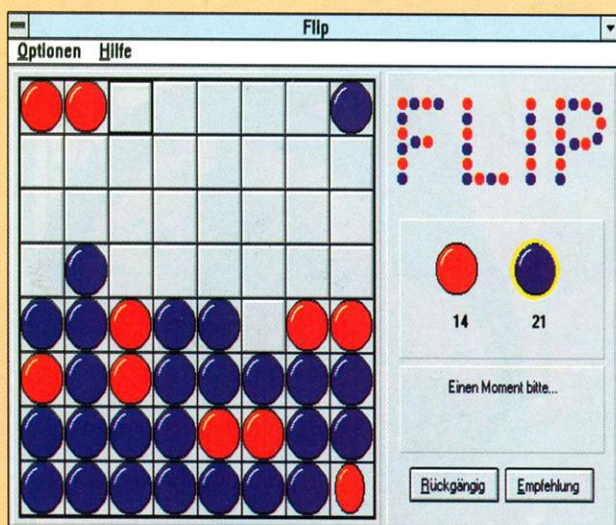
ROBOT ist noch schlimmer, als das Spiel Break aus dem letzten Heft. Versuche mit Deinem Roboter den Feinden zu entkommen. Bläh, pfui Teufel!!!

Bewertung: GANZ SCHLECHT



ROULETTE der etwas anderen Art wird einem hier geboten. Setze auf Zahlen, zwischen 1 und 9 bzw. auf Rot oder Schwarz. Warte bis die Kugel stehen bleibt und streife den virtuellen Gewinn ein. Wenn nicht, hast Du maximal die aufgewendete Zeit verloren.

Bewertung: GEHT SO



FLIP ist das wohl beste Game aus dieser Serie. Ähnlich wie GO mußt Du die Oberhand auf dem Spielfeld gewinnen. Dabei reicht es schon, wenn Du alle

gegnerischen Spielsteine verwandelt hast. Du kannst Deine Steine entweder ein Feld ziehen, dann dupliziert sich Dein Stein, oder Du ziehst zwei Felder weiter, dann bleibt dort ein freies Feld, wo gerade der Spielstein war. Sobald ein Stein einen anderen berührt (das können bis zu acht umliegende Steine sein) wird er in Deine Spielfarbe umgewandelt. Ein super Game, daß ab der Spielstufe zwei echt knifflig wird. Ein Hit unter den Low-Cost-Games.

Bewertung: SEHR GUT

ZUSAMMENFASSUNG:
Alle Games sind unter Windows spielbar, und nur auf CD erhältlich. Jedes Game (CD) kostet öS 89,-
Testmuster:
Electronicland Wien
Favoritenstraße 38-40, 1040 Wien
Tel: 0222-505-76-35-0

TIPS & TRICKS SPECIAL 8-9/96

Aus dem Hause S.A.D. flatterte uns die neueste Folge der Pegasus, die Volume 4 ins Haus und als alte Pegasus-Fans haben wir natürlich auch diese CD einer eingehenden Prüfung in unserer Redaktion unterzogen. Die

Pegasus Vol. 4 -

lich, was aus der Produktion von S.A.D. Monat für Monat auf den Markt

"Udo's Cocktail" oder "Maggi - Kochen", der Routenplaner "Cruise-a-

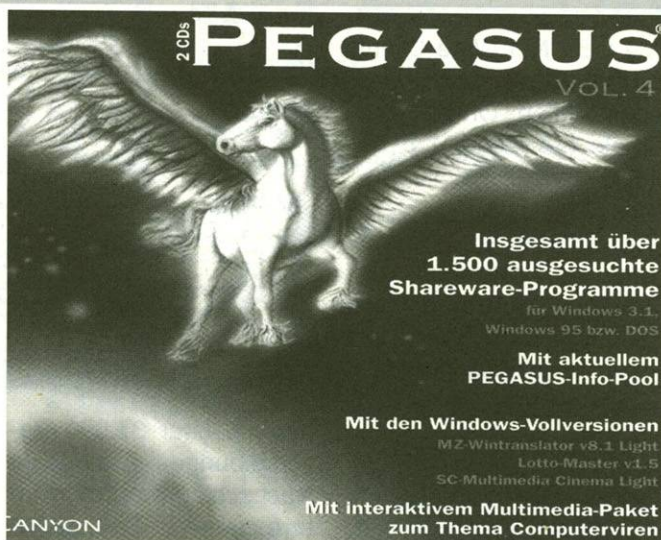
vierte Ausgabe der CD's mit dem Flügelgaul zu bieten und die Möglich-

- Success to be continued

Resultate kannst Du dieser und der nächsten Seite entnehmen.

Das fliegende Pferd hebt wieder ab und startet zu neuen Höhenflügen. Die neue Doppel-CD der Pegasus-Serie die Vol. 4 ist auf dem Markt und schickt sich an, aufgrund der ungeheuren Vielfalt an guten, interessanten und vorallem nützlichen Programmen, ein neuerlicher Megaseller zu werden.

Es ist tatsächlich erstaun-



kommt. Sei es nun die immer wieder verbesserte Motorrad-CD (MO 1 bis 3), die nützlichen Haushaltsprogramme wie

way" oder eben die Megahits der Pegasus-Serie.

Kommen wir aber nun zu den Neuheiten, die die

keiten, die der Anwender mit den zahlreichen Programmgruppen hat.

Insgesamt verfügt die neueste Ausgabe der Pegasus über 1.500 ausgesuchte, deutsche und internationale Sharewareprogramme für die Betriebssysteme Windows, Win '95 und DOS mit einem Gesamtspeichervolumen von über 1 Gbyte. Diese Unmenge an Daten gliedert sich, wie immer übersichtlich und für den Anwender leicht zu überblickend, in folgende Bereiche:

- bitte umblättern -

INHALT

Software

Seite 1,2

Pegasus Vol. 4 ist auf dem Markt und wir bringen die interessantesten Facts dieser CD

Tips & Tricks Mix

Seite 12

Wie immer mit interessanten Cheats und Tips für alle Systeme

Business News & Views

Seite 8

Soft & Surf auf der Multi Media HIT '96, Kauf-Boom im Internet und Neues aus dem Hause Informix

Ultimate Mortal Kombat Teil 1

Seite 4,6

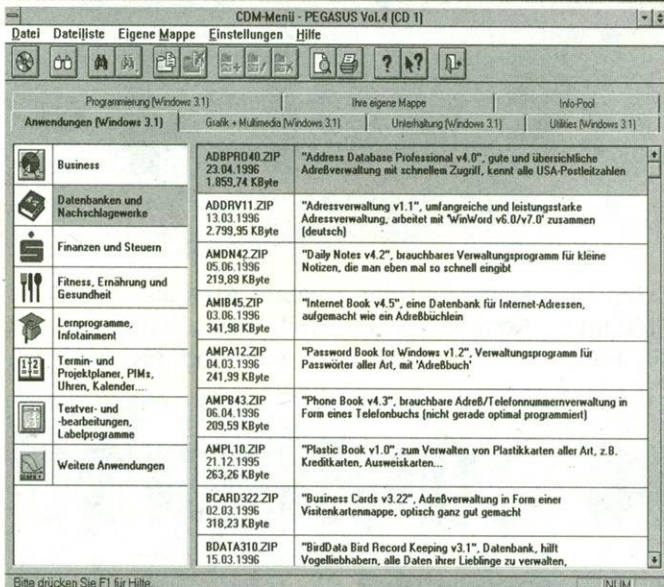
Der erste Teil Moves für dieses Ultra Game auf Sega Saturn
----- Fatalities, Babalities und Animalities -----

Apple-News

Seite 10

NetConsult on the road - Noch schnellere Macs mit zwei CPU's

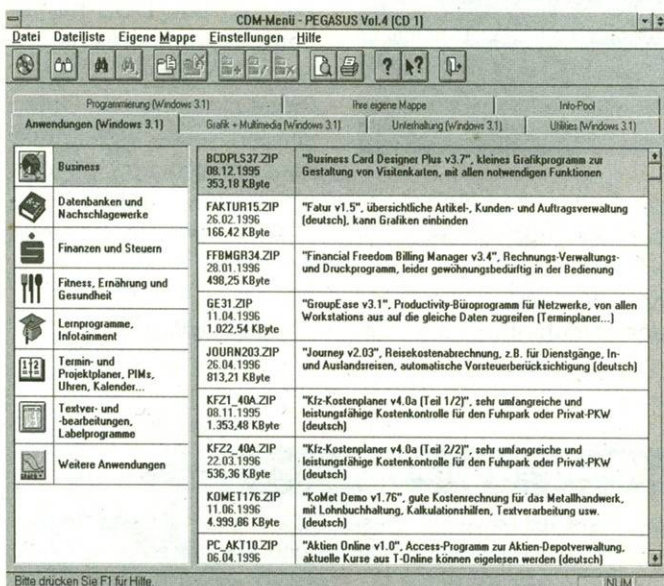
Pegasus Vol. 4



- Fortsetzung -

Einfach anzuwählen und in übersichtlichen Fenstern präsentiert, hat auch der ungeübte User keinerlei Probleme, die für ihn interessanten Programme zu laden und die wichtigsten Infos zu bekommen.

wie z.B. "Net Ware Client Kit, Internet Organizer oder Aktien Online und Spiele wie Combat Zone oder Spaceballs zu finden. Sollte beim einen oder anderen Programm ein Problem auftreten, so kann sich der Anwender mittels der aussagekräftigen



Unter den zahlreichen Shareware-Programmen sind bekannte Produkte

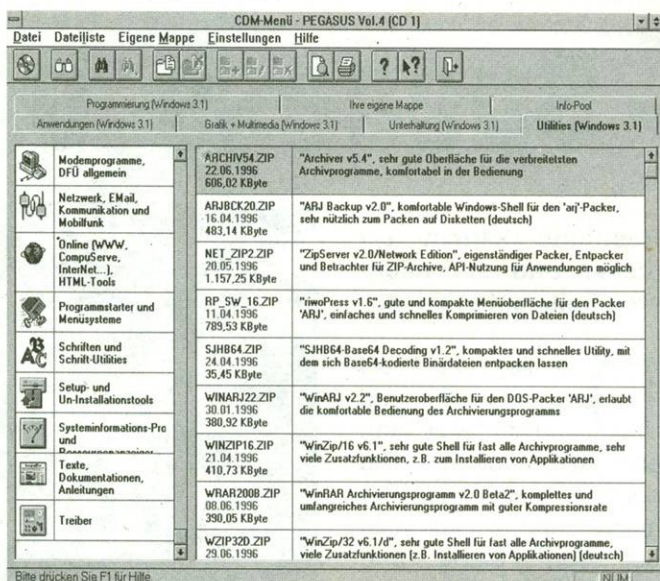
gen und auch deutschsprachigen Programmbeschreibungen die nötigen Informationen holen und

muß nicht gleich beim Hersteller um Hilfe schreiben.

Selbstverständlich ist auch bei der neuesten Ausgabe der Pegasus der allseits beliebte und auch in den Vorgängermodellen inkludiert "Pegasus Windows" implementiert,

CDM-Menüs sind so übersichtlich gestaltet und strukturiert, daß alle wesentlichen Informationen auf einen Blick erkennbar sind.

Zudem lassen sich mit dem Windows-Menü viele weitere Pegasus-CD's nutzen und das 16-Bit-Windows Menü läuft pro-



der mit über 37.000 Beschreibungen das ideale Nachschlagewerk für interessante Shareware darstellt.

Mit komfortablen Abfragefunktionen gibt der Pool darüber Auskunft, welche Programme sich wo auf den CD's befinden. So gibt es beim Suchen keine Probleme und das Durchforsten der Pegasus Vol. 4 wird erheblich erleichtert.

Nun zu den Benutzeroberflächen für Windows und DOS, die wie immer leicht und vorallem intuitiv bedienbar sind.

Die deutschsprachigen

blemlos auch unter dem Betriebssystem Windows '95.

Alles in allem wieder einmal ein Spitzenprodukt aus dem Hause S.A.D., welches speziell durch sein ausgezeichnetes Preis-Leistungsverhältnis zu jeder Geldbörse paßt und somit wohl die Verkaufscharts stürmen und die Konkurrenz erblassen lassen wird.

Testmuster:
S.A.D. Österreich

03617/2566-0

Richtpreis: öS 279,-

Thomas Gehring

ELECTRONIC LAND

FAVORITENSTRASSE 38 - 40

1040 WIEN

Tel.: 0043-1-505 76 35 -0

Fax: 0043 -1- 505 76 37

Auf der **PC Multimedia HIT** findest Du uns
in Halle 10 Standnummer 10406
da

tausche Deine Eintrittskarte gegen ein CD-Rom Spiel
teste die Lenkräder für PC und Sony Playstation
staune über die kleinste Videokamera der Welt
(ein Knopfloch ist zu groß dafür)

SONDER - MESSE - PREISE

Spiele für

CD-ROM ab 49,--

Mega CD um 69,--

32 X um 69,--

Game Boy ab 149,--

Super Nes ab 199,--

Mega Drive ab 199,--

Playstation ab 499,--

Saturn ab 499,--

Zubehör

analog & digital Lenkräder ab 879,--
und noch vieles andere

ULTIMATE Mortal Kombat

Teil 1

Aus aktuellem Anlaß haben wir alle Moves, Fatalities, Animalities und Babalities und Friendships des neuen und ultimativen Abenteuers aus der Mortal Kombat Serie zusammengetragen.

Alle Kämpfer, alle Moves. Ein Service, das es nur bei uns gibt. In zwei Teilen.

Legende:

B=Back

D=Down

F=Forward

U=Up

R=Run

LP=LowPunch

LK=LowKick HP=HighPunch

HK=HighKick

Classic Sub Zero

Ice Freeze

B,D,F,LP

Ground Freeze

F,D,B,LK

Slide B+LP+Block+LK

Fatality #1 D,D,D,F,HP

Babality

D,B,B,HP

*not confirmed

Stage

F,D,F,F,HP.

Scorpion

Spear Throw

B,B,LP

Teleport Punch

D+B,HP

Air Throw

Block (when in air with opponents)

Fatality #1

D,D,U,HK (far)

Fatality #2

F,F,D,U,R (close)

Animality

U,F,U,U,HK (close)

Babality

D,B,B,F,HP

Stage

F,F,U,U,LP

Ermac

Fireball

D+B,LP

Teleport Punch

D+F,HP

Telekinetic Slam

B,D,B,HP

Fatality #1

R, Block, R, R, HK (close)

Fatality #2

D,U,D,D,D,Block (sweep)

Animality

Hold LP,B,B,F,F,Release LK

Babality

D,B,B,HK

Stage

R,R,R,R,LK

Jade

High Boomerang

B,F,HP

Level Boomerang

B,F,LP

Low Boomerang

B,F,LK

Returning Boomerang

B,B,F,LP

Missile Invulnerability

B,F,HK

Smoking Kick

D+F,LK

Fatality #1

R,R,R,Block,R (in close)

Fatality #2

U,U,D,F,HP (in close)

Animality

Hold HP,F,D,F,F,Release HP

Friendship

B,D,B,B,HK

Babality

D,D,F,D,HK

Stage

F,D,D,HL *not confirmed

Jax

Grab and Punch

F,F,LP, (LP,LP,LP...)

Ground Smash

Hold LK for 3 sec.

Double Missile

F,F,B,B,HP

Shoulder Slam

F,F,HK

Multiple Throw

When throwing opponent,

tap HP repeatedly

Fatality #1

HoldBlock,UD,F,U,Release

Block (close)

Fatality #2

R,Block,R,R,LK (far)

Animality

Hold LP,F,F,D,F,Release

Block (close);

Friendship LK,LK,R,R,LK (sweep range)

Babality

D,D,D,LK

Stage

D,F,D,LP.

Kabal

Fireball

B,B,HP

Spin

B,F,LP

Ground Saw

B,B,B,R

Fatality #1

D,D,B,F,Block (sweep range)

Fatality #2

R,Block, Block,Block,HK (close)

Animality

Hold HP,F,F,D,F,Release HP

Friendship - R,LK,R,R,U.

Kano

Knife Uppercut

D+F,HP

Knife Throw

D+B,LP

Grab & Bite

D+B,LP

Roll

Hold LK 3 sec

Air Throw

Block (in air with opponents).

Fatality #1

Hold LP,F,D,D,F,Release LP (close)

Fatality #2

LP,Block,Block,HK

Animality

HoldHP,Block,Block,Block,R release HP

Friendship

LK,LK,R,R,HK (sweep)

Babality

F,F,D,F,HK

Stage

U;U,B,LK

Kitana

Fan Lift

B,B,B,HP

Fan Throw

F,F,LP+HP

Wave Punch

D+B,HP

Fatality #1

R,R,Block,Block,LK (close)

Fatality #2

B,D,F,F,LK (close)

Animality

D+R,D+R,D+R (sweep)

Friendship

D,B,f,F,LP

Babality

F,F,D,F,HK

Stage

F,D,D,LK

Kung Lao

Hat Throw

B,F,LP

Teleport

D,U

Shield

F,D,F,R

Fatality #1

F,F,B,HP (close)

Fatality #2

Block+R,Block+R,Block+R, D (sweep)

Animality

R,R,R,R,Block

Friendship

R,LP,R,LK

Babality

D,F,F,HP

Stage

D,D,F,F,LK

ANKAUF - VERKAUF - TAUSCH - VERLEIH



VIDEOSPIELE

PRECAN

3X in WIEN



WIR HABEN FÜR SIE

**ÜBER 3000! NEUE + GEBRAUCHTE
SPIELCASSETTEN LAGERND**

(SEGA, NINTENDO, SONY, CD-i, NEO GEO u.s.w.)

**STÄNDIG
TOLLE
ANGEBOTE**

**VERLEIH
NEUESTER
SPIELE**

**TOLLE
EINTAUSCH
MÖGLICHKEITEN**
(z.B. kompl. Systemtausch)

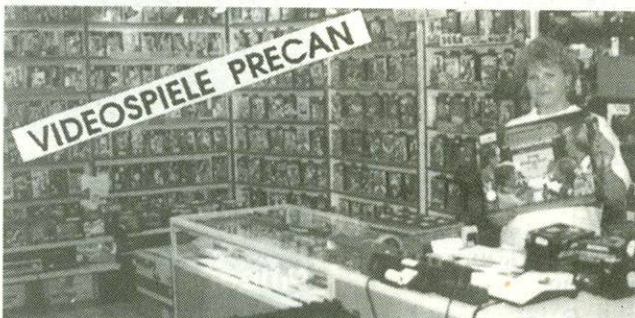
BARANKAUF!

CASS. VERKAUF VERLEIH
ab 99,- ab 20,-/KAL.Tg

**AUCH AUF TAUSCHKASSETTEN:
6 MONATE VOLLGARANTIE**

**NEU!
GROSSE
AUSWAHL
AN
CD-ROM SPIELEN
(EINTAUSCH-
MÖGLICHKEIT!)**

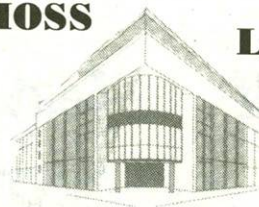
Geschäftszeiten: MO-FR 10-12³⁰ 13³⁰-18³⁰, SA 9³⁰-12³⁰



ANKAUF - VERKAUF - TAUSCH - VERLEIH
1020 Wien, Taborstr. 82 Tel. 214 78 67
1100 Wien, Leibnizg. 32 Tel. 606 59 77

**MITTEL
GESCHOSS
TOP
20**

Tel.Nr: 9829467



**LIFT
VIS
A
VIS**

LUGNER CITY

EINKAUFSZENTRUM WIEN 15., GABLENZGASSE 5-13

VORBEISCHAUEN LOHNT SICH!

ULTIMATE Mortal Kombat

Teil 1

Liu Kang

High Fireball
F,F,HP
Low Fireball
F,F,LP
Flying Kick
F,F,HK
Bicycle Kick
Hold HK for 5 sec.
Fatality #1
F,F,D,D,LK
Fatality #2
U,D,U,U,Block+R
Animality
D,D,D,U
Friendship
D+R,D+R,D+R
Babality
D,D,D,HK

Mileena

Sai Shot
Hold HP for 2 sec.
Teleport Kick
F,F,LK
Roll
B,B,D,HK
Fatality #1
B,B,B,F,LK (full screen)
Fatality #2
D,F,D,F,LP (close)
Animality
F,D,D,F,HK
Friendship
Hold HK,R,R,R,Release HK
Babality
D,D,B,F,HP
Stage
D,D,D,LP

Nightwolf

Axe Uppercut
D+F,HP
Arrow
D+B,LP
Aura

B,B,B,HK
Soulder
F,F,LK
Fatality #1
B,B,D,HP (sweep)
Fatality #2
Hold Block,U,U,B,F,Release
Block,Block
Animality
F,F,D,D
Friendship
R,R,D,R,D
Babality
F,B,F,B,LP
Stage
R,R,Block.

Reptile

Acid Spid
F,F,HP
Force Ball Slow
B,B,HP+LP
Force Ball Fast
F,F,HP+LP
Slide
B+LP,Block,LK
Invisibility
U,D;HK
Elbow Run
B,F,LK
Fatality #1
B,F,D,Block (far)
Fatality #2
D,D,B,F,Block
Animality
D,D,D,U,HK (close)
Friendship
D,B,F,D,R
Babality
F,F,B,D,LK
Stage
Block,R,Block,Block

Sektor

Heat Seeker
F,D,B,HP
Straight Missile
F,F,LP
Teleport and Punch
F,F,LK.

Fatality #1
LP,R,R,Block (sweep)
Fatality #2
B,F,F,F,B,Block (sweep)
Animality
F,F,D,U (close)
Friendship
R,R,R,R,D (sweep)
Babality
B,D,D,D,HK,R,R,R,D

Shang Tsung

Volcanic Eruption
F,B,B,LK
Multiple Fireballs
B,B,F,F,HP

Morphs

Cyrax
Block,Block,Block
Kabal
LP,LP,Block,HK
Kano
F,B,F,Block
Jax
F,F,D,LP
Kung Lao
R,R,Block,R
Liu Kang
Full Circle F
Nightwolf
U,U,U
Sektor
D,F,B,R
Sheeva
F,D,F,LK
Sindel
B,D,B,LK
Sonya
D+R+LP+Block
Stryker
F,F,F,HK
Sub-Zero (new)
F,D,F,HP
Kitana
F,D,F,R
Reptile
R,Block,Block,HK
Skorpion
D,D,F,LP
Jade
F,F,D,D,Block

Ermac
D,D,U
Classic Sub-Zero
Block,Block,R,R
Mileena
R,Block,HL

Fatality #1
Hold LP,D,F,F,D,Release LP (close)
Animality
Hold HP,R,R,R,Release HP;
Friendship
LK,LK,R,R,D (sweep)
Babality
R,R,R,LK
Stage
U,U,B,LP

Alle restlichen Kämpfer mit den entsprechenden Moves und Fatalities werden in der nächsten Ausgabe veröffentlicht.

Nun aber zum

CHEAT DES MONATS

Um die Kämpfer Ermac, Classic Sub Zero und Mileena anzuwählen muß folgender Vorgang durchgeführt werden.

1 Player Turnier spielen, das Match verlieren, Zeit auslaufen lassen und dann:

Ermac

9x "X", 6x "Y",
4x "Z", 2x "A"
4x "B"

Classic Sub Zero

7x "X", 6x "Y"
5x "A", 2x "B"

Mileena

7x "X", 7x "A"
2x "B", 3x "C"

COMPUTER VERMITTLUNG SHOP

Gomböcz Angelika

1120 Wien , Wolfganggasse 43 / 4 - 6 Mo.-Fr. von 10.00 - 19.00

Tel.:(0222) 817 58 96 Fax.:(0222) 817 58 97

Wir handeln mit Computer und Zubehör über Firmenvermittlung aus zweiter Hand.
PC 586,486,386,286 / Amiga 1000,500,600,1200,2000,3000 / Atari1040,I,II,II/Harddisk ,
Speicher , Software , Monitor , Gehäuse , Drucker , Zeitschriften ...

Warum Kaufen Sie eigentlich noch immer Neugeräte, obwohl die Preise täglich verfallen?
Ach ja , wir vermitteln Computer nicht NEU , aber dafür GÜNSTIG und
FUNKTIONSTÜCHTIG, vor allem GEPRÜFT .

Wenn Sie einen günstigen Computer brauchen oder einen los werden wollen, dann sind
SIE bei uns richtig !

KAUFEN DEFEKTE VGA ODER SVGA !

SEGA Game Gear	500.-
SVGA Monitor (14") ab	1250.-
Mega Drive ab	500.-

IBM DT. Tastatur	350.-
Komplett System ab	900.-
Alte Zeitschriften ab	10.-

U M B A U T E N !

von 386SX oder DX	auf 486 DX 133Mhz 8 MB	ab.: 3200.-
von 486 SX oder DX	auf 486 DX 133Mhz 8 MB	ab.: 2500.-
von 486 oder 386	auf Pentium 100Mhz 8MB PCI VGA	ab.: 4280.-

U.S.W....

Preise, Irrtümer und Druckfehler sind vorbehalten!

Noch immer nicht überzeugt?

Dann besuchen Sie uns doch ganz einfach und machen sich von unser Firma selbst ein
Bild.

Wir Freuen uns auf Ihren Besuch!

Business - News & Views

Kauf-Boom im Internet

Wie wir aus der zuverlässigen Quelle des Agenda Pressedienstes erfahren haben, werden 1996 ca. 200 Millionen Schilling durch österreichische User im Internet ausgegeben werden. Jeder dritte Austro-Surfer hat schon einmal im Internet eingekauft und im Schnitt 1.300 Schilling ausgegeben. 3% der Surfer haben bereits Dienstleistungen oder Produkte im Wert von öS 5.000,- über das weltweite Datenetz bezogen.

Das ergab eine Online-Umfrage, die von den Wiener PR-Consultern Temmel & Seywald zwischen 15. Juni und 15. August 96 durchgeführt haben. An der Befragung haben sich 450 Besucher des Austrian HOMESHOP, der größten heimischen Shopping Mall im Internet beteiligt.

Den Ergebnissen zufolge werden in Österreich, wie bereits berichtet ca. 200 Millionen Schilling im Internet umgesetzt, was einem Prozentsatz von 0,7% des weltweiten Umsatzvolumens des Internets entspricht.

Der Trend des Austrian HOMESHOPS: Attraktive und ständig aktualisierte Angebote werden von den Usern eindeutig öfter frequentiert als statische Informationsseiten.

Quelle: Agenda PD

Informix für NT auf PowerPC

Die Datenbanksoftware Informix ist für PowerPC Rechner unter dem Betriebssystem Windows NT verfügbar geworden.

Unmittelbar lieferbar ist Informix Embedded SQL for C (ESQL/C) in der Version 7.10 für Microsoft Windows NT 3.51. Dies teilte der Computerhersteller Motorola mit. Im Laufe des Sommers soll zudem Informix Online Dynamic Server Version 7.12 auf den Markt kommen. Gegen Ende September wird Informix OnLine Workgroup Server für PowerPC Rechner erwartet. Ein wichtiger Teilerfolg der Strategie, gängige Anwendungssoftware für die PowerPC-Plattform unter Windows NT verfügbar zu machen.

Mit Informix ESQL/C ist auf PowerPC Systemen eine SQL-Datenumgebung in Native-Implementierung verfügbar. Informix OnLine Dynamic Server zeichnet sich insbesondere durch einfache Skalierbarkeit und hohe Performance aus. Der Datenbankserver ist sowohl für Einprozessor- als auch für Multiprozessor-systeme geeignet. Der Informix OnLine Workgroup Server ist eine vollständige Datenbanklösung, mit der Client/Server- und Internet oder Intranet-Anwendungen erstellt werden können.

Quelle: Okrina Presse

Soft & Surf auf der HIT '96

Das österreichische Internet-Magazin Soft & Surf präsentiert sich erstmals einem zahlreichen Messesepublikum. Anlässlich der Multimedia HIT '96 wird das ehrgeizige Projekt, an dem über 20 Mitarbeiter mitwirken, gezeigt.

Zahlreiche Medien haben Soft & Surf ausgezeichnet, bzw. positive Berichterstattung gebracht. PC-Professional beispielsweise bewertete das Internetmagazin als Ganzes mit "sehr gut", in TV Media wurde es mit dem "Tip der Woche" prämiert und auch der WCM meinte, daß es sich hierbei um eine "wirklich gute Website handelt". Daß auch die Game Express-Redaktion nur Gutes über Soft&Surf berichten kann, war zwar definitiv noch in keiner Ausgabe zu lesen, erscheint jedoch unter dem Aspekt logisch, als daß auch wir unsere Tips und Tricks in Soft & Surf plazierte haben.

Trotzdem wollen wir an dieser Stelle auch ein Statement zum österreichischen Internet Magazin abgeben.

"Soft & Surf ist ein ideales Nachschlagewerk für all diejenigen, die mit Games etwas am Hut und in dieser Branche die Nase vorn haben."

Den zweiten Schwerpunkt der Firma Pro-Software (Erfinder von Soft & Surf) stellt der Verkauf von

Software auf dem 60 m2 großen Stand in Halle 19 dar.

Es wird hier nicht nur auf eine attraktive Preisgestaltung, sondern auch auf Beratung und vor allem Veranstaltungen Wert gelegt.

So zum Beispiel findet der erste große Microprose Grand Prix 2 Wettbewerb statt, wo jeder, der glaubt, ohnehin der schnellste und beste Fahrer zu sein, dies auch unter Beweis stellen kann.

Das meistverkaufte PC-Spiel des Jahres wird wohl generell einer der Renner auf der Multimedia HIT '96 sein.

Daß auch wir von der Game Express Redaktion in den Hallen des Wiener Messegeländes präsent sein werden, braucht nur am Rande erwähnt werden. Gemeinsam mit (u.a.) der Firma Pro Software werden wir sowohl unseren Game Express, und natürlich auch das neue, am **30. September 96** erscheinende Magazin **BLOOD GAMES** präsentieren und die Besucher in Staunen versetzen.

Abschließend sei zum Thema "Multi Media Hit '96" zu sagen, daß wohl alle Aussteller und so auch wir mit einem enormen Besucherstrom rechnen und so alle Hände voll zu tun haben werden, die Fragen, die Anregungen und auch die Kritik der Messebesucher zur vollsten Zufriedenheit zu beantworten.

KNALLERPREIS: 3DO inkl. FIFA Soccer 199,- DM

Theo Kranz Games

Preise in DM 1 DM = 7 ÖS

SEGA SATURN

DIE SENSATION	
SEGA GRUNDGERÄT	394,-
(dt. Version: 1 Jahr Garantie; incl. Scartkabel, Controlpad, Batterie, Demo-CD, Tips& Tricks Buch)	
SEGA SATURN (WIE OBEN) MIT	
SEGA RALLY	464,-
MEMORY CARD	99,-
MEPEG-KARTE	319,-
JOYPAD (SEGA)	44,-
LENKRAD	119,-
GAME BUSTER (ACT.REPLAY)	89,-
6 PLAYER ADAPTER	59,-
VIRTUA GUN (2.PISTOLE FÜR V.COP)	79,-
ALIEN TRILOGY (AUG./SEPT.)	99,-
BLACKFIRE	99,-
BLAZING DRAGONS	94,-
CYBERIA	84,-
DAYTONA USA	49,-
DEADLY SKIES	99,-
DECATHLETE (AUGUST)	89,-
DESCENT	89,-
DESTRUCTION DERBY	84,-
DIE HARD TRILOGIE (SEPT.)	89,-
DIGITAL PINBALL	49,-
DISCWORLD	84,-
EARTH WORM JIM 2	89,-
EXHUMED (AUGUST)	89,-
F1 CHALLENGE	99,-
FIFA SOCCER 96	59,-
GALAXY FIGHT	89,-
GEX	89,-
GHEN WAR (AUG.)	89,-
GUN GRIFFON	84,-
HANG ON GP	69,-
IRON MAN/XO (AUGUST)	89,-
JEWELS OF THE ORACLE	89,-
JOHN MADDEN NFL 97 (SEPT.)	89,-
KEIO 2 (AUG.)	89,-
LEMMINGS 3D	89,-
MAGIC CARPET	79,-
MYSTARIA - R. OF LORE	99,-
NBA ACTION BASKETBALL (AUGUST)	99,-
NEED FOR SPEED	89,-
NIGHT WARRIORS (SEPT.)	99,-
NIGHTS (SEPT.)	94,-
NIGHTS INKL. 3D CONTROLLER	129,-
OLYMPIC GAMES	84,-
OLYMPIC SOCCER	84,-
PANZER DRAGON	49,-
PANZER DRAGON ZWEI	89,-
PARODIUS DELUXE	69,-
PGA TOUR GOLF 97 (SEPT.)	89,-
POWERPLAY HOCKEY	89,-
PRIMAL RAGE	89,-
PRO PINBALL-THE WEB	84,-
RAYMAN	79,-
RAN SOCCER	89,-
RAVEN PROJECT	89,-
RETURN FIRE (SEPT.)	89,-
RETURN TO ZORK	99,-
ROAD RASH	89,-
ROCK'N ROLL RACING 2	99,-
SHINOBI X	59,-
SEGA TENNIS	99,-
SEGA RALLY (2 SPIELER)	89,-

Versand & Laden

Bahnhofstrasse 28
D-94032 PASSAU

SHELLSHOCK	84,-
SHINIG WISDOM	84,-
SHOCKWAVE ASSAULT	69,-
SIM CITY 2000 (DEUTSCH)	99,-
SKELETON WARRIORS	79,-
SPACE HULK (SEPT.)	89,-
SPOT 3 (SEPT.)	89,-
SPYCRAFT	99,-
STARFIGHTER 3000	99,-
STREETFIGHTER ALPHA (ZERO)	79,-
STREET RACER	89,-
STORY OF THOR 2 (SEPT.)	84,-
THE HORDE	89,-
THEME PARK	89,-
THREE DIRTY DWARVES (AUGUST)	89,-
THUNDERHAWK 2	89,-
TILT (SEPT.)	89,-
TOSHINDEN REMIX	84,-
VICTORY GOAL	49,-
VICTORY GOAL 96 (AUGUST)	94,-
VIRTUA COP (MIT PISTOLE)	139,-
VIRTUA FIGHTER	49,-
VIRTUA FIGHTER 2	99,-
VIRTUA GOLF	89,-
WATERWORLD ACTION	89,-
WIPEOUT	79,-
WORLD SERIES BASEBALL	89,-
WORLD SERIES BASEBALL 2 (SEPT.)	84,-
WORMS	89,-
WWF WRESTLEMANIA ARCADE	84,-
X-MEN (AUGUST)	84,-
ZORK NEMESIS	89,-

SONY PLAYSTATION

SONY PLAYSTATION	379,-
GAME BUSTER (ACTION REPLAY)	109,-
NEGCON CONTROLLER	84,-
CONTROLLER	59,-
MEMORY CARD	49,-
STEERING WHEEL (LENKRAD)	149,-
AD&D FORGOTTEN REALMS	99,-
ALIEN TRILOGY	79,-
ANDRETTI RACING (SEPT.)	94,-
AQUANAUTS HOLIDAY (AUG.)	89,-
A-TRAIN	99,-
RAPHOMETS FLUCH (BROK. SWORD SEP)	94,-
BEYOND THE BEYOND	94,-
BLAZING DRAGONS	89,-
BUBSY 3	89,-
BUST A MOVE 2 (SEPT.)	64,-
CRONICLES OF THE SWORD	94,-
CYBERIA	89,-
DARKSTALKERS	89,-
DAVIS CUP TENNIS (SEPT.)	94,-
DEADLY SKIES	89,-
DESCENT	89,-
DIE HARD TRILOGIE (SEPT.)	94,-
DISCWORLD (KPL.DT.)	89,-

EARTH WORM JIM 2 (AUG.)	89,-
ECSTASIA (SEPT.)	94,-
EXTREME GAMES	89,-
EXTREME PINBALL	89,-
FADE TO BLACK	89,-
FORMEL 1	99,-
GALAXIAN 3	89,-
GALAXY FIGHT	99,-
GAME DAY (FOTTBALL)	94,-
GEX	89,-
FIFA SOCCER 96	59,-
HARDBALL 5	89,-
IMPACT RACING	89,-
INT. MOTO X	99,-
INTERNAT. CHAMP.SOCCER	89,-
INT. TRACK & FILED	89,-
IRON MAN/XQ (AUGUST)	89,-
JACK IS BACK (ALONE IN THE DARK 2)	99,-
JEWELS OF THE ORACLE	89,-
JOHN MADDEN NFL 97 (SEPT.)	89,-
JUMPING FLASH 2 (SEPT.)	89,-
KONAMI OPEN GOLF (SEPT.)	89,-
LEMMINGS 3D	79,-
LEMMINGS PLAY PAINT BALL	94,-
MAGIC CARPET	79,-
MAYHEM (SEPT.)	99,-
MICKEYS WILD ADVENT.	79,-
MUSEUM PIECE 1	94,-
MYST	94,-
NAMCO SOCCER PRIME GOAL (SEPT.)	94,-
NBA IN THE ZONE	84,-
NBA LIVE 96	99,-
NFL QUARTERBACK CLUB	89,-
NHL FACE OFF	94,-
OLYMPIC GAMES	84,-
OLYMPIC SOCCER	84,-
PARODIUS - DELUXE	69,-
PETE SAMPRAS EXTREME TENNIS	99,-
PGA TOUR GOLF 96	89,-
PHILOSOMA	89,-
PO'ED (SEPT.)	89,-
POWERPLAY HOCKEY	89,-
PRIMAL RAGE	79,-
PRO PINBALL THE WEB	89,-
RAIDEN PROJECT	89,-
RAGING SKIES	89,-
RESIDENT EVIL	89,-
RETURN TO ZORK	89,-
RETURN FIRE (SEPT.)	89,-
RIGIDE RACER	94,-
RIDGE RACER REVOLUTION	94,-
ROAD RASH	89,-
ROCK'N ROLL RACING II	99,-
SHELLSHOCK	84,-
SILVERLOAD	94,-
SIM CITY 2000 (KPL.DT.)	99,-
SKELETON WARRIORS	89,-
SPACE HULK	89,-

SPOT 3 (SEPT.)	89,-
STARBLADE ALPHA	89,-
STAR FIGHTER 3000	99,-
STREET FIGHTER ALPHA (ZERO)	79,-
SYNDICATE WARS (MITTE 96)	99,-
TENNIS	99,-
TILT (SEPT.)	84,-
TIME COMMANDO	89,-
TEKKEN	99,-
TEKKEN 2 (SEPT.)	99,-
THE NEED FOR SPEED	89,-
THEME PARK	89,-
THUNDERHAWK 2	79,-
TOP GUN FIRE AT WILL (AUG.)	89,-
TOSHINDEN 2	94,-
TOTAL NBA 96	94,-
TRANSPORT TYCOON (SEPT.)	99,-
TRUE PINBALL	89,-
TWISTED METAL	89,-
VIEWPOINT	79,-
VIRTUA GOLF	89,-
WARHAMMER FANT.B.	89,-
WARHAWK	89,-
WILLIAMS ARCADE GREATEST HITS	59,-
WIPEOUT	89,-
WING COMMANDER 3	89,-
WORMS	94,-
WWF WRESTLEMANIA ARC.	54,-
X-MEN	84,-

SUPER NINTENDO

SN POWER STATION	189,-
DONALD IN MAUI MAL	129,-
DONKEY KONG COUNTRY 2	119,-
EARTH WORM JIM 2	114,-
KIRBY'S DREAM COURSE	79,-
LOST VIKINGS 2	109,-
OLYMPIC SUMMER GAMES	109,-
PINOCCHIO	129,-
TOY STORY	119,-
WORMS	119,-
YOSHI'S ISLAND-SMW 2	109,-
ZELDA CLASSICS	64,-

MEGA DRIVE

ATARI CLASSICS	49,-
COMIX ZONE	49,-
INTER SS SOCCER DELUXE	119,-
LANDSTALKER	59,-
MISSION IMPOSSIBLE	99,-
OLYMPIC GAMES	79,-
POCCAONTAS	109,-
SONIC & KNUCKLES	49,-
STAR TREK - DEEP SPACE NINE	109,-
STRIKER 2	109,-
WORMS	89,-
VIELE SPIELE IM ANGEBOT	

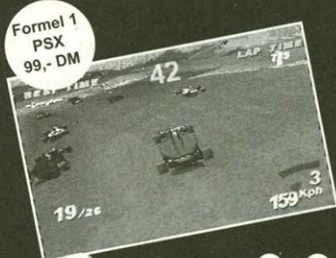
NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT !!

FAST GESCHENKT !!

**MEGA CD MIT SPIEL FÜR UNGLAUBLICHE 89,-
VIELE SPIELE IM ANGEBOT**

**FRAGEN SIE AUCH NACH UNSEREN SPIELEN
FÜR 3DO, GAME BOY und GAME GEAR !
VIELE SPIELE IM ANGEBOT !**

Formel 1
PSX
99,- DM



Nights &
analoges
Controller
Sept./SAT
120,- DM



AUSTRIA-EXPRESS

Schnellservice jetzt auch für unsere Kunden in Österreich.

Lieferung in 1-2 Tagen. Porto nur noch 6,90 DM

Umrechnung: 1 DM = 7 ÖS Tel: 0049/85 17 37 77

**NEU!!! Sega Tricks & Tips 1996 - Hilfe zu über 30
Spielen, entstanden aus der täglichen Praxis des Sega
info Service. NUR 17,- DM !!!**

Fon: 0049/851-73777 oder 73677

Fordern Sie unser kostenloses Magazin gegen frankierten (3,-DM) und adressierten Rückumschlag an. Versand per NN 6,90 DM zzgl. Nachnahmegebühr.

Preisirrtümer und Änderungen vorbehalten. Versand und Ladenpreise können variieren.

"Net Consult" ..On the road again..

Noch schnellere Äpfel kommen !

Net Consult, Österreichs stärkstes Apple-Center geht auf die Straße.

Die Road-Show kommt im Herbst nach Villach, Graz und Wien.

Eine Informationsveranstaltung zum Thema "neue Medien" wird aus dem Boden gestampft. Net Consult, das wohl stärkste Apple Center des Landes geht im Herbst auf Achse und wird die Besucher gemeinsam mit namhaften Herstellern aus der Hard- und Software-Ecke umfassend über Entwicklungen aus der und rund um die Applewelt informieren. Selbstverständlich werden auch Seminare und Vorträge die Besucher in Staunen versetzen, nicht zuletzt aufgrund der wirklich brandheissen und aktuellen Themenbereiche. "Internet", "Hard- und Software Innovationen", "Multimediaproduktionen", "Serverlösungen" und "Mobile Computing" sind nur einige der Sachthemen zu denen es auch Produktausstellungen geben wird.

Die Termine

3.-4. Oktober Villach
7.-8. Oktober Graz
9.-10. Oktober Wien

Eine Roadshow, die keine Wünsche offen lassen und für entsprechende Abwechslung sorgen wird.

Quelle: Unicat Wien

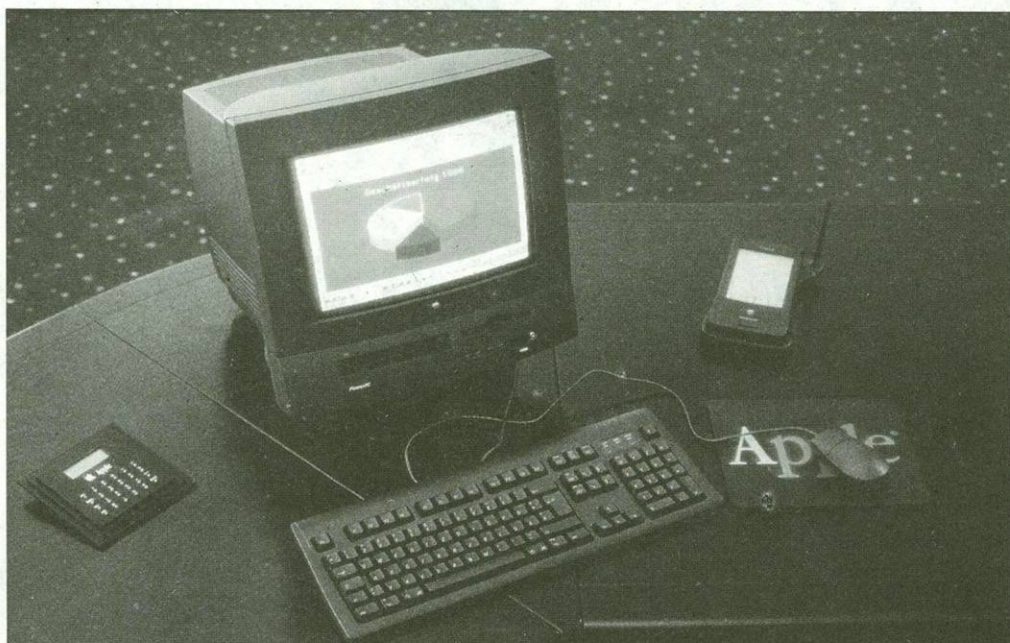
Noch schnellere Performas und Powermacs mit Doppel CPU's sind im Anmarsch. Aber nicht nur schneller, sondern auch noch schöner sind sie.

Anlässlich der MacWorld in Boston stellte Apple

ren mit 200 Mhz sind bereits jetzt verfügbar und quasi die oberste Latte. Das stelle man sich einmal vor: ein Mac mit 200 Mhz! Muß der absolute Wahnsinn sein und kaum noch Wünsche offen lassen. Sollte dies aber für jemanden immer noch zu langsam sein, so kann er

Steckplatz für eine PCI Karte, Stereolautsprecher und vieles mehr.

Neben dem Claris Works Basispaket wird beim Performa 5400 auch eine umfangreiche Sammlung an Edutainment Software mitgeliefert. Da gibts beispielsweise Titel wie: "Best of European Soc-



eine neue Generation von Macs vor. Zum einen gibt's die neuen Performas 5400 (in vornehmen Schwarz) und 6400 (als Tower): die nunmehr serienmäßig mit einem (postgenehmigten) Modem und einem umfangreichen Softwarepaket ausgestattet sind. Dieses Softwarepaket wird gleich zu Beginn einen großen Teil der Bedürfnisse vieler User abdecken. Und das kostenlos!

Die neuen Powermacs werden auch immer schneller und Prozesso-

einen Mac mittels zweier Prozessoren zu den unglaublichesten Höchstleistungen bringen.

Der Macintosh Performa 5400

Was von vielen Anwendern im Heimbereich bevorzugt wird, hat nun Apple in die Tat umgesetzt. Den Performa 5400 gibt es nunmehr auch in Graphitschwarz in der Ausführung von 180 Mhz. Zu den Grundausstattungen zählen 16 MB Arbeitsspeicher, 8-fach CD Rom,

cer" und "Groliers MM Encyclopedia", die den User erfreuen werden. Als Kommunikationssoftware steht Telekom Software 3.0 mit Anrufbeantworter und Fax zur Verfügung.

Die Preise

Performa 5400/160, hellgrau, 1,6 GB **öS 28.800,-**

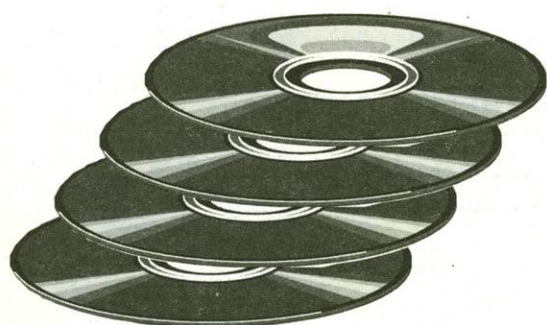
Performa 5400/180, schwarz, 1,6 GB, TV/Video **öS 33.990,-**

Bezugsquelle: NetConsult
 Infoquelle: Unicat, Wien

*Videos bekommt man in der
Videothek.*

Spiele + Video-CD's in der 1. CD-i-THEK !

Auf Philips CD-i und PC-MPEG



***** Verleih *****

CD-i Video für	1 Tag	öS 35,--
CD-i Video für	2 Tage	öS 50,--
CD-i Spiel für	1 Tag	öS 35,--
CD-i Spiel für	3 Tage	öS 90,--
<i>Sonn- und Feiertage gratis !</i>		

***** Verkauf *****

CD-i Video	ab öS 298,--
CD-i Spiel	ab öS 298,--

Die 1. CD-i-THEK in Österreich

1120 Wien, Wolfganggasse 43

Tel.: 0222/817-58-96, Fax: 0222/817-58-97

Video-& Software An- und Verkauf

Kostenlose Berechtigungskarte

Mo-Fr 9.30 bis 19.30, Samstag geschlossen!!

The Mix of Tips & Tricks

Aufgrund des enormen Umfangs der Ultimate Mortal Kombat Moves und gleichzeitig der vielen interessanten Neuigkeiten rund um Hard- und Software fällt auch diesmal der gemischte Teil der Tips und Tricks eher mager aus.

Solltest Du Fragen zu diversen Games haben, so kannst Du uns unter der Telefonnummer 0222/603 53 351 zu normalen Bürozeiten erreichen (10-18 Uhr). Wir geben Dir gerne über Cheats, Codes oder Moves Auskunft.

PSX PAL NEED FOR SPEED

Maschinengewehr Power Code

Zuerst "Duell" anwählen, normal vorgehen und gleich nach dem Du das gegnerische Auto gewählt hast den folgenden Code eingeben. Halte L1, Kreis, Quadrat und links oben bis der Ladevorgang abgeschlossen ist. Jetzt kannst Du alle Autos von der Straße pusten. Yeah!

PSX PAL SHELLSHOCK

Levelanwahl: Oben, unten, links, rechts, unten, unten
Rechts, rechts und Quadrat drücken
(alles im Titelschirm)

Unverwundbarkeit: Oben, oben, oben, unten, unten,
rechts, rechts, Dreieck drücken
(Das Ganze nach Verlust eines Lebens im
Titelscreen)

Alle: Heinz Dalkolmo, Krumberg

PSX PAL WARHAWK

Legende: D=Dreieck, K=Kreis, Q=Quadrat, X=X

Desert Level: D K Q X X Q X D
Canyon Level: D K,X,X,Q,K,X,D
Airship: X D D X X K K Q
Volcano: K Q Q K K X D K
Gauntlet: Q X X K Q K D X
Stormland: Q K D Q K X X D

Abspann: K D K frei X K Q D
Sequenzen: D K frei K K X Q K
Kali Modus: X Q K X X Q Q D
Thor Modus: K D D X D K X K
Unendl. Waffen: X X K Q D Q X X
Special Up: K D K frei X K Q D

PSX PAL ESPN EXTREME GAMES

"Continue Season" anwählen, bei "Memory Card" auf "No" gehen und dann folgende Zahlen eingeben:

237 190 190 080 000 000 176 113 219

So erhältst Du viel Geld und wirst gewinnen.

Alle: Alois Rauchegger jun., Abfaltersbach

S-NES TRUE LIES

Paßwörter:

Level 2: STKHGTB
Level 3: CQLGFNZ
Level 4: DBZSSMY
Level 5: SDFCDBG
Level 6: CXMMCZM
Level 7: NMWTSSKC
Level 8: LVMBQXL
Level 9: KYNCRYM

Michael Klimas, Wien

MDC POWER RANGERS

Geheime Videosequenz:

Im Titelscreen A,B,B,A,C,A,B,B,A, eingeben, Cursor auf neue Option "Play Movie" bewegen und schon geht's los!

Rudi Klamme jun., Steindorf

Videothek - Gameshop Kraschl

Postgasse 1, 6200 Jenbach
Tel. und Faxnummer 05244/(6)4959

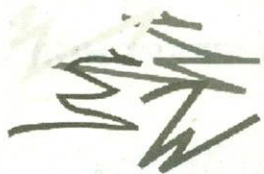
Alle Neuheiten
(auch U.S. Versionen) für

SONY
SATURN
demnächst
ULTRA 64
S-NES
PC-SPIELE
MEGA DRIVE

LISTE ANFORDERN

Gebrauchtspele ab öS 200,-- (DM 30,--)

An + Verkauf!



DLCOMP

DAVID LEISCH, MANKERSTRASSE 24, 3380 PÖCHLARN
TEL. 02757/8501 FAX 02757/850133 24-H-BESTELLSER. 0454/3005925

**NEU:
WIR LIEFERN
ALLE SPIELE DIESER SEITE
OHNE
VERSANDKOSTEN**



Die Siedler 2

CD-Rom, DV

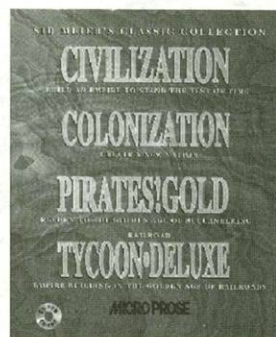
nur **ÖS 549,--**



Die Fugger 2

DV, CD-Rom
Wirtschaft UND
Strategie PUR!!!
nur

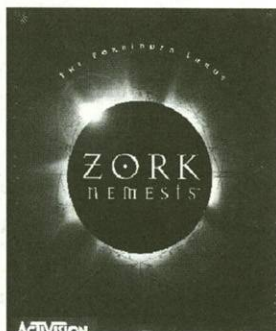
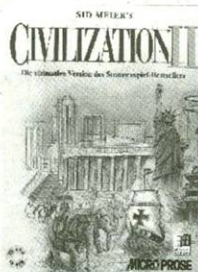
ÖS 649,--



Sid Meier's Superpack:

- * Civilization
 - * Colonization
 - * Pirates! Gold
 - * Railroad Tycoon Del.
- nur

ÖS 499,--



Gabriel Knight 2, DV ... **ÖS 679,--**
Die Rätsel des Master Lu ... **ÖS 699,--**
Zork Nemesis ... **ÖS 699,--**
Abuse ... **ÖS 699,--**
Civilization II ... **ÖS 699,--**
Hugo 2 ... **ÖS 599,--**
Spielen Sie mit Hugo wie im Fernsehen!
Stonekeep, DV ... **ÖS 699,--**

Action Soccer 96
inklusive
Game Pad

nur
ÖS 399,--

Fragen? Bestellungen? Andere Titel? Rufen Sie an!

Z



"Z ist das beste Spiel, das es je gab."
Games Master 6/95

"Z ist anders, schneller, strategischer, actionreicher, raffinierter und vor allem hektischer als jedes andere Echtzeit-Strategiespiel - der pure Adrenalinstoß. Spielspaß 91%"
PC Games 8/96



Das neue Echtzeit-Strategiespiel der Bitmap Brothers ist ein rasantes und radikales, abwechslungsreiches und abenteuerliches Wettrennen um Gebietsvorteile und Rohstoffe auf fünf Planeten voller tödlicher Gefahren.

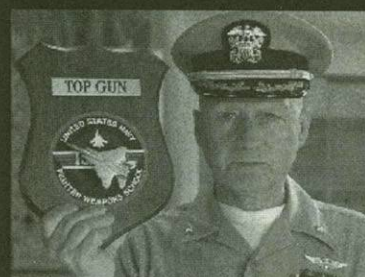
In Z kämpfen sechs Arten von Robotersoldaten mit individuellen Persönlichkeiten und elf verschiedenen

Waffenarten, vom Raketenwerfer bis zu Panzern.

Für unschlagbare Superspieler gibt es zusätzlich 20 unterschiedliche herausfordernde Spiellevel - und eine Netzwerk-Option, mit der bis zu vier Spieler gegeneinander antreten können!

CD-ROM, Komplett in Deutsch, nur **570.-!!**

Top Gun



Der TOP-HIT zum TOP-Preis!

Top Gun : Fire at Will ist eine Kampfflugsimulation von Spectrum HoloByte, bei der man einen der stärksten Luftkampf-Jäger der Welt - die **F-14 Tomcat** - fliegen kann. Die hochintelligenten Radar- und Waffensysteme machen die F-14 zu einer Killermaschine (oder sagt man heute Verteidigungsmittel dazu??), die für Lang- und Kurzflugangriffe geeignet ist. Und Sie als **MAVERICK** - der TOP-GUN Pilot Amerikas - müssen die

Tradition Ihres Großvater-Vaters weiterführen.

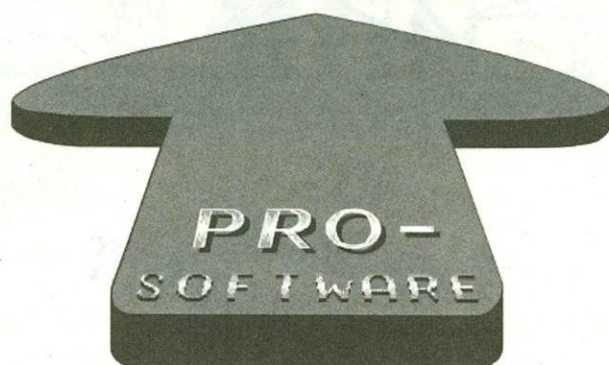
So wie im Film müssen Sie zuerst verschiedene **Ausbildungsebenen** erlernen und ihre Kampffähigkeit beweisen. Aber wenn Sie glauben, daß Sie jetzt bereits ein Köhner sind, haben Sie sich geirrt, denn Flugtechniken wie Tiefflug im Grand Canyon und Beseitigung der Ziele werden immer mehr mit verschiedenen Fähigkeiten des Piloten kombiniert, wobei das Schwierigkeitsniveau bei jeder neuen **Mission** steigt.

Nicht jeder ist geeignet, als Top Gun zu fliegen. Deswegen werden **einfachere Einstellungen** angeboten, die das Spiel leichter erlernbar machen. Man kann die gesamten Waffen oder nur Maschinengewehrscüsse endlos einstellen. Auch die Intelligenz des Gegners ist zu beeinflussen. Wenn das auch nicht reicht, kann man als letzte Option auch noch Kollisionen abstellen und überlegen, ob man wirklich ein geborener Flieger ist ...

Die **Grafiken** sind einfach phantastisch - vor allem bei 640x480 Auflösung mit auf High eingestellten Strukturen. Die digitalisierte **Sprachausgabe** scheint uns überall zu begleiten. Beim Ansehen der Objekte werden alle Informationen und technische Angaben gesprochen. Und wo es **Video** gibt, ist die Sprachausgabe natürlich auch nicht weit. Und daß Top Gun **über Modem** zu spielen ist, kann man fast als Sensation bezeichnen.

Mindestanforderung: 486DX, 66 MHz, 8 Mb RAM und 30 MB Festplattenspeicher oder 16 MB RAM und 15 MB Festplattenspeicher, VESA-Localbus oder PCI-Videokarte für Super-VGA-Grafiken (640 x 480 x 256 Farben), DOS 5.0 oder höhere Version (Betrieb unter Windows 95 möglich), Double Speed CD-ROM Laufwerk, Joystick, Maus

CD-ROM, DV, SOLANGE der VORRAT REICHT nur **299.-!!**



Die Spiele-Angebote* (falls nicht anders angegeben: PC CD-ROM) von

Österreichs Software-Versand Nr.1

Adventures

- * Azrael's Tear NEU DV nur 629.-!
- * Azrael's Tear Special Edition DV nur 729.-!
- Bad Mojo DV nur 629.-!
- Das Rätsel des Master Lu DV nur 599.-!
- Evocation DV nur 649.-!
- Indiana Jones Desktop (3,5" Win) DV 249.-!
- Ripper DV nur 649.-!
- Shannara DV nur 649.-!
- Shivers DV nur 649.-!
- Space Quest 6 (Win) LIM DV nur 399.-!
- Star Trek: Klingon DA nur 649.-!
- The Dig DV nur 649.-!
- Touché DV nur 649.-!
- Urban Runner NOW DV nur 599.-!
- Welcome to the Future DA nur 590.-!

Sport

- Daley Thompson (Win95) NEU DV nur 570.-!
- Fuzzy's World of Minigolf DA nur 370.-!
- NBA JAM T.F. IM DA nur 770.-!
- NBA Live '96 DV nur 679.-!
- PGA European Tour DV nur 499.-!
- UEFA Euro 96 DV nur 570.-!
- WWF Wrestlingmania DA nur 629.-!

Denkspele

- 11th Hour LIM EV nur 799.-!
- Schach-Lehrer (Win) DV nur 490.-!
- Think X (Win) DV nur 399.-!

Strategie

- Battle Isle 3 (Win/Win95) DV nur 490.-!
- Caribbean Disaster DV nur 490.-!
- CivNet LIM DV nur 390.-!
- Civilization II LIM DV nur 649.-!
- C&C Mission CD LIM DV nur 770.-!
- C&C Mission CD LIM EV nur 220.-!
- C&C Levels & Editor 2 DA nur 220.-!
- Dame & Mühle 12 NEU DV nur 249.-!
- Fantasy General NEU DV nur 549.-!
- Steel Panthers DV nur 340.-!
- Syndicate Wars NOW DV nur 599.-!
- Warcraft 2 DV nur 690.-!
- Warcraft 2 Expansion CD DV nur 249.-!
- WZ Zone nur 199.-!
- Warhammer (Win95) DV nur 590.-!
- Z NEU DV nur 570.-!

Action

- Brain Dead 13 DV nur 649.-!
- Earth Siege II (Win95) DA nur 590.-!
- Magic Carpet 2 LIM DV nur 399.-!
- Radix LIM DA nur 270.-!
- Rebel Assault 2 DV nur 649.-!
- Shock Wave (Win95) LIM DV nur 399.-!
- Knight's Chase LIM DV nur 399.-!
- Wing Commander IV DV nur 590.-!
- Wing Commander IV LIM EV nur 490.-!
- X-Wing Collection LIM DV nur 490.-!

Rollenspele

- Entomorph LIM DA nur 299.-!
- Kingdom O' Magic DV nur 599.-!

DOOMig

- Cybermage LIM DV nur 390.-!
- Duke Nukem 3D LIM EV nur 520.-!
- Duke Nukem 3D DA nur 520.-!
- SuperDuke (Levels) DA nur 220.-!
- Quake NEU DA nur 570.-!
- * Quake II Vol.1 (Levels) NEU nur 199.-!
- Road Warrior DA nur 499.-!
- SuperDead (Levels) NEU nur 190.-!

beat-em-up

- Primal Rage LIM DA nur 299.-!
- Rise of the Robots 2 DA nur 590.-!
- Toshinden NOW DV nur 520.-!
- Virtua Fighter NEU DA nur 570.-!

Flugsimulatoren

- AH 64 D Longbow DV nur 690.-!
- Flight CD nur 159.-!
- Top Gun LIM DV nur 299.-!

Rennspele

- Destruction Derby LIM EV nur 399.-!
- Grand Prix II DV nur 649.-!
- Hi Octane LIM DV nur 290.-!
- Martini Racing NOW DV nur 499.-!
- Micro Machines II Special DV nur 555.-!
- Need for Speed Special NEU DV nur 669.-!
- Track Attack LIM DA nur 399.-!
- wipEout LIM EV nur 299.-!

Geschicklichkeit

- Arcade America (Win) NOW DV nur 444.-!
- Earth Worm Jim 1+2 DV nur 529.-!
- PRO-Pinball DA nur 499.-!
- Per Oxyd DA nur 499.-!
- Pinball Wizard 2000 DV nur 619.-!

Simulationen

- Bling LIM DV nur 490.-!
- Elisabeth I. DV nur 669.-!
- F1-Manager 96 DV nur 599.-!
- Pole-Position DV nur 649.-!
- SZene (Zusatz zur SZ2000) DV nur 275.-!
- Schnapsen Vers. 4.01 (3,5") DV nur 159.-!
- Sim Isle LIM EV nur 599.-!
- Sim Isle DV nur 699.-!
- Teamchef NOW DV nur 390.-!
- WürfelPoker (3,5") LIM DV nur 119.-!

Joysticks

- Alpha Commander NEU nur 550.-!
- Alpha Commander Pro NEU nur 990.-!
- Alpha Urad NEU nur 290.-!
- Alfa Twin NEU nur 290.-!
- ThrustMaster Grand Prix 1 NEU nur 1290.-!
- ThrustMaster T2 nur 2790.-!
- ThrustMaster X1 nur 599.-!

Preise gültig ab 1. Sept. '96, frühere Preise werden hiermit ungültig. Preise sind in US. inkl. USt., exkl. Versandkosten. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Abkürzungen:
DV ... deutsche Anleitung & Bildschirmtexte
DA ... deutsche Anleitung, englisch am Schirm, EV ... alles englisch
LIM ... Limited Offer, solange der Vorrat reicht
NOW ... Aktionspreis! Gültig bis Ende Sept. '96
* (vor dem Titel) zur Drucklegung noch nicht verfügbar, inzwischen aber ev. bereits lieferbar

*Die Gesamtpreisliste finden Sie im Internet <http://www.via.at/pro-soft> und im FaxPool 0222/983 56 57
Einmaliger Gratiskatalog: Tel. 0222/983 56 50 od. bei der HIT: PRO-Software-Stand 1934



PRO-Software Home-Shopping

Gerald Berghöfer

Anschrift: 1150 Wien, Flachgasse 11/43-44

Internet: <http://www.via.at/pro-soft/>

e-Mail: pro-soft@via.at

Faxpool: 0222/ 983 56 52

Fax: 0222/ 983 56 52

Tel: 0222/ 985 16 50

(MO-DO 10.00 bis 17.30 und FR bis min. 14.00 Uhr)

Bei PRO-Software wissen Sie, woran Sie sind:

Es gelten die Geschäftsbedingungen des Unternehmens PRO-Software Gerald Berghöfer Sortiment. Wir bemühen uns, möglichst viele Produkte mit ansprechendem Preis-Leistungs-Verhältnis lagernd zu halten. Artikel außerhalb des Sortiments können leider nicht besorgt werden.

Blitzschnell: Lagernde Artikel gehen noch **am Tag der Bestellung** (Bestellgang bis 17.30 Uhr) **außer Haus!** Alle, außer mit einem Stern gekennzeichnete, Artikel sind zur Brücklegung lagernd. Wir geben auch gerne **telefonisch Auskunft**, ob ein gewünschter Artikel derzeit vorrätig ist.

Versandkostenfreie Nachlieferungen: Besteht eine Bestellung aus lagernden und nicht-lagernden Titeln, versenden wir die lagernden Artikel sofort, die nicht-lagernden Artikel folgen netterweise **versandkostenfrei!**

Sollte ein nicht lagernder Artikel bei uns nach einem Monat noch nicht eingetroffen sein, bitten wir Sie, diesen Artikel derzeit nicht produziert werden oder andere Probleme keine Lieferung ermöglichen. **Die Bestellung gilt nach 1 Monat ohne Rückmeldung als storniert.** Dies gilt nicht für Vorbestellungen. Kommt der Artikel eventuell doch wieder auf den Markt und ist er in unseren Listen wieder zu finden -> bei Bedarf bitte neu bestellen.

Versandkosten: Der Versand erfolgt **per Post**, die Bezahlung **per Nachnahme**.

Versandauschale und Nachnahmegebühr: Österreich: **OS 48,-**, an Österreich angrenzende Länder: **OS 100,-**

an einem Rechnungsbetrag (nicht Bestellwert, da limitierte Artikel oft nicht mehr lieferbar sind - wenn Sie sicher sein wollen, geben wir gerne telefonisch Auskunft, ob ein Artikel noch lagernd ist) **von OS 1400,-** (Vorbestellungen werden hierbei nicht berücksichtigt) sind in Inland die **Versandkosten frei!**

Auch bei Vorbestellungen von der Spiele-Vorschau sind im Inland die **Versandkosten frei!** Auf Wunsch versenden wir die Ware **Post-Expreß** und verrechnen die bei der Post anfallenden Zusatzkosten von OS 30,- an Sie weiter.

zuschläge? Nicht bei **PRO-Software!** Es gibt weder einen Mindermengenzuschlag, noch einen Zuschlag für den Versand am Tag der Bestellung.



Grand Prix II

Das Kult-Rennspiel findet endlich einen Nachfolger!

Grundlage ist die Formel-1-Saison 95, als Berger noch für Ferrari und Schumacher noch für Benetton die Kurven kratzten. Hill's Williams spielt hierbei natürlich auch eine entscheidende Rolle.

Dabei ist alles so authentisch wie nur irgendwie möglich - MicroProse sicherte sich alle Lizenzen und so sind nicht nur alle Rennställe samt Fahrer mit von der Partie, sondern auch das Design der Boliden (Werbeaufschriften...) wurde detailgetreu übernommen.

Auf den 16 Grand-Prix-Kursen geht es dann zur Sache ...

... auf einem schnellen Rechner in herrlichem SVGA, wie man auf den Screenshots begeistert erkennen kann. Aber nicht nur die Grafik fasziniert, auch die Werkstatt bietet Einblick, wieviel man eigentlich an Feinarbeit leisten muß, um ein konkurrenzfähiges Auto vorweisen zu können. Von der Balance der Stoßdämpfer bis zur Achsneigung finden Sie ein weites Betätigungsfeld.

Mit Hilfe der Funktionstasten ist es auch möglich, während der Fahrt sich auf automatische Bremsen (!) und Gangschaltung zu verlassen oder sich die Ideallinie anzeigen zu lassen! Derartige Hilfen bieten auch Einsteigern die Möglichkeit, rasch erfolgreich zu sein. Oder schalten Sie einmal die automatische Gangschaltung aus, treten Sie mit dem ersten Gang einmal so richtig aufs Gas und staunen Sie, was 600 PS so alles bewirken können.

Anders als beim Vorgänger haben Sie diesmal in 2 Qualifikationen die Möglichkeit, Ihren Startplatz zu ermitteln. Die Steuerung ist ebenfalls eine der Highlights. Mit den verschiedensten Kamerapositionen wurde wieder ein Schritt in Richtung TV-Qualität gemacht. Spektakuläre Crashes, ändernde Wetterbedingungen, Boxenstopps und die verschiedensten Flaggenzeichen machen jedes Rennen einzigartig.

Systemvoraussetzungen: ab 486DX-100 (Pentium-90 empfohlen), 8MB RAM, SVGA Graphic, 2x-Speed CD-ROM Drive mit MSCDEX ab 2.21, MS-DOS 5.0 oder höher

CD-ROM, Deutsch, nur **649.-!!**

PC multimedia HIT

12.-15. September
Messegelände Wien

"Wo tut sich was?"

Halle 19 Stand 34

Präsentation von
Soft & Surf

<http://www.softsurf.com/>
DAS Software-Magazin des
Internet

Anschauen, Surfen, Plaudern, Mitspielen

"Wo tut sich noch was?"

Halle 19 Stand 34

Der MicroProse
GRANDprix2
Wettbewerb

Wer ist die oder der SCHNELLSTE des Landes? Gelobt mit einer BLAUEN SAU können Sie doch nur mehr Ruhm und Ehre entgegen fahren, oder?

"Tut sich sonst auch noch was?" - richtig:

Halle 19 Stand 34

Das
PRO-Software
HomeShopping

-> ohne Home! Hier ist DER Stand zum KAUFEN. Eh klar.

PC multimedia HIT

12.-15. September
Messegelände Wien

**Live-
Berichterstattung
im Internet:**

Soft & Surf

[http://](http://www.softsurf.com)

www.softsurf.com

Außerdem:

Testberichte - Spiele, Multimedia,
EDV-Literatur
Die Spiele-Vorschau
Die "wahren" Charts
Facts und Hot Rod zu den
Software-Firmen
Insider-Berichte
Der Veranstaltungs-Kalender
Shark's Hardware-Ecke
Shopping World Österreich - Hard- und
Software
Die heißesten und coolsten
Surf-Adressen
Und: Immer wieder eine neue Chance
... beim Gewinnspiel!

Syndicate Wars

Syndicate steht für eine düstere Zukunftsaussicht, die beim ersten Teil damit endete, daß die Corporation mit Hilfe eines Gehirnimplantats die Kontrolle über die Menschheit ergriff. Tja, der Gedanken-Chip läßt allerdings nach, und schon ist eine Fortsetzung geboren. Gegenpart der Corporation ist diesmal eine Art Kirche oder Sekte. Aber die Story ist eigentlich wieder Nebensache, auch diesmal stehen Action und Strategie im Vordergrund.



Und hierbei wird einiges geboten:

- Grandiose Explosionen
- 360 Grad drehbare 3D-Umgebung!
- Isometrische Sicht
- 24 Waffen - die bewährten alten und neue - etwa Nuklear-Minen!
- 30 teils sehr komplexe Missionen in verschiedenen Städten
- jedes Gebäude läßt sich zerstören
- und natürlich wieder ein fetziger Soundtrack

Bullfrog sorgt also wieder für einen absoluten Superhit!

CD-ROM, DV, nur **599.-!!**

MÜLLER

VIDEO SPIELE

ERREICHBAR MIT
LINIEN 71 + 72
STATION
HAUFFGASSE

SONY PLAYSTATION
NINTENDO ULTRA 64
SEGA SATURN
SUPER NINTENDO
MEGA DRIVE

ÖFFNUNGSZEITEN:

MO - FR 10.00 - 12.00
14.00 - 18.00
SA 9.00 - 12.00

AKTION -10%

AUF ALLE
SEGA SATURN SPIELE
IN DER WOCHE
vom 16.9. - 21.9.96

ANKAUF
VERKAUF
TAUSCH
VERLEIH

VERSAND PER
NACHNAHME
ÖSTERREICHWEIT

SIMMERINGER HAUPTSTR: 58
1110 WIEN
TEL & FAX: 0222 / 748 15 40



Tel.: 0049-89-4802913

Orleansstr. 63 · 81667 München

Laden und Versand

10.00-18.30
Samstag: 10.00-13.00

MEGA DRIVE

Action Replay	640,00
6 Button Joypad	140,00
6 Button Infrarot Joypad	350,00
Joypad Verlängerung	70,00
Aero the Acrobat 2 d	210,00
Aliensoldier d	350,00
Andre Agassi Tennis d	280,00
Arch Rivals d	210,00
Arrowflash d	210,00
Atomic Runner d	210,00
Balljacks d	210,00
Ballonboy	140,00
Balz d	210,00
Batman Forever d	350,00
Batman Return d	140,00
Battletoads d	210,00
Big Hurt Baseball d	350,00
Bill Walsh d	140,00
Bugs Bunny d	490,00
Captain Planet d	140,00
Castlevania d	210,00
Chakan d	140,00
Chiki Chiki Boy d	210,00
Chuck Rock 2 d	350,00
Cool Spot us o. Verp.	70,00
Comix Zone d	420,00
Corporation d	140,00
Crackdown d	210,00
Crudedudes d	210,00
Cuthroat Island d	280,00
Cyborg Justice d	210,00
Demolition Man d	490,00
Dino Dini Soccer d	280,00
DJ Boy d	140,00
Dracula	280,00
Dragons Revenge d	350,00
Dr. Robotnik d	350,00
Dschungelbuch d	560,00
Dune 2 komp. deutsch	350,00
Dynamite Headdy d	280,00
Earth Defense eu	140,00
Earth Worm Jim 2 d	490,00
Ecco 2 d	280,00
Empire of Steel	280,00
Eternal Champions d	280,00
Ex Mutants d	140,00
Fifa '96 d	640,00
Flink d	350,00
Galahad d	210,00
Generations Lost d	210,00
Grand Slam Tennis d	350,00
Gynoug d	210,00
Izzy's Quest d	490,00
Joe Montana d	210,00
Ishido d	280,00
Jurassic Park 2 d	280,00
Justice League d	210,00
King of Monsters d	280,00
Landstalker komp. deut.	350,00
Last Battle d	280,00
Lemmings d	280,00
Lemmings 2 d	210,00
Lightcrusader d	490,00
Megaturrican d	210,00
Micro Machines 2 d	350,00
Mighty Max d	210,00
Mr. Nutz d	280,00
Mutant League Hockey d	210,00
Mystic Defender d	210,00
NBA TE d	210,00
NFL Quarterback d	210,00
NHL '93 d	280,00
NHL '96 d	640,00
Normy's Beach Babe d	140,00
Ottifanten d	210,00
Olympic Summer Gam. d	640,00
Paws of Fury	210,00
Pete Sampras d	280,00
PGA Tourgolf '96	640,00
Phantom 2040 d	210,00
Phelios d	210,00
Pirate of Dark Water d	350,00
Pitfall d	280,00
Primal Rage d	490,00
Pro Move Soccer d	140,00
Psycho Pinball d	490,00
Puggsy d	280,00
Punisher d	280,00
Radical Rex d	280,00

Ranger X d	210,00
Real Monsters d	280,00
Revolution X d	210,00
Risky Woods d	280,00
Ristar d	280,00
Robocop vs Terminator d	210,00
Rocket Knight Adv. d	210,00
Schlumpfe eu	280,00
Shadow of Beast 2 d	210,00
Shaq Fu d	350,00
Skeleton Crew d	210,00
Skidmarks	640,00
Skitchin d	140,00
Slam Master d	280,00
Smash TV	140,00
Soleil komp. deutsch	280,00
Sonic & Knuckles d	280,00
Sparkster d	210,00
Spot goes to Hollywood d	280,00
Sylvester & Tweety d	280,00
Syndicate d	350,00
Talmit's Adventure d	210,00
Tazmania 2 d	280,00
Tiny Toons d	280,00
Toe, Jam & Earl 2 d	210,00
Toughman Boxing	280,00
Tournament Fighters d	280,00
Toy Story d	560,00
Two Crude Dudes	210,00
Vermillion	280,00
Wani Wani World I	140,00
Warlock d	350,00
Warspeed d	210,00
Whac a Critter d	140,00
Worms d	640,00
Winterchallenge	140,00
World Cup USA d	280,00
Wrestlemania Arcade d	350,00
Xenon 2 d	210,00
Zero the Kamikaze d	210,00
ZeroT	490,00
Zombies d	210,00
Zoop d	350,00

SATURN

Saturn d	3000,00
Saturn + Sega Rally d	3500,00
Joypad (JS105a)	210,00
Action Replay - G. Buster -	640,00
Adapter us/jp	490,00
Alien d	560,00
Alien eu	640,00
Blackfire d	640,00
Bubble Bobble Coll. d	560,00
Bug d	560,00
Bust a Move d	490,00
Big Hurt d	560,00
Bombberman jp	910,00
Clockwork 2 d	560,00
Creature Shock jp.	700,00
D	560,00
Daytona d	350,00
Defcon 5 d	560,00
Digital Pinball d	350,00
Destruction Derby d	560,00
Discworld d	560,00
FIFA '96 d	560,00
Galaxy Fight d	640,00
Galactic Attack d	560,00
Ghenwar d	640,00
Guardian Heroos us	490,00
Horde d	640,00
Iron Storm us	770,00
Johnny Bazoorkatone d	490,00
Lemmings d	560,00
Loaded d	640,00
Magic Carpet	640,00
Mansion of Hidden Soul. d	350,00
Mystaria d	560,00
Need for Speed d	700,00
NHL Allstars d	350,00
Nights + Analog Pad d	1050,00
NBA TE d	490,00
Olympic Soccer d	560,00
Panzer Dragoon d	350,00
Panzer Dragoon 2 d	640,00
Primal Rage d	640,00
Pro Pinball d	700,00
Puzzle Bobble 2 jp	910,00
Pebble Beach Golf d	640,00

Rayman us	700,00
Revolution X d	560,00
Rise of Robots 2	560,00
Roadrash d	700,00
Romance of 3 Kingdo. us	910,00
Sega Rally d	560,00
Shellsnack d	490,00
Shining Wisdom d	640,00
Shinobi X	350,00
Story of Thor 2 d	640,00
Streetfighter Alpha d	69,90
Striker	640,00
Toshinden d	700,00
True Pinball d	490,00
Ultimate MK 3 d	490,00
Virtua Cop m. Gun d	1050,00
Virtua Fighter Kids jp	700,00
Virtua Fighter Remix d	350,00
Virtua Gun d	640,00
Virtua Racing d	490,00
Wipe Out d	490,00
Worms d	640,00
World Advanced Milit. 2 jp	700,00
World Cup Golf d	490,00
WWF Arcade Game	490,00

SUPER NES

Action Replay MK3	640,00
Super Gameboy d	490,00
Joypad/Dauerfeuer	140,00
Megamaster Joystick	280,00
I. Verlängerung	140,00
5 Spieler Adapter	350,00
50/60 Hz Adapter	210,00
Infrarot Pad Hyperbeam	280,00
Actraizer 2 eu	350,00
Adventure Island 2 d	280,00
Art of Fighting d	350,00
Asterix eu	350,00
Asterix & Obelix d	640,00
Axlay eu	280,00
Battleclash eu	280,00
Battletank 2 eu	490,00
Battletoads Doubledrag.	350,00
BC Kid d	280,00
Beavis & Butthead d	280,00
Big Hurt Baseball d	350,00
Big Sky Trooper d	350,00
Biker Mice from Mars d	490,00
Blackhawk eu	490,00
Bombberman 3 eu	640,00
Bubsy d	350,00
Bugs Bunny eu	490,00
Canonenfutter	350,00
Clayfighter 2 eu	420,00
Claymates eu	280,00
Crazy Chase d	280,00
Cuthroat Island	280,00
Cybernator eu	350,00
Daze before Christmas d	350,00
Deep Space Nine d	700,00
Dirt Trax FX d	560,00
Donald Duck d	980,00
Donkey Kong Country eu	640,00
Dropzone eu	280,00
Dschungelbuch eu	350,00
Earthworm Jim 2 eu	490,00
Fever Pitch Soccer d	350,00
Flashback d	490,00
Flintstones eu	490,00
Flintstone Movie	490,00
Frantic Flea d	350,00
Ghoulpatrol d	210,00
Hebereke Popoitto d	210,00
Hulk d	280,00
Humans d	420,00
Hungry Dinosaurs d	490,00
Hurricanes d	210,00
Illusion of Time d	840,00
Izzy's Quest d	560,00
James Pond 3 d	280,00
John Madden '95 d	350,00
Judge Dredd eu	350,00
Jungle Strike d	560,00
Justic League d	350,00
King Arthurs World d	490,00
Kirby's Ghost Trap d	490,00
Kirby's Dream Course d	560,00
Looney Toons Factory d	280,00
Mario Allstars d	420,00

Mario Basler Fussball	350,00
Mariokart us	350,00
Megalomania eu	490,00
Megaman 7 d	640,00
Megaman X eu	350,00
Metroid d	420,00
Mickey & Minnie d	640,00
Micro Machines 2 eu	640,00
Mighty Max d	280,00
Mr. Nutz d	350,00
NBA live '96 d	700,00
NFL Quarterback d	280,00
NHL '93 d	350,00
Olympic Summer Gam. d	700,00
On the Ball d	280,00
Pagemaster eu	280,00
Pinocchio d	910,00
Pop'n Twinbee d	350,00
Poweredrive dt	350,00
Primal Rage eu	490,00
Prince of Persia eu	350,00
Probotector eu	350,00
Punch Out d	280,00
Radical Rex d	350,00
Ramona 1/2 d	700,00
Return of Jedi	560,00
Revolution X d	350,00
Run Saber eu	490,00
Schlumpfe eu	490,00
Shaq Fu d	350,00
Simcity eu	420,00
Soulblazer eu	490,00
Sonic Blastman d	490,00
Spiderman Separation d	490,00
Spindizzy World eu	350,00
Spirou eu	700,00
Stargate d	350,00
Star Trek Next Gener. d	700,00
Star Trek Deep Space 9 d	700,00
Stretracer eu	350,00
Stunttrace FX eu	560,00
Tetris & Dr. Mario d	490,00
Themepark d	840,00
Timeslip eu	210,00
Time Cop eu	280,00
Tiny Toons d	280,00
Tim in Tibet eu	640,00
Tom & Jerry d	490,00
Toy Story eu	840,00
Turbo Toons d	350,00
Turrican 2 eu	350,00
Urban Strike d	420,00
Vortex d	280,00
Warlock d	280,00
Waterworld d	560,00
Weaponlord eu	560,00
World Heros eu	350,00
World Master Golf d	350,00
WWF Wrestlemania d	700,00
WWF Raw inkl. Video d	350,00
Zelda dt	490,00
Zombies d	280,00

PLAYSTATION

Playstation d	2660,00
Playstation inkl Umbau	3220,00
Mad Catz Lenkrad & Ped.	1120,00
Game Buster d	640,00
Antennen Kabel	350,00
Aspid Pad d	490,00
Joypad d	392,00
Joypad Dauerfeuer	210,00
Just a Pad	280,00
I. Verlängerung	140,00
Link-Kabel	280,00
Memory Card	322,00
Memory Card 8 fach	560,00
Multi Tap d	462,00
RGB Kabel	280,00
Tasche für Playstation	210,00
Adidas Power Soccer	640,00
Alien Trilogy eu	640,00
Alien Trilogy d	560,00
Air Combat d	420,00
Agile Warrior	560,00
Assault Rigs d	560,00
Chessmaster 3d	560,00
Cybersled d	640,00
Cyberia d	640,00
Defcon 5 d	490,00

Destruction Derby d	640,00
Descent d	490,00
Disc World komp. deut.	640,00
Extreme Pinball d	560,00
Fade to Black d	640,00
Fifa Soccer '96 d	350,00
FORMULA ONE d 6.9.	700,00
Galaxy Fight d	490,00
Galaxian 3 d	640,00
Gex d	640,00
Goalstorm d	640,00
Gunship d	700,00
Hi Octane d	280,00
Impact Racing d	640,00
Inter. Track & Field d	700,00
Johnny Bazoorkatone d	560,00
Jupiter Strike d	560,00
Lemmings 3d	640,00
Lone Soldier d	560,00
Magic Carpet d	560,00
Namco Museum Vol 1 d	700,00
Need for Speed d	560,00
NBA Live d	640,00
NBA TE	420,00
NBA in the Zone d	560,00
NFL Gameday d	700,00
NHL Face off d	700,00
Olympic Soccer d	640,00
Olympic Summer Gam. d	560,00
Panzer General d	560,00
Parolius d	560,00
PGA '96 d	490,00
Primal Rage d	640,00
Pro Pinball d	640,00
Philosoma d	560,00
Puzzle Bobble 2 d	490,00
RAN Soccer d	560,00
Resident Evil dt unz.	640,00
Returnfire us	770,00
Rise of the Robots 2 d	560,00
Ridge Racer Revolution d	700,00
Road Rash d	560,00
Shell Shock d	490,00
Shockwave d	560,00
Slam & Jam d	640,00
Space Hulk d	640,00
Starblade Alpha d	640,00
Streetfighter Alpha d	490,00
Striker d	640,00
Tekken dt	700,00
Tekken 2 jp	1050,00
Themepark d	640,00
Thunderhawk eu	420,00
Toshinden 2 d	700,00
True Pinball	640,00
Twisted Metal d	640,00
View Point d	640,00
Wipeout d	640,00
Wing Commander 3 d	640,00
World Cup Golf d	420,00
Worms d	560,00
WWF Arcade d	560,00
Zero Devide d	490,00

27.08.96

Info - Gutschein !!!

(Dafür bekommt ihr die neuesten Infos über die Game-Welt und was dazugehört)

Name:

Anschrift:

System: Nintendo 0

Sega 0

Sony 0

MsDos 0

LIEFERBEDINGUNGEN

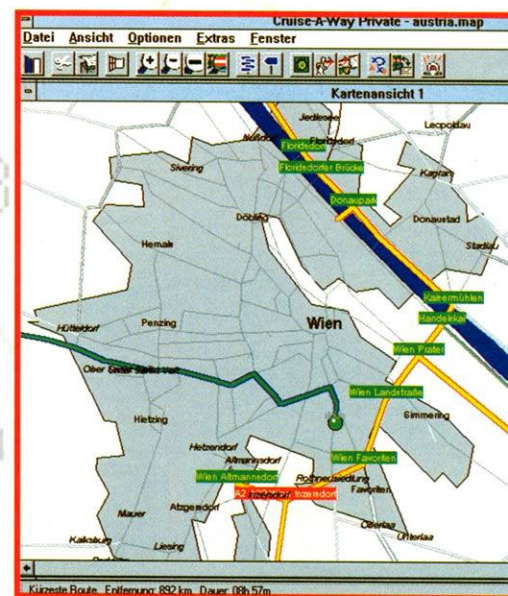
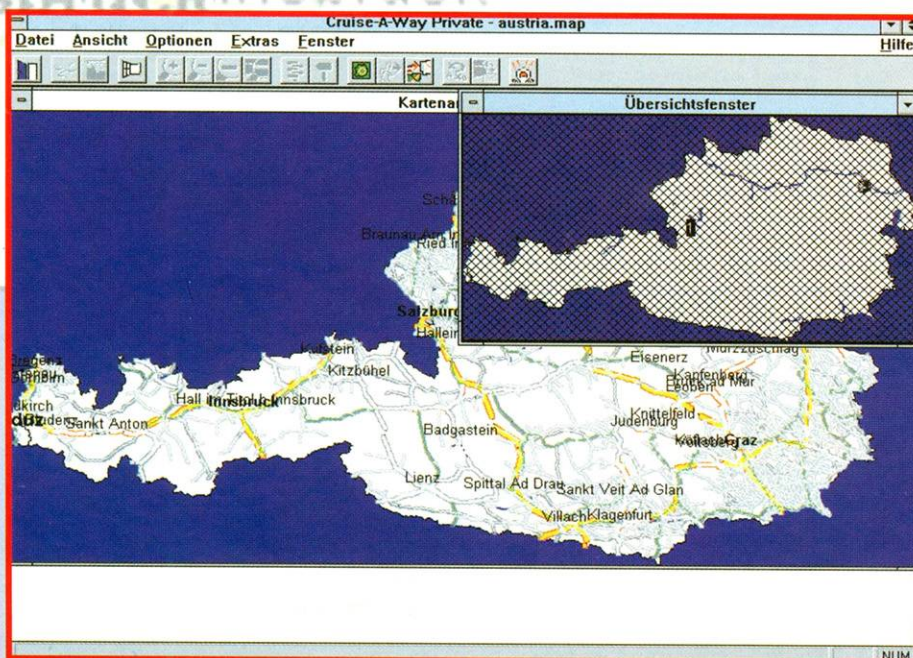
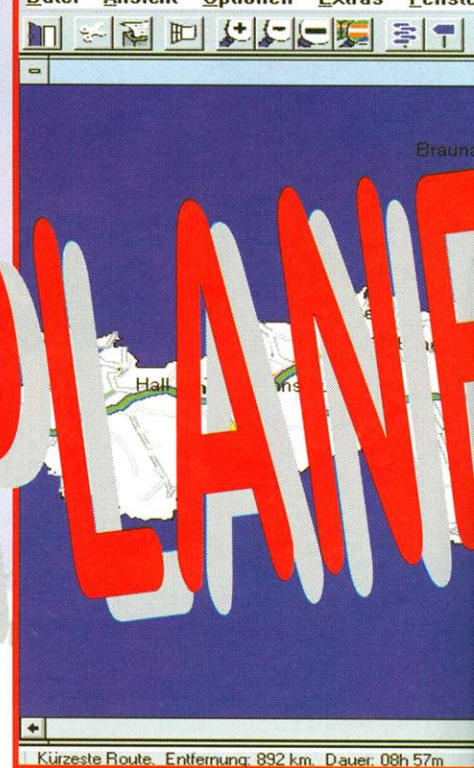
us = amerikanisches Spiel, d = deutsch oder europäisch (PAL) je nach Verfügbarkeit, I = japanisches Spiel, eu = europäisches Spiel (PAL) Anleitungen sind in der jeweiligen Landessprache.

Wir liefern ausschließlich aufgrund dieser Bedingungen. Alle Preise verstehen sich inkl. MWSt. Lieferung, Irrtum, Preisänderung vorbehalten. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Adapter. Umtausch wegen Nichtgefallen ist generell ausgeschlossen. Bei defekter Ware behalten wir uns das Recht vor, die defekten Artikel auszutauschen, zu reparieren oder gutschreiben. Alle Sendungen an uns müssen ausreichend frankiert sein. Unfreie Sendungen nehmen wir nicht an. Wir berechnen für Porto- und Versandkosten € 70,-

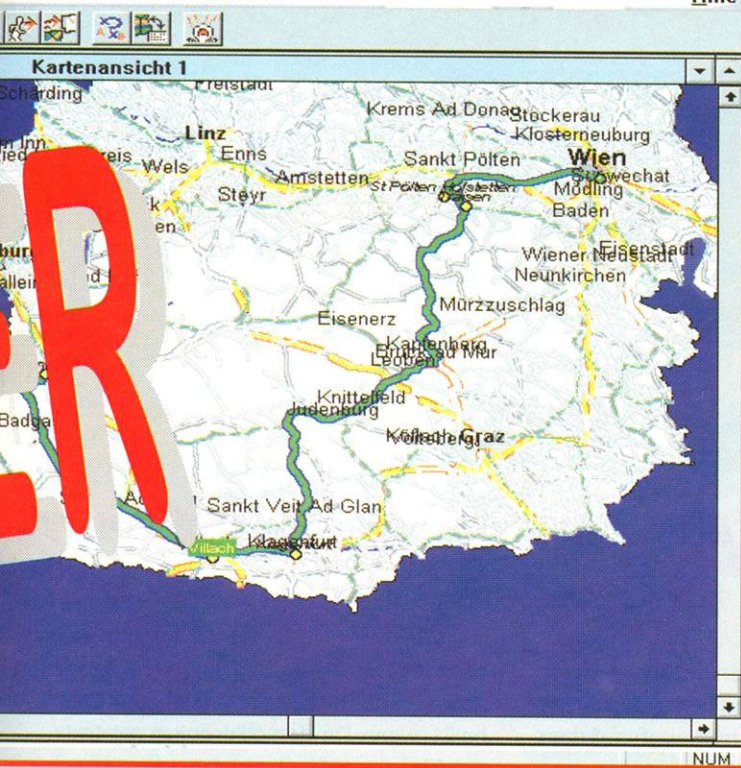
X - Games Spielwaren Vertriebs GmbH, Orleansstr. 63, D - 81667 München, Fax: 0049-- 89--488074

TOURENPLANER

ÖSTERREICH und EUROPA



Die Detailstufen sind sehr groß. Auch die Einstellungsmöglichkeiten lassen keine Wünsche offen.



Kaum zu glauben, welche Flut an Software da von S.A.D. Österreich Monat für Monat auf den Markt kommt. Und noch dazu ist es Software vom Feinsten, wie auch der vorliegende Routenplaner "Cruise-a-Way" für Österreich und Europa.

Gerade rechtzeitig vor meiner alljährlichen Deutschland-Tour, bei der ich immer die wichtigsten Hersteller besuche, mich nach den neuesten Previews erkundige und auch sonst immer einige interessante News mit nach Hause nehme, trudelte dieses Programm in der Redaktion ein. Sofort machte ich mich daran, meine Reiseroute zu planen und begann mit den Einstellungen des Kfz, welches ich

für die Fahrt benutze. Man gebe Treibstoffmenge, durchschnittlichen Verbrauch und angepeilte Durchschnittsgeschwindigkeit ein, gebe dann die zu besuchenden Städte und natürlich auch Ausgangs- und Endpunkt der Reise an und schon bekommt man die Fahrtstrecke (kürzeste oder schnellste) und die entsprechende Fahrtdauer berechnet. Umpf! 2.700 Kilometer und eine Gesamtdauer von 21 Stunden werden da auf meinem Schirm sichtbar. Na, da habe ich mir wieder was ange-
tan. Aber gut, was tut man denn nicht alles für seine Leser. Bereits die vorliegenden Angaben sind recht nett, aber noch lange nicht alles, denn das Programm zeigt mir auf der Karte, die ich natürlich auch ausdrucken kann, wie ich fahren muß. Weiters er-

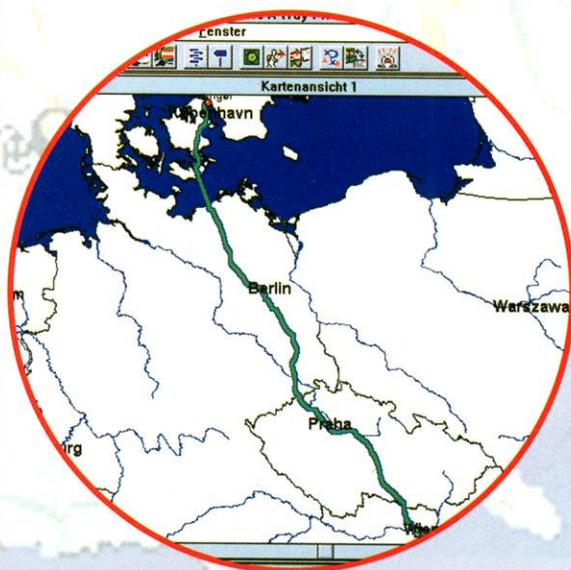
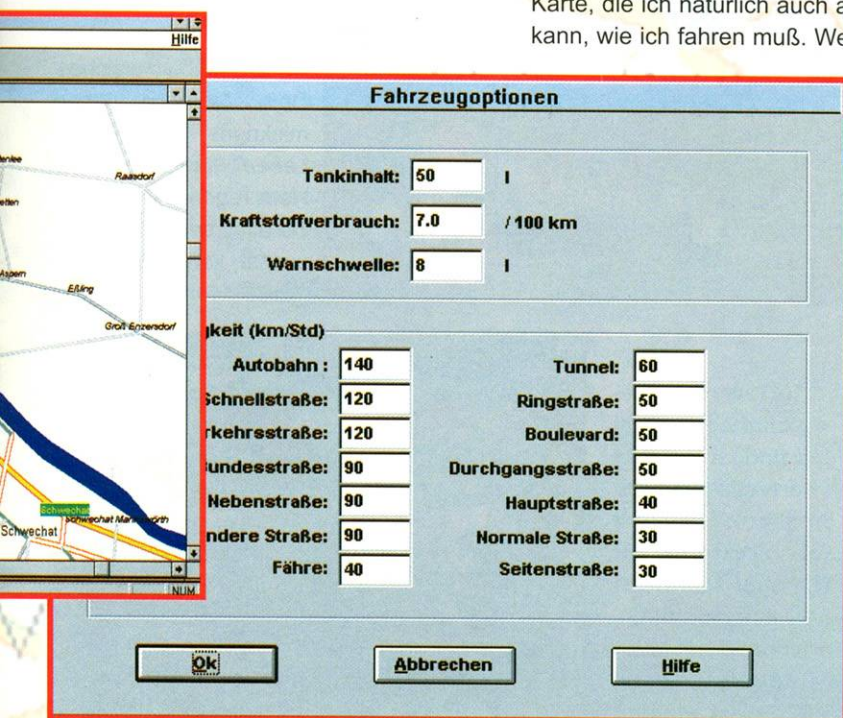
Schnellste Route		
Von: Wien (A.1100)		
Nach: Bregenz		
Entfernung: 918,8 km		
Dauer: 08h 02m		
	311	(37,3 km) 586,2 km - 05h 06m
	Zell Am See (A-5702)	(0,3 km) 586,5 km - 05h 06m
	168	(22,8 km) 609,3 km - 05h 18m
	161	(35,1 km) 644,4 km - 05h 35m
	312	(18,7 km) 663,1 km - 05h 45m
	40	(5,4 km) 668,5 km - 05h 47m
	171 - 40	(0,4 km) 668,9 km - 05h 48m
	40	(1,8 km) 670,7 km - 05h 48m
	E45 - E60 - A12	(55,9 km) 726,6 km - 06h 12m
	Innsbruck Ost	(2,7 km) 729,3 km - 06h 15m
	Innsbruck (A-6023)	(0,5 km) 729,8 km - 06h 16m
	Dreihelligen-straße	(0,5 km) 729,8 km - 06h 16m
	Universitäts-straße	(0,5 km) 730,3 km - 06h 17m
	Innsbruck	

halte ich eine Liste, die nun aber wirklich Unglaubliches beinhaltet. Erstens bekomme ich jede Abfahrt von der Autobahn mit der entsprechenden Bezeichnung angegeben und dann zeigt mir das Ding auch noch an, zu welcher Uhrzeit ich mit einem Tankstopp rechnen muß.

Wenn man diese Liste ausdruckt, erhält man einen Wegweiser, mit dem auch ein Blinder von Wien nach Mülheim in Deutschland findet (und diesen Ort können wahrscheinlich die wenigsten unter Euch geographisch richtig zuordnen). Mit einem Wort, der Routenplaner ist ein überaus nützliches Ding, das bei längeren Urlaubsfahrten nach einmaligem Gebrauch beinahe unersetzbar wird. Absolut genial!

Testmuster: S.A.D. Österreich
03617/2566-0
Richtpreis: öS 349,--

Thomas Gehringer





Ist der Obermotz nun endlich besiegt....



...werden die Bande des Bösen zerstört...



...und auf den Weiden und Wiesen tummeln sich nun statt Monstern und Spinnen friedliche Kühe..



... und Zelda kann nun endlich das Los aller Frauen ergreifen: HEIRATEN (war nur Spaß!!!)

ZELDA ADVENTURES

Nun ist es endlich soweit. Zelda, die allseits bekannte Heldin, ist nun auch auf dem CD-i vertreten.

Im Land von Tolemac ist der Teufel los. Der böse Gannon ist auf freiem Fuß und hat auch noch den Freund Zeldas, Link, gekidnappt (Oder sollte man vielleicht sagen geprinznappt?). Deine Aufgabe ist es nun, sieben Schreine zu besuchen und alle Obermotze, welche die Schreine bewachen, zu vernichten. Dies klingt einfacher, als es ist.

Du befindest Dich am Beginn Deiner Reise, ohne Waffen ausgestattet, mitten in der

Wildnis. Die Bewegung über die Landschaft erfolgt ausschnittsweise. Das heißt, wenn Du den Bildschirm mit Deiner Figur verläßt, schiebt sich der komplette Schirm um ein Feld weiter und Du kannst nun die Aufgaben im nächsten Feld erledigen. Da Du am Anfang nur drei Herzen hast, ist Dein Ende bald abzusehen. Doch mit der Zeit lernst Du Dich besser zu bewegen und Deine Waffe, eine Art Zauberstab, die Du bald findest, besser einzusetzen. Natürlich erhältst Du ab und zu auch ein paar gute Waffen, mit denen Du Dich effektiver bzw. sicherer verteidigen kannst. Doch der Einsatz dieser Waffen, kostet Geld. Je nach Waffenart, brauchst Du ein oder mehrere Edelsteine pro Schuß. Wenn Du einen Gegner besiegt hast, läßt er manchmal einen blauen oder einen gelben Edelstein über. Der

blaue zählt fünf Punkte und der gelbe zehn. Wenn Du Glück hast, bleibt auch manchmal ein Herz über, welches Dein anfangs eher mickriges "Drei-Herze-Leben" immer um ein Herz regeneriert. Wenn Du alles sehr gut untersuchst, kannst Du auch große Herzen finden.



In Tavernen, Geschäften und bei Feen findest Du sehr wertvolle Hilfe. Du erhältst Waffen und Zauberartikel, die Dir im Kampf sehr nützlich beistehen. Sprich also mit jeder Person im Spiel. Es ist wichtig!



AS NTURE



Barrieren verschwinden erst, wenn die entsprechenden Gegner besiegt sind.

Jedes Monster hinterläßt entweder Edelsteine oder Herzen.



Diese geben Dir sogar ein Extra-Herz dazu und dabei wird auch noch Dein Energievorrat voll aufgetankt.

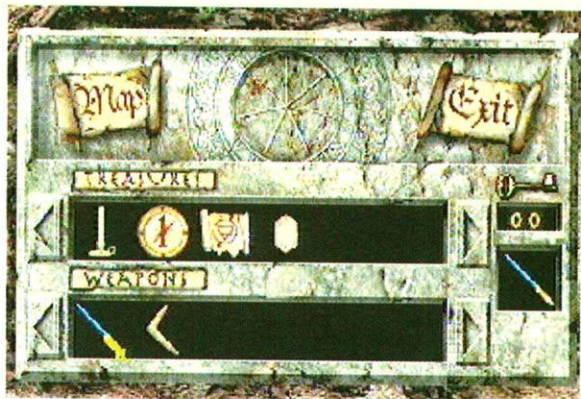
Solltest Du einmal keine Herz-Energie mehr haben, wirst Du wieder mit voller Energie ausgestattet an den Startpunkt zurückgeworfen. Dabei bleiben Dir alle bis dahin gesammelten Utensilien erhalten. Es ist halt nur etwas mühsam, den langen Weg zum letzten Punkt nochmals zu wandern. Die Monster sind dann nämlich alle wieder in voller Pracht anwesend und machen Dir wieder einmal das Leben schwer. Aber mit der Zeit weißt Du schon ganz genau, wie Du welchen Gegner ausschalten kannst. Wenn Du einen Schrein gefunden und den Endgegner besiegt hast, bekommst Du Dein Teilstück und ein Extra-Herz dazu. So kann man es mit der Zeit auf bis zu 14 Herzen bringen. Da die Anzahl der Herzen auch die Stärke von Zelda widerspiegelt, kann man sich schon denken, was passiert, wenn man mit einer Kraft von 14 Herzen einmal hinwuscht. Was zu Beginn des Games noch eine Riesen hürde war ist am Ende nur mehr ein Lächeln wert.

Grafisch ist dieses Game, wie alles auf dem CD-i, sehr gut gelungen. Da bewegt sich Zelda durch phantastische Welten aus Eis, Feuer, Korallen, Kristallen und vieles mehr. Manche Bilder sind brilliant. Da wird einem das Feeling einer fremden Welt sehr gut rübergebracht.

Sieben dieser verlorengegangenen Steine mußt Du finden, um die Macht des Bösen zu brechen.



Nach jeder erfolgreichen Mission wird man durch einen Magier auf das nächste Ziel aufmerksam gemacht. Das alles in einem wunderschönen Film. Dabei ist gar keine Video Cartridge notwendig. Der Sound ist auch monumental und die Effekte bezaubernd. Wenn man durch den Wald wandert, zwitschern die Vögel und man versucht sich immer umzudrehen um die Vögel zu suchen, so echt kommen die Töne aus dem Lautsprecher. Das gilt übrigens für alle Spielszenen. Ob im Sumpf, am Meer, oder beim Vulkan etc. immer wird einem eine phantastische Musik- und Geräuschkulisse geboten. Leider sprechen alle Figuren in diesem Game nur Englisch und das manchmal in einer so schlechten Aussprache, daß man glauben könnte, der Film läuft verkehrt ab (Siehe Strandhaus mit der Lady auf dem Sofa). Der Schwierigkeitsgrad ist am Beginn relativ hoch, sobald man aber die ersten Hürden genommen hat, kommt man trotz des schwierigen Anfangs nicht mehr los. Ich habe an diesem Spiel 5 Tage meines kostbaren Redakteurle-



Anfangs hast Du nur sehr wenige nützliche Dinge bei Dir!

bens verwendet (nicht verschwendet) bis ich die Endsequenz zu sehen bekam. Am Ende war es fast schon eine Spur zu leicht. Noch ein kleiner Hinweis. Nicht jeder Gegner ist für alle Waffen empfänglich. Sobald ein Gegner aufschreit, wenn er getroffen wird, wirkt auch die Waffe. Wenn er nur "Tut" macht, verschwendet Ihr nur unnötig Geld. Sucht wirklich alle Winkel genau ab, so manche Höhle mit einem Herzen wird die Belohnung sein.

Heinz Strobel

ZELDA'S ADVENTURE

GRAFIK		93 %
SOUND/MUSIK		88 %
MOTIVATION		95 %
STEUERUNG		94 %
GEWALTFREIHEIT		85 %

GESAMTNOTE:



HERSTELLER: PHILIPS

TESTMUSTER: PHILIPS

0222/60101-0

GENRE: ADVENTURE

RICHTPREIS: CA. ÖS 798,--

SYSTEM: CD-I

CRIME PATROL



Du beginnst als Anfänger bei einer Polizeistreife, kannst Dich aber durch geschaffte Missio-



nen vom Undercover Agent über S.W.A.T. bis zur DELTA Force emporarbeiten um schließlich



und endlich den wohlverdienten Ende-Bildschirm zu sehen.

Neues für das System von Philips gibt es aus der Polizeiszene zu vermelden. Crime Patrol nennt sich dieses CD-I Spiel, in dem der Anwender die Rolle eines Polizisten übernimmt und den bösen Buben das verbrecherische Lebenslicht ausbläst.

Nun könnte man glauben, daß dieses Game nichts anderes ist, als eine Fortsetzung der Ballereien auf diversen Systemen. Weit gefehlt! Was hier auf dem CD-I abläuft, sind rein-

rassige Videoclips, in die eingegriffen werden kann. Mittels eines Fadenkreuzes wird das Ziel anvisiert und je nach dem, ob man trifft oder nicht, gibt ein Verbrecher den Löffel ab oder aber ist der Spieler um ein Leben ärmer. Brutal? Natürlich kann man Crime Patrol nicht als pädagogisches Meisterwerk bezeichnen, doch das Leben eines



Schnelligkeit ist gefragt. Denn sonst verliert man sehr schnell alle drei Leben und darf alles nochmals Gambeln. Dank der Möglichkeit zum Abspeichern während des Games ist dies aber nicht so schlimm.



ROL



Bei diesem Game kamen sehr viele Stuns zum Einsatz. Sehr toll gemacht und hebt es hebt sich dadurch auch von anderen Games dieses Genres ab.



Cops ist nunmal hart und manchmal kurz.

Die Anerkennung der Kollegen muß man sich hart erarbeiten und durch gute Leistungen in die nächst höhere Mannschaft aufsteigen. Beginnend als "Rookie Patrol Officer" greift man in einen bewaffneten Überfall in einem Kaufhaus, in einen Kampf zweier Gangs und einen Einbruch in eine Lagerhalle ein. Als Undercover-Agent macht man Jagd auf Drogendealer, Autoschieber und Mafiosi und im "Swat-Team" geht's weiter mit Razzien und Verfolgung von Bankräubern und Motoradgangs. Das Höchste der Gefühle ist die "Delta Force"-Einheit, die eine Flugzeugentführung, einen Überfall auf der Autobahn und eine Geiselnahme am Flughafen zu vereiteln hat. Immer wieder wird die Reaktionsschnelligkeit und die Treffsicherheit des Spielers aufs Härteste geprüft, speziell dann, wenn Unbeteiligte, Geiseln oder auch die eigenen Kollegen blitzschnell auf dem Bildschirm erscheinen. Schießen auf alles, was sich bewegt ist also nicht unbedingt angebracht.

Ein überaus wichtiger Punkt ist auch das regelmäßige Nachladen der Waf-

fe während des Spiels, denn sonst ist irgendwann die Munition zu Ende und dann hilft auch die beste Reaktion nichts mehr, wenn's nur noch "klick" macht.

Jeder, der glaubt, ein kleiner Clint Eastwood zu sein, der ist in diesem Game bestens aufgehoben, denn ohne Zwischenspeichern wartet eine schier unlösbare Aufgabe, denn die Gegner kommen beileibe nicht immer aus der gleichen Richtung, sondern sind durch einen Zufallsgenerator gesteuert. Es erscheint zwar immer die gleiche Anzahl an umzunietenden Kerlen, aber niemand weiß so recht, wo und wann sie auftauchen. Und da erweist sich das "normale" Controlpad des CD-I als zu träge. In vielen Fällen ist es unmöglich, den Cursor schnell genug von rechts unten nach links oben zu bewegen. "Bäng" und schon ist eines der drei Leben futsch. Unbestritten ist die Faszination dieses

Anfangs hast Du nur sehr wenige nützliche Dinge bei Dir!

Spiels, denn wer läßt sich schon gerne von einem Kidnapper verhöhnen und dann auch noch von der eigenen Kollegin belehren, daß man zwar gut, aber noch lange nicht gut genug für die Truppe sei.

Aus diesem Grunde konnte ich mit so lange nicht von Crime Patrol trennen, bis alle Verbrecher ihr wohl verdientes Ende gefunden und ich die mir gebührende Anerkennung erhalten hatte.

Thomas Gehring



Als Undercover Agent, mußt Du auch diverse einschlägige Bars besuchen. Der Job ist eben hart!

CRIME PATROL

GRAFIK		98 %
SOUND/MUSIK		95 %
SPASS		95 %
STEUERUNG		70 %
GEWALTFREIHEIT		50 %

GESAMTNOTE:

82%

HERSTELLER: CAPITOL MULTIMEDIA INC.

TESTMUSTER: PHILIPS

0222/60101-0

GENRE: BALLERGAME

RICHTPREIS: CA. ÖS 498,-

SYSTEM: CD-I

SHANGHAI

Das Spiel Shanghai ist wahrscheinlich so alt wie Adam oder Eva. Es ist aber keinem Game vergönnt gewesen, so lange Zeit unter den Dauerbrennern zu bleiben.

15:30 in den Redaktionsräumen.

Romana kommt grinsend bei der Türe herein und überreicht mir das Programm Shanghai II. Schau's Dir einmal an. Schluck. Ich und Shanghai, das ist so wie Feuer und Eis. Gibt es denn kein Ballgame, oder vielleicht ein Adventure für mich? Shanghai ist vielleicht gut aber sicherlich doch nichts für mich. Aber gut, wenn sie mich loswerden will, so soll sie es haben.

15:50 Noch immer in der Redaktion.

Das Spiel ist schnell installiert und die Extras, wie zusätzlicher Sound und Animationen waren auch sehr schnell auf der Platte. Dieses Spiel ist so einfach, wie es teuflisch ist. Man muß die auf ei-

File Edit Layout Tiles Settings Help

44



Zu jedem Layout, kannst Du Dir verschiedene Bildserien aussuchen. Je nach Typ und Sichtbarkeit macht die Bildwahl einen besonderen Reiz aus.

Shanghai II kannst Du in drei verschiedenen Spielarten durchzocken. Alleine zu zweit und gegen den Computer als Gegner. Weiters gibt es mit Dragons Eye und Solitär zwei weitere sehr interessante Varianten!





Mir haben besonders gut die Fantasy-Bilder gefallen. Als alter Rollenspieler ist das kein Wunder.

nem Haufen liegenden Steine Stück für Stück entfernen, um anschließend ein Glückskeks mit einer sehr tiefgründigen Botschaft zu erhalten. Wo ist denn bloß das Schwert, ohne dem Schwert komme ich nicht zum Zauberer und der ganze Drache hängt. Ach da ist es ja.

18:32 Klar, in der Redaktion.

Das Schöne an diesem Game ist, daß es sehr viele Formationen gibt. Den Drachen, die Ratte, den Bären und viele mehr. Alles Figuren also, die bei den Chinesen eine bestimmte Rolle spielen. Es gibt leichtere und schwerere Figuren. Dem Drachen muß man übrigens das Herz aus dem Leib reißen um ihn zu besiegen. Sehr kryptisch, aber wahr. Verd... nur mehr 22 Steine sind über und die Formation geht nicht auf. Nix geht mehr, aus, finito, konec. Na gut, einmal probiere ich es noch.

23:56 wo?, natürlich vor dem Mac in der Redaktion.

Besonders nett sind die verschiedenen Oberflächen, mit denen man die Steine verschönern kann. Von Tierfotos über Landesfahnen bis hin zu Kartenmustern ist fast alles möglich. Schweiz, oh' kleines

Unzählige Layouts gibt es durchzuspielen. Schwer ist der Drache (puh).

Land, du bist so klein, daß ich es nicht und nicht finde und ohne Dir geht nix weiter. Vielleicht sollte ich es mal über Rußland probieren?

03:23 Noch immer in der Redaktion.

Ich glaube es gibt sehr wenig Dinge im Leben eines Menschen, die ihn bis an sein Lebensende verfolgen. Essen, schlafen, trinken, atmen und vielleicht eine Runde Shanghai spielen. Also gut EINMAL probiere ich es noch, aber dann ist Schluß.

6:45 Vor dem MAC.

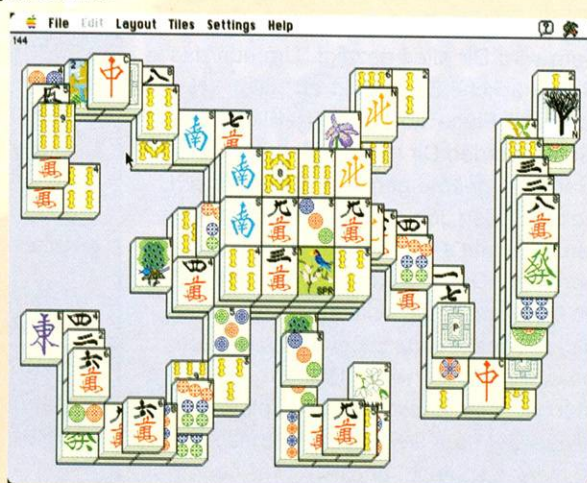
Wo ist dieser dumme Drache? Meine Augen lassen schon etwas nach. Vielleicht sollte ich mir doch noch einen Kaffee machen. Vielleicht ist es dann besser. Ha! Schwert zu Schwert und Zauberer zu Zauberer. Kessel zu Kessel und

Königin zu König. Meerjungfrau zu, wo ist sie denn bloß, ich habe sie doch gerade irgendwo gesehen. Arielle, wo bist Du? Put put komm heraus, sonst reiße ich Dir die Flosse aus!!!

8:45 Noch immer in der Redaktion.

Tränen stehen in meinen Augen, meine Hände zittern und der Puls ist auf 200. Mein Gott, ich hab gewußt, daß ich es schaffe. Mit einem Klick entferne ich das letzte Paar Steine auf dem Brett. Ich hab es also doch geschafft. 9:00 Thomas kommt ins Büro. He Heinz, Du siehst gar nicht gut aus, Du solltest doch nicht so viel arbeiten. Entspanne Dich und spiel' mal eine Runde Shanghai, Du wirst sehen, das entspannt.

Heinz Strobel



SHANGHAI II

GRAFIK	93 %
SOUND/MUSIK	80 %
SPASS	100 %
SUCHTSPIEL	100 %
GEWALTFREIHEIT	100 %

GESAMTNOTE:

95 %

HERSTELLER:

ACTIVISION

TESTMUSTER:

NETCONSULT

GENRE:

0222-985 52 88 16

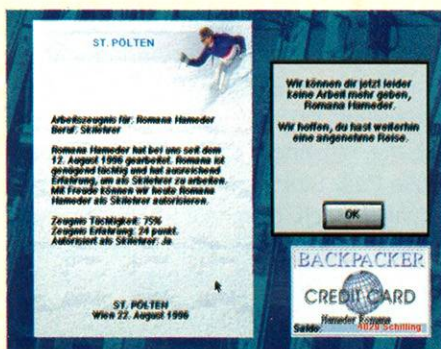
RICHTPREIS:

DENKSPIEL

SYSTEM:

CA. ÖS 380,-
MAC+, SYSTEM6.07, VGA-S/W

BACK PACKER



Reiseführer gibt es wie Sand am Meer. Aber bei keinem Game mußte man sich seine Reise durch Arbeit verdienen.

Wer eine Reise tut, der hat etwas zu erzählen. Diesen Leitspruch, kann man getrost auf dieses Spiel anwenden. Deine Aufgabe ist es, einmal um die Welt zu reisen. Da aber Deine Finanzen sehr beschränkt sind, mußt Du wohl oder übel, Dein Geldbörstel mit harter Arbeit auffüllen. Wenn Du in einem Land bist, hast Du zuerst die Möglichkeit, alle Sehenswürdigkeiten dieses Landes kennenzulernen. Der Informationsbogen ist dabei sehr weit gestreut. Von Denkmälern über hi-



storische Orte, bis hin zu den Einwohnern wird Dir alles gezeigt. Um nun das Reisesäckchen mit Geld zu füllen (Hotels und Flüge kosten schließlich auch Geld), werden Dir mehr oder weniger lukrative Angebote gemacht. In Österreich habe ich den Job als Skilehrer in St. Pölten (wo gibt's denn dort Lifte?) angenommen. Dabei werden Dir Fachfragen zu Deinem Job gestellt. Ich mußte sogar als Actionsequenz einen Riesenslalom bestreiten. Wenn Du Deinen Job gut machst, bekommst Du ein Diplom und etwas Geld auf Dein Konto gutgeschrieben. Was so leicht aussieht, war aber in

Afrika etwas schwerer. Fische sortieren, Speisen zubereiten und Landesspezifische Fragen beantworten stand auf dem Programm. Leider bekam ich kein Diplom als Koch, konnte aber etwas Geld für den Weiterflug nach Israel einheimen. Dieses Game besticht durch seine Vielfalt und seinen Abwechslungsreichtum. Man lernt sehr viel über den besuchten Staat in spielerischer Form und ist für jede Altersgruppe geeignet. Viel Spaß beim Umrunden der Welt.

Romana Hameder

BACK PACKER		
GRAFIK		96 %
SOUND/MUSIK		89 %
SPASS		100 %
INFORMATION		97 %
GEWALTFREIHEIT		100 %
GESAMTNOTE:	96 %	
HERSTELLER:	BMG INTERACTIVE	
TESTMUSTER:	HERSTELLER 0222-60154 -146	
GENRE:	LERNSPIEL	
RICHTPREIS:	CA. ÖS 680,-,-	
SYSTEM:	MAC, SYS 7, VGA, CD-ROM	



Swoboda

Computer & EDV Bedarf & Beratung

CD-ROM-SHOP

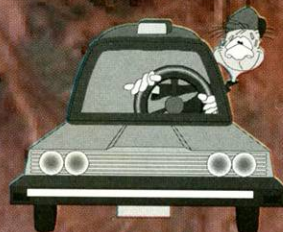
Hard & Software Einzel & Komplettlösungen

Öffnungszeiten Mo-Fr 10-18 Uhr Sa 10-13 Uhr

Rennweg 46-50 1030 Wien

email: swoboda@netway.at Tel. 799-93-01 Fax. 799-93-02

1,5 Stunden Gratis-Parken in der Rennwegcentergarage



Zustellung innerhalb

Wiens um 250,-

Pentium 133

ASUS TVP4 256K Pipeline Burst Cache

Intel P133, 16 MB RAM, 1 GB HDD

2MB EDO RAM S3 PCI Grafikkarte

Mini Tower, 8fach CD Laufwerk, Lautsprecher

Soundblaster 16 plug and play, Tastatur, Maus

14.900,-

Media Camp 7 Multimedia Karte

16 bit Soundkarte, 2 MB VRAM Grafikkarte

MPEG-CDi Karte, TV Tunerkarte

mit Capture Funktion, Video In und Out

alles auf einer PCI Karte

6.290,-

Spieleabverkauf

Flight Commander

149,-

Airpower

149,-

NBA live '96

580,-

Warriors

149,-

Guilty

149,-

Al Unser, Jr. Arcade Racing

149,-

Pentium Pro 200 MHz

ASUS P6NP5, Intel Pentium Pro 200

32 MB RAM, 2 GB HDD, 8fach CD Laufwerk

2 MB Matrox Millennium PCI Grafikkarte

Mini Tower, Soundblaster 16 pnp

Lautsprecher, Tastatur, Maus

31.590,-

Aktuelle PC Spiele

Quake

649,-

Z

649,-

Grand Prix 2 dt. 699,-

Level und Zusatz CD's

Duke Nukem 3D, Quake

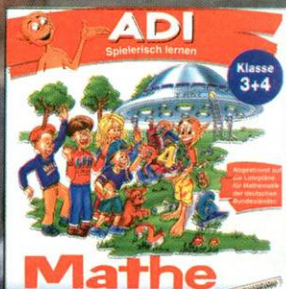
Warcraft II

u.v.m.

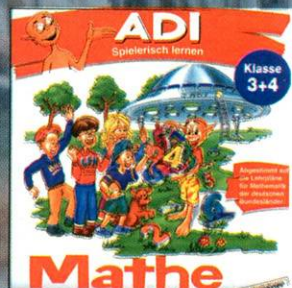
In Kürze erhältlich:

Windows NT 4.0

Unser Softwareangebot umfasst Lexika, Treiber CD's, Spiele u.v.m.



**ADI Lernsoftware
für Kinder
von 4 - 15 Jahre**



Osterreichweiter Versand per Nachnahme

Alle Preise incl 20% Ust Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Nights



Nights versucht nun in einer Art 3-D Level die Lichtkugeln von Elliot und Claris zurückzu-



holen. In Nighttopia geht es wirklich rund. Da zischt er durch Kugeln, die ihn beschleunigen



und muß dabei noch versuchen, so viele Ringe wie möglich zu passieren. Grafisch gut gelöst.

Eines Nachts in Nighttopia begann die Geschichte des neuesten Games für den Sega Saturn - Nights!

Ein Spiel, das als Nachfolger der Sonic-Serie gilt und durch sensationelle 3D-Animationen den Usern zeigt, was die Konsole in diesem Bereich drauf hat.

Wir wollten der Sache auf den Grund gehen und sehen, was dem Programmierer-Team von "Sonic" rund um den Erfinder Yuji Naka eingefallen ist.

Gleich zu Beginn sei gesagt, daß Nights

sowohl von der Spielidee, vom Gameplay und auch von der Grafik nicht mit dem kleinen blauen Igel zu vergleichen ist und als absolut eigenständiges Programm gesehen werden muß.

Anfangs haben wir die Wahl, entweder mit dem Knaben Elliot oder der zierlichen Claris zu



In einem stimmungsvollem Intro wird der Harlekin Nights vorgestellt. Besonders schön sind die Flugszenen von unten, da der Effekt des Fliegens besonders gut rauskommt.





On zu Lande, oderim Wasser. Nights ist fast zu allem fähig. Nach der ersten Welt muß er gegen ein Stehaufmännchen kämpfen, welches Wagner singt.



spielen und die Welt der Nacht vor dem Untergang zu bewahren. Völlig frei kann man sich mit den beiden durch die 3D-Welt bewegen, wenn auch die ständige Sichtumschaltung der Hardware für Verwirrung sorgt und erst nach einiger Zeit des intensiven Spielens in Fleisch und Blut übergeht. Doch das Herumhampeln alleine bringt uns nicht ans Ziel, nämlich das Einsammeln der Lichtkugeln, die dann an die Basis zurückgebracht werden müssen. Man bediene sich zu diesem Zwecke dem kleinen Harlekin "Nights", der über sensationelle Flugtechniken verfügt und mit Höllentempo durch die Lüfte flitzt.

Zeit ist in diesem Game fast alles, hat man doch davon nach der Verwandlung nur begrenzt viel und plumpst nach deren Ablauf wieder als normale Spielfigur (Claris oder Elliot) zur grafisch sauber animierten Erde zurück. Speziell dieser Fall ist nicht gerade ungefährlich, da wir von einem Wecker verfolgt werden, der uns aus der Traumwelt (jede ist übrigens in insgesamt vier Kurse unterteilt) befördern möchte. Ach ja, nach jeder der vier Runden bekommen wir eine

Nights als Kunstflieger. Hast Du jemals schon so schöne Spiralen gesehen?



Bewertung in amerikanischen Schulnoten (A bis F), die sich auf den Fortgang des Spiels gravierend auswirkt. Also immer schön Punkte sammeln, die Zeit nie ausgehen lassen und auch sonst auf einwandfreie Flugtechnik achten. Und da kommen wir schon zur Steuerung, die durch das mitgelieferte Joypad (liegt im Übrigen sehr gut in der Hand und ist auch vom Design her recht ansehnlich gelungen) weich und gut funktioniert, wenn auch anfangs etwas gewöhnungsbedürftig ist. Kommen wir zum Sound und den FX, die dem gesamten Spiel leider nicht das Wasser reichen können und mit der Zeit zu Lähmungserscheinungen im zentralen Nervensystem führen. Die Hintergrundmusik ist lieblos ausgefallen und bringt nicht den richtigen Schwung zu den herrlichen Flugfiguren von Nights. Grafisch kann man den Programmierern nur ein großes Lob aussprechen und ih-

nen bloß beim Aufbau der Hintergründe einen kleinen Rüffel erteilen. Diese ruckeln teilweise beträchtlich und können wohl nur durch den Umbau der Hardware auf 60 Herz beschleunigt werden.

Alles in allem ist Nights ein Spiel, das zu gefallen weiß und durch die ersten wirklich guten 3D Effekte auf dem Saturn wohl zu einem Megaseller werden wird.

Thomas Gehringer

NIGHTS

GRAFIK		89 %
SOUND/MUSIK		88 %
SPASS		84 %
STEUERUNG		85 %
GEWALTFREIHEIT		100 %

GESAMTNOTE:

89%

HERSTELLER:

SONYC TEAM

TESTMUSTER:

GAMEFAN

GENRE:

02236-61418

RICHTPREIS:

FLY AND RUN

SYSTEM:

CA. ÖS 1.099,-

SATURN, INKL. JOYPAD

SPIROU

Wer kennt sie nicht, die beiden Reporter aus der Comix Serie. Diesmal geht Spirou mit seinem Freund Pips auf die große Jagd.

Graf von Rummelsdorf, ein hervorragender Pilzkenner, hält auf dem internationalen "Videokolloquium" eine Rede, um seine neueste Erfindung vorzustellen. Gerade als er der Öffentlichkeit sein Wunderding präsentieren möchte, taucht die hinterlistige Marilyn auf und entführt den Professor. In so einem Fall bleibt Spirou keine andere Wahl und er macht sich auf den Weg, um den Grafen aus den Händen der bösen Marilyn zu befreien.

Viele Level muß er bestehen, um das Ziel zu erreichen. Dabei geht es von den Straßen, über U-Bahn-Dächer, Spielzeugklötzchen und Bergwelten dahin. Obwohl man vielleicht etwas enttäuscht ist, bleibt eine gewisse Ausdauer auch belohnt. Zu Beginn findet man die nicht ganz saubere Programmierung der Kollisionsabfragen nervend und das Betätigen der Tasten

Y+B für weite Sprünge ist, trotz meiner großen Fingerkuppen, nicht so einfach durchzuführen. Wenn man aber mit der Zeit etwas konzentrierter zur Sache geht, wird vielleicht etwas daraus. Die Grafik ist im klassischen Comix-Stil gehalten und ist für diese Konsole recht gut. Der Sound ist aber leider der schwächste Teil in diesem Game. Er ist einfach zu unauffällig und das muß ja nicht sein, was andere Games auf dem S-NES ja beweisen. Der Spaß hält sich auch in Grenzen, da gerade zu Beginn einige unfaire Stellen sind, die bei einem Fehler immer ein ganzes Leben kosten. Da man nur drei zur Verfügung hat ist man bald etwas böse gelaunt. Nachteilig

wirkt sich auch der Umstand aus, daß man nach dem Tod immer von vorne beginnen muß. Es gibt zwar die Möglichkeit über die Eingabe eines Passwortes weiter hinten zu beginnen, aber bis man die Chance hat, ein solches zu bekommen, ist man eher frustriert und gelangweilt. Dieses Game wird durch die sehr nette Grafik noch als "kaufbar" bezeichnet. Ansonsten ist es sicher nur für Spirou-Freaks zu empfehlen.

Heinz Strobel



SPIROU

GRAFIK		84 %
SOUND/MUSIK		67 %
SPASS		62 %
GAMEPLAY		64 %
GEWALTFREIHEIT		98 %

GESAMTNOTE:



HERSTELLER: INFOGRAMES

TESTMUSTER: STADLBAUER
0662-88 921-0

GENRE: JUMP & RUN

RICHTPREIS: CA.ÖS 999,-

SYSTEM: SNES (PAL)

GAME BOY™ pocket



Der Game Boy Spaß im Taschenformat!



DONALD

in MAUI MALLARD



Endlich ist sie da, die Umsetzung von Maui Mallard für das SNES. Nach langer Zeit wieder ein gutes Game für die kleine Konsole.

Unser lieber Donald ist wieder einmal der Held einer Geschichte. Er ist ein Reisender, der sich auf eine Insel verirrt hat, die es zu retten gilt. Durch ganze neun Level muß er sich arbeiten, um am Ende den Obermott zu besiegen. Dabei ist jeder Level nochmals in 4-5 Stages aufgeteilt. Diese Stages sind relativ groß gehalten, sodaß man schon sehr lange spielen kann, bevor man einen Level geschafft hat. Natürlich gibt es auch eine Menge an bösen Wichten, die versuchen, das Vorhaben von Donald zu vereiteln. Aber mit Deiner Hilfe wird er es schon schaffen. Oder?

Die Waffen, die Donald benutzen kann sind mehr als witzig. Er besitzt eine Käferkanone, mit der er drei verschiedene Arten von Käfern loslassen kann. Je nachdem welchen Gegner er aufs Korn

nimmt, ist ein entsprechender Käfer als Munition gefragt. Ab dem zweiten Level, kann Donald als Ninja auftreten. sammelt er Jing-Jang Münzen ein, so besitzt er die Kraft der Ninjas und kämpft sich nur mit einem Stock bewaffnet durch die Ebenen. Als Ninja kann er sich so flach machen, sodaß nur mehr seine Augen aus der Ebene hervorlugen. Weiters kann Donald mit dem Stab schwingen und wie Tarzan durch die Gegend pendeln bzw. kann er sich wie ein Bersteiger durch Schächte emporhieven. Wie Du siehst ist hier wirklich einiges los. In Punkto Grafik gibt es nichts zu meckern. Mindestens genauso gut wie Quackshot, nur

noch um einiges lustiger. Du mußt einmal Donald beobachten, wenn Du einige Zeit nichts tust. Da dreht er seine Kanone um den Finger, oder er liest aus einer Karte und als Ninja spielt er mit seinem Stock Hulu-Hup. Auch der Sound ist sehr gut gelungen, wobei hier auch die Geräusche zu beachten sind. Bringt eine Super-Stimmung rüber. Als perfekte Abrundung ist auch das Handbuch besonders erwähnenswert. Komplett in Farbe und alles wird sehr gut beschrieben. Also viel Spaß mit Maui Mallard.

Heinz Strobel



Der arme Donald hat es wirklich nicht leicht. Zuerst wandert er durch ein finsternes Haus, dann springt er im Extralevel von Stern zu Stern, anschließend wird er zum Ninja befördert und hängt zu guter letzt in einem Schacht und das noch bei miesem Wetter.

MAUI MALLARD

GRAFIK		95 %
SOUND/MUSIK		90 %
SPASS		94 %
GAMEPLAY		93 %
GEWALTFREIHEIT		100 %

GESAMTNOTE:

94 %

HERSTELLER:

DISNEY INTERACTIVE

TESTMUSTER:

STADLBAUER
0662-88 921-0

GENRE:

JUMP & RUN

RICHTPREIS:

CA.ÖS 999,-

SYSTEM:

SNES (PAL)



FORMEL 1

Endlich ist dieses Game auch in der Vollversion erhältlich und wird eine große Schar an begeisterten Freaks in seinen Bann ziehen. Die Rede ist von Formel 1, der besten F1-Rennsimulation, die es je auf einer Konsole gegeben hat.

Gleich zu Beginn, also noch bevor ich die Rennhandschuhe anziehe, kann ich sowohl das Team, als auch den richtigen Fahrer wählen und so in eine ganze Rennsaison mit allen echten Kursen starten.

Die Spannung steigt, nachdem ich alle möglichen Optionen ausgenutzt habe und endlich der Start angekündigt wird. Ich starte aus der letzten Reihe mit Gerhard Bergers Ferrari aus der letzten Weltmeisterschaftssaison.

Mehrere Ansichtswinkel des Autos kann ich mittels der hinteren Tasten meines PSX-Joypads wählen und erkenne nach

kurzer Zeit, daß die Ansicht des ganzen Autos aus größtes Distanz zwar nicht das optimale Rennfeeling rüberbringt, mir aber den besten Überblick verschafft. So kann ich einen nach dem anderen überholen und sehe die kommenden Kurven perfekt ein und überblicke auch den vor mir fahrenden Bolidenpulk bestens. Wie immer (leider ist das nicht zu ändern, aber wohl auch nicht unberechtigt) führt Michael Schumacher auf Benetton und ich befinde mich nach einer halben Rund bereits auf Platz 10. Einen nach dem Anderen überhole ich mit waghalsigen Manövern und komme so immer weiter nach vor, bis ich schlußendlich nach etwas mehr als zwei Runden die Führung übernehme und bis zum Schluß des Rennens nicht mehr abgebe.

Hat man etwas Erfahrung im Umgang mit Rennsimulationen so tut man sich

bei diesem Game aus dem Hause Psygnosis nicht wirklich schwer und kann sich voll auf die Feinheiten im diesem Spiel konzentrieren und auch die umfangreichen Zusatzeinstellungen ausnützen.

Beeindruckend ist die Möglichkeit, die gesamten Renn-

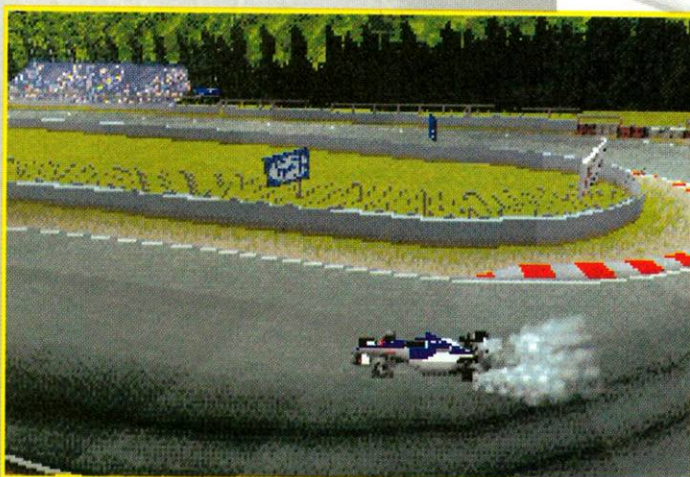
kurse einer Weltmeisterschaftssaison zu wählen, viele Autoeinstellungen selbst vorzunehmen und auch den Kommentar des berühmten Jochen Maas zu genießen.

Grafisch absolut in der Spitzenklasse angesiedelt, fällt auch die Steuerung nicht ab und der Sound paßt sich dem Geschehen im Game perfekt an.

Die Link-Option, die die Möglichkeit des Gegeneinanderfahrens bietet, wird so manches Wohnzimmer und so manche Büroräumlichkeit in eine Rennstrecke á la Monaco verwandeln und die heißesten Duelle werden entstehen.

Formel 1, aus der Softwareschmiede von Psygnosis kann mit ruhigem Gewissen als eines der besten Rennspiele für die PlayStation bezeichnet werden. Aber auch nur knapp hinter Ridge Racer.

Thomas Gehring



FORMEL 1

GRAFIK		91 %
SOUND/MUSIK		90 %
SPASS		90 %
GAMEPLAY		95 %
GEWALTFREIHEIT		100 %

GESAMTNOTE:

93%

HERSTELLER:

PSYGNOSIS

TESTMUSTER:

SONY ELECTRONIC PUBL.
0222-61051-0

GENRE:

RENNSIMULATION

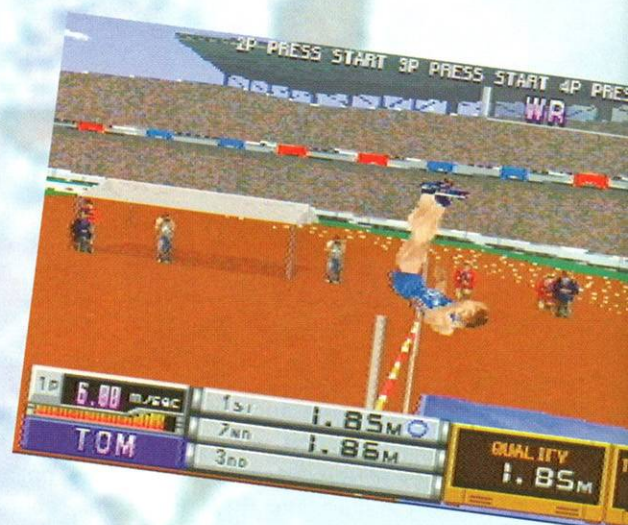
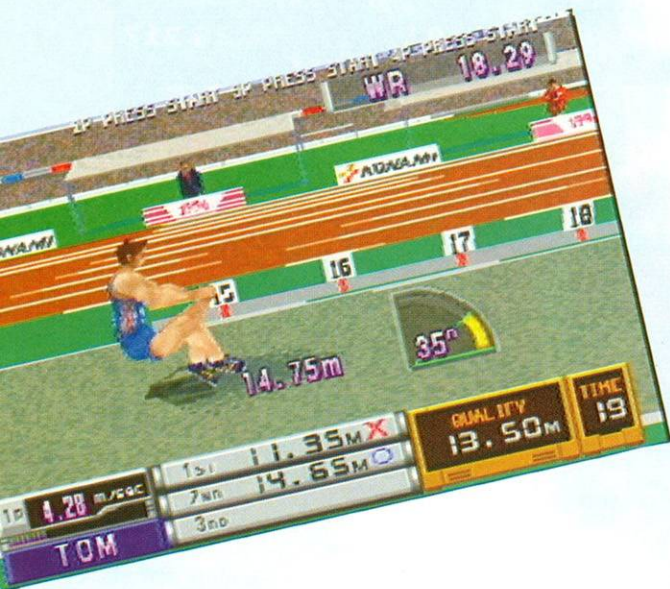
RICHTPREIS:

CA.ÖS 799,-

SYSTEM:

PLAYSTATION (PAL)

TRACK & FIELD



Für die letzte Ausgabe ist sich dieses Mörder-Game leider nicht mehr ausgegangen, aber dafür gibt's diesmal einen umfangreichen Test.

Aus dem Hause Konami ist Track and Field auf den Markt gekommen und die Fa. Gamefan hat uns das Spiel zu Testzwecken zur Verfügung gestellt. Knapp nach den olympischen Spielen von Atlanta hast also auch Du die Möglichkeit insgesamt 11 Sportarten auf Deiner PlayStation zu betreiben, ganz ohne ins Schwitzen zu kommen. Außer vielleicht durch das hektische Tippen der Tasten, um die Sportler schneller werden zu lassen.

Bei Track & Field handelt es sich mit Si-

cherheit um die beste Sportsimulation, die mehrere Disziplinen vereint. Wirklich gut gelungene Grafik und ein realistischer Sound lassen echt Stimmung aufkommen und gerade der 4 Player-Modus macht ungemein Spaß. Ob nun beim 100 Meter-Lauf oder auch beim Hammerwerfen wird gekämpft und das Letzte gegeben.

Da trommeln die Sportler Meter um Meter runter und die eiserne Kugel wird zig Meter geschleudert. Auch wenn, so wie's bei mir der Fall war, der Hammer eher in Richtung Werfer als aufs Feld unterwegs ist und sich dieser Umstand auch nach stundenlangem Training nicht verändert hat, macht dieses Game wirklich Spaß.

Anti-Sportler, die nie wirklich Spaß an solchen Spielen hatten, werden begeistert sein, denn das Flair, das dieses Game ausstrahlt, ist tatsächlich vom Feinsten.

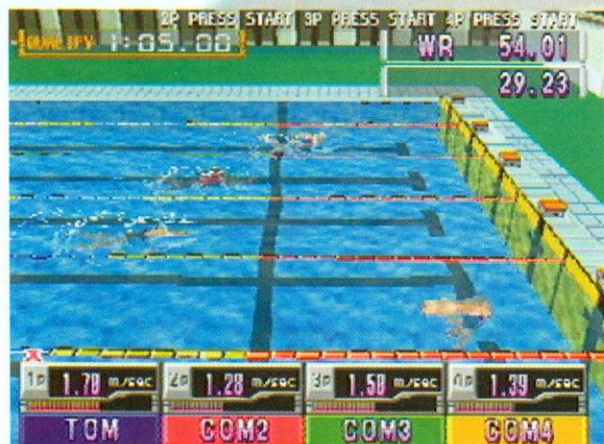
Zuerst muß man sich allerdings in allen Sportarten qualifizieren, um dann weiter

Ab ins Wasser, oder seit Ihr vielleicht wasserschau?

machen zu können. Das sollte bei den programmierten Vorgaben kaum ein Problem sein (wenn man vom Hammerwerfen einmal absieht) und in manchen Disziplinen ist sogar in der Qualifikation ein neuer Weltrekord drinnen sein.

Mit einem Wort, Track & Field ist ein Game, das Abwechslung en masse bietet und auch nach wochenlangem Spielen nicht langweilig wird. Das spricht für die Mannen aus dem Hause Konami, die wieder einmal in der Sportsimulation neue Maßstäbe gesetzt haben.

Thomas Gehring



TRACK & FIELD

GRAFIK		85 %
SOUND/MUSIK		84 %
SPASS		96 %
BEDIENUNG		80 %
GEWALTFREIHEIT		100 %

GESAMTNOTE:

89%

HERSTELLER:

KONAMI

TESTMUSTER:

GAMEFAN
02236/61418

GENRE:

SPORTSIMULATION

RICHTPREIS:

CA.ÖS 699,-

SYSTEM:

PLAYSTATION (PAL)



TEKKEN 2



Yuppidu!!! Tekken 2 ist endlich da. Kein Game wurde so sehr erwartet, wie Tek2.

Hat sich das warten gelohnt, oder ist es eh nur ein Prügelspiel, wie so viele andere? Eines gleich vorweg. Ohne allzuviel Lobhudelei an den Tag zu bringen, aber dieses Game hat es in sich. Gleich am Anfang wird Dein geschultes Auge von einem Zeichentrickfilm verwöhnt. Oder ist es vielleicht doch aus dem Game? Jedenfalls dieser Teil ist Bombastisch. Und was erwartet mich nun im Game selbst. Zuerst muß man noch einmal die perfekten Animationen hervorheben. Selten so etwas tolles gesehen. Auch die Figuren drehen und strecken sich, als ob sie aus Fleisch und Blut wären. Und Moves gibt es wieder einmal sehr viele. Wobei sie halten sich fast ganz genau an die Japanische Version. Aber eben nur fast. Da gibt es noch... Nein diesen Move vermute ich noch nicht, selbst ist der Kämpfer. Der Sound ist auch nicht übel, bleibt aber etwas hinter der sehr guten Gra-



fik zurück. (No, ka wunda) Diesmal gibt es auch Team Match und andere Feinheiten zum einstellen. Wer kann da schon widerstehen, seinen besten Freund aufs Kreuz zu legen. Wer Tekken 2 noch nicht hat, für den ist dieses Game einfach ein MUSS...

Heinz Strobel

TEKKEN 2

GRAFIK		97 %
SOUND/MUSIK		90 %
SPASS		94 %
BEDIENUNG		91 %
GEWALTFREIHEIT		30 %

GESAMTNOTE:

80%

HERSTELLER:

NAMCO

TESTMUSTER:

SONY ELECTRONIC PUBL.

GENRE:

0222-61051-0

RICHTPREIS:

RENNSIMULATION

SYSTEM:

CA.ÖS 899,-
PLAYSTATION (PAL)

DAS KULTMAGAZIN FÜR PC UND KONSOLE

BLOOD

GAMES

INTERVIEW !!

DOOM

QUAKE

MK4

RESIDENT EVIL

ALIEN TRILOGY

Tips & Tricks - Cheats - Passwörter - Levelcodes - Secret Levels - Moves - Fatalities -
Internet und CompuServe Adressen - Brandheiße Interviews mit den Herstellern ...

IN DEUTSCHLAND NUR IM ABO ERHÄLTLICH!!!

**6 AUSGABEN / JAHR
UM NUR
ÖS 385,-
DM 55,-**

Einzelverkaufspreis öS 70,- / DM 10,-

ABO-BESTELLKARTE

Hiermit bestelle ich
BLOOD GAMES im Abonnement

Der Abo-Preis für 6 Hefte beträgt öS 385,- bzw.
DM 55,- zuzüglich Porto (DM 24,- / öS 96,-).
Abolieferungen ins Ausland können nur durch
Vorabinsendung eines Verrechnungsschecks in der
Höhe von DM 79,- / öS 481,- oder durch Überwei-
sung auf nebenstehendes Girokonto durchgeführt
werden.

Name/Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Datum

Unterschrift

Coupon ausschneiden und einsenden an:

G&S VerlagsgesmbH
„BLOOD GAMES ABO“
Laxenburgerstraße 42/15
A-1100 Wien

Das Abo läuft nach sechs Ausgaben auto-
matisch ab. Der Abonnent wird vor Ablauf des
Abos schriftlich verständigt und hat die
Möglichkeit, durch erneute Einzahlung des
Abopreises das Abonnement zu verlängern.

Gewünschte Zahlungsweise

☐ Ich habe den Rechnungsbetrag auf Ihr
Konto bei Raiffeisenbank Wien, BLZ 32900,
Kto Nr.:7904006 überwiesen. Der Einzah-
lungsbeleg liegt bei.

☐ Ich zahle mittels beiliegendem
Verrechnungsscheck.

Unterschrift des Erziehungsberechtigten

AB 30. SEPTEMBER

ROUTENPLANER Österreich und Europa

- ein digitaler Routenplaner für Windows 3.11 und Windows 95
- frei zoom- und skallerbar
- benutzerfreundliche Oberfläche
- allein für Österreich über 8.000 Orte
- über 125.000 Knotenpunkte für Europa
- 32 Bit Applikation
- Kartenausdruck in Farbe und S/W (von Ihrem Drucker abhängig)
- Vierbergen und DigiMap, die langjährigen Spezialisten für den digitalen Routenplaner (seit 1986), garantieren topaktuelle Daten



ös 349

Cruise-A-Way
Der Routenplaner für Österreich+Europa
und das Zusatzpaket Österreich+Deutschland+Schweiz
garantiert topaktuelle Daten.



S.A.D.

SOFTWARE VERTRIEBS- u. PRODUKTIONS GmbH

ÖSTERREICH
Bahnhofstraße 180 • 8783 Gaishorn a.S.
Tel. 0043(0)3617 / 2566-0 • Fax 2566-4
DEUTSCHLAND
Röthelbachstraße 91 • D-89070 Ulm-Eisingen
Tel. 0049(0)7305 / 9629-0 • Fax 9629-23

Sie wollen eine Geschäftsreise, eine Ferienreise oder einen Wochenendausflug unternehmen? Kein Problem! Mit Hilfe einfach anzuwendender Straßenkarten, die sich in nichts von gedruckten Landkarten unterscheiden, entwirft der „Routenplaner Österreich und Europa“ für Sie die richtige Fahrtstrecke.

ROUTENPLANER Deutschland + Schweiz + Österreich

- ein digitaler Routenplaner für Windows 3.11 und Windows 95
- frei zoom- und skallerbar
- benutzerfreundliche Oberfläche
- für Deutschland über 58.000 Orte
- für die Schweiz über 7.000 Orte
- für Österreich über 8.000 Orte
- 32 Bit Applikation
- Kartenausdruck in Farbe und S/W (von Ihrem Drucker abhängig)
- Vierbergen und DigiMap, die langjährigen Spezialisten für den digitalen Routenplaner (seit 1986), garantieren topaktuelle Daten



ös 699

Cruise-A-Way
Deutschland+Schweiz+Österreich

Ein zusätzliches Paket für Deutschland, Schweiz und Österreich. Nie mehr suchen auf übergroßen, zerfalteten Straßenkarten. Lassen Sie sich nur die größten Städte anzeigen oder auch die kleinsten Dörfer.

PEGASUS

VOL. 4



Insgesamt über
1.500 ausgesuchte
Shareware-Programme
für Windows 3.1,
Windows 95 bzw. DOS

Mit aktuellem
PEGASUS Info-Pool

Mit den Windows 95 Versionen

ös 279

Mit Interaktivem Multimedia-Paket
zum Testen von Computerviren

Die neueste Ausgabe der bekannten Bestsellerreihe
Insgesamt über 1.500 ausgesuchte Shareware-Programme für Windows 3.1, Windows 95 bzw. DOS.

DER MENSCH

„Der Mensch“ bietet eine Vielzahl an 3D-Animationen und Detailbildern, die es ermöglichen eine Reise durch den Körper zu unternehmen.



ös 349

Irrtümer und Druckfehler vorbehalten

CD DIREKT Jeden Monat neu!

9•96 COMPUTERMAGAZIN MIT CD-ROM

CD DIREKT
CD
Tips Tests Trends Technik
DIREKT



DM 9,90
öS 79,- SFr 9,90

Die besten Adressen:

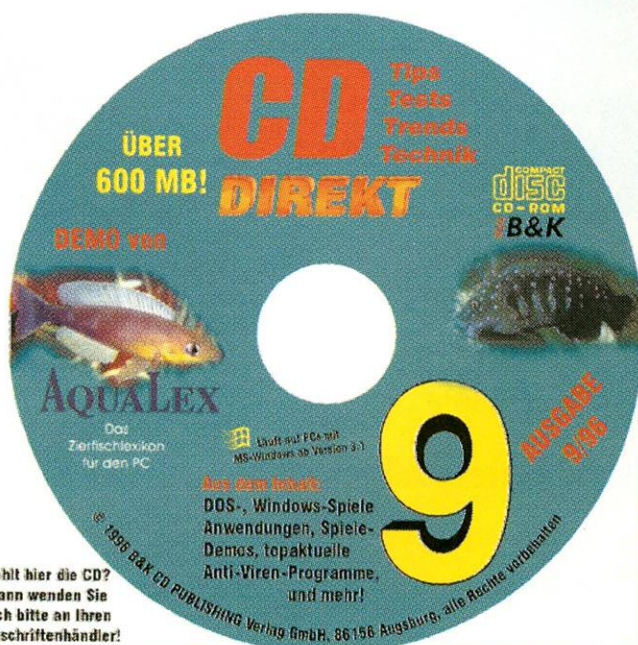
ONLINE SHOPPING

CD-ROM NEWS

Around Atlanta +++ Kompakt Brockhaus +++ Color Clips +++
Welt-Länder Lexikon +++ Comic Book Artist +++ u.v.m.

PC-SPIELE NEWS

FL Manager 96 +++ Strike Base +++ World Rally Fever +++



Fehlt hier die CD?
Dann wenden Sie
sich bitte an Ihren
Zeitschriftenhändler!

TOP-PROGRAMME AUF DER CD-ROM!

Kurs:
**HTML-SEITEN
SELBST GESTALTEN!**

**CD-ROM-Highlight:
Internet-Software**

**über 600 MB
Direkt
startbar!**

**Die aktuelle Ausgabe erhalten Sie
jetzt im Zeitschriftenhandel!**

Oktober
ab

um öS 20.-- am Kiosk

10/96

SCHLEICHFAHRT

U-Boot Simulation vom Feinsten aus dem Hause Blue Byte

ASTRO ROCK

Ballerspiel für den PC
mit affengeiler Musik

NINTENDO 64

Was gibt es Neues von der Front?

PLAYSTATION

Die geilsten Games für die Konsole von Sony

NEWS, TIPS, TRICKS,

SCHATTEN UBER RIVA - DSA 3

Wir hoffen, daß wir den dritten Teil
des Schwarzen Auges rechtzeitig
bekommen

Das Game-Express Super Abo

Ja, ich bestelle ein Jahresabo des Magazins Game Express zum
Preis von öS 150,--/Jahr.

Ich nehme auch gleichzeitig an der Verlosung von Games teil.

Name.....

Adresse.....

Unterschrift:.....

(Bei unter 18 Jährigen ist die Unterschrift eines Erziehungsberechtigten erforderlich)

Impressum:

GAME EXPRESS™, 1. österreichisches Fachmagazin für den
PC- und Konsolenmarkt

Medieninhaber und Verleger:

G&S Verlag, Thomas Gehringer & Ing. Heinz Strobel Ges.n.b.R

Redaktion, Layout: Ing. Heinz Strobel

Anzeigenverkauf: In- und Ausland, Thomas Gehringer

Redaktions- und Verlagsadresse:

A-1100 Wien, Laxenburger Straße 42/15,

Tel.: 0043-1-603 53 351 Fax: 0043-1-603 53 354

Herstellungsort: A-1100 Wien, Laxenburger Straße 42/15

Erscheinungsweise: 10x/Jahr

Repro+Belichtung: GEFA-MONT

Wien 1210, Tel.: 0222/271 49 49

Druck: Eugen Ketterl GesmbH, Wien 1180

Vertrieb: Morawa-Pressevertrieb Ges.m.b.H, Wien 1140

Für den Inhalt der Anzeigen haftet ausschließlich der Inserent.

Eine Prüfung unsererseits erfolgt nicht und es besteht auch keine
Haftung, Druckfehler vorbehalten. Namentlich gekennzeichnete
Gastbeiträge spiegeln nicht unbedingt die Meinung der Redak-
tion wieder. Alle Markennamen sind eingetragene Marken-
zeichen des jw. Herstellers.

Über Gewinnspiele im Game Express kann kein Schriftverkehr
geführt werden, die Ziehungen erfolgen unter Ausschluss des
Rechtsweges, die Gewinner werden schriftlich verständigt.

DAS FINALE DER NORDLAND-TRILOGIE

Das Schwarze Auge

Schatten

über
Riva

Ab September im Handel

Unverbindliche

49⁹⁵
DM

Preisempfehlung



Jetzt erhältlich

Das Schwarze Auge - Teil I + II

Unverbindliche Preisempfehlung je CD-ROM

29,95 DM

GUTE SOFTWARE PREISWERT!

TopWare.

FAHR WIE DER TEUFEL – SONST WARTET DIE HÖLLE

Jetzt ist er wieder da: Lance Boyle lädt Sie ein in den 2. Teil seiner virtuellen Spielshow der etwas anderen Art: MEGARACE 2. Auch einer seiner Kandidaten steht schon fest: SIE! Starten Sie zu mörderischen Rennen auf höllisch vielen Strecken gegen digitale Gegner, die alle fiesen Tricks beherrschen. Damit nicht genug! Zwischen den Rennen unterhält Sie Lance auf seine unvergleichliche Art, unterstützt von einer reizenden Co-Moderatorin, und bewertet mit dem ihm eigenen Charme Ihre Leistungen.

Mit MEGARACE 2 jagen Sie noch realistischer über die Pisten als beim Vorgänger. Rüsten Sie Ihr Fahrzeug nach Ihren Wünschen auf: mit der Laserkanone und auch mit Raketen, Minen und mehr. Sie werden es brauchen! Es gilt, plötzlich auftauchende Hindernisse auf den Strecken zu beseitigen und immer die richtige Abzweigung zu wählen. Und wenn's Ihnen zu bunt wird, drehen Sie einfach um und fahren Ihren Gegnern direkt entgegen. Oder wollen Sie in der Hölle landen?

Megastarke Ausstattung:

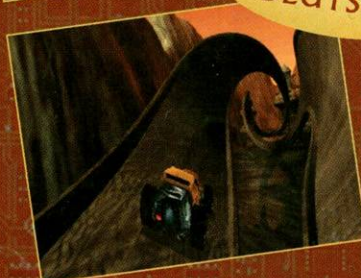
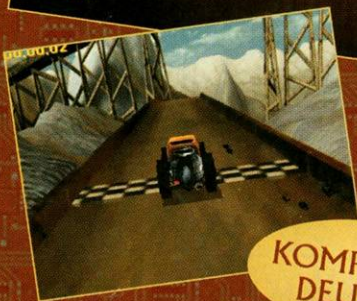
- Mit beeindruckender 3D-Grafik – Fahrzeuge und Hindernisse in Echtzeit gerendert – behauptet MEGARACE 2 die Pole Position
- Mit mehr Action, mehr Geschwindigkeit auf allen Strecken: Überraschungen wie Abzweigungen, Sackgassen und zahlreiche andere Fallen inklusive
- Mit stärkerer Bewaffnung
- Mit Wiederholungsmöglichkeit, um dem Teufel noch mal von der Schippe zu springen
- Mit Ihrem Gastgeber Lance, der Sie mit seinen Sprüchen bei Laune hält und mit seiner flotten Assistentin eine bombastische Showeinlage moderiert
- Mit verblüffendem 16-Bit-Sound und Stimmen: Genießen Sie die knallharten Kommentare von Lance

Erhältlich für: DOS CD-ROM



Entwickelt von
Cryo Interactive Entertainment.
Alle Rechte vorbehalten.

JETZT
ERHÄLTlich



KOMPLETT IN
DEUTSCH!

Mindscape International
Zeppelinstraße 321
45470 Mülheim a. d. Ruhr
Tel. [02 08] 9 92 41-0
Fax [02 08] 9 92 41-29

